Tutto quello che volevate sapere e che nessuno vi ha mai detto sul mondo N64

CURIOSITÀ ANTEPRIME SOLUZIONI

N64 PRO

Giocati fino allo stremo

VIGILANTE 8
MONACO GRAND PRIX
SNOWBOARD KIDS 2
WCW NITRO
BEETLE ADVENTURE RACING

LEGO RACERS

MARIO PARTY
la guida completa!

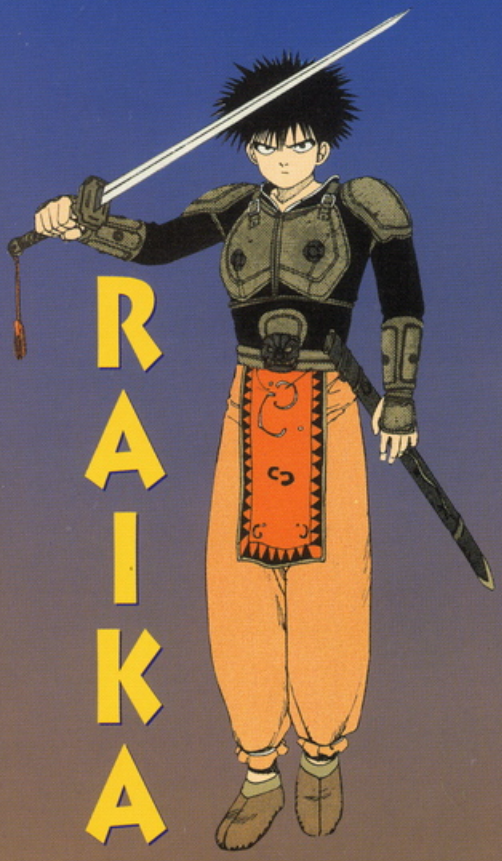
Non perdetevi la nostra recensione
VIGILANTE 8

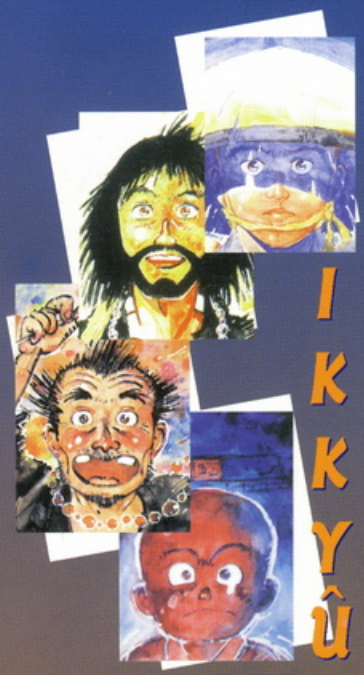
GIUGNO 1999 MENSILE SPED. IN ABB. POSTALE - 45% ART. 2 COMMA 20/B LEGGE 622/96 - FILIALE DI ROMA

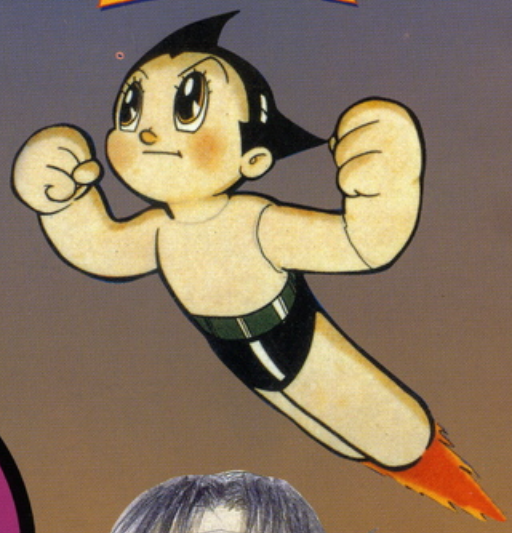
N. 4 GIUGNO 1999 L. 7.900

Comic Art Manga

Nelle migliori librerie







Kimba
il leone bianco

L'IMMORTALE

N64 PRO

Ciao a tutti! Sono felice del crescente successo che la rivista ha riscosso già dai primi numeri e, se devo dirla tutta, sono orgoglioso di avere dei lettori attenti e affezionati come voi. Ci avete sommerso di lettere e, oltre alle lodi, che fanno sempre piacere, ci avete rivolto anche delle critiche costruttive. Non è facile instaurare un rapporto diretto con i lettori ma, grazie alla vostra continua fiducia, saremo sempre al vostro fianco! Dimenticavo il nuovo acquisto! Leggetevi le schede e troverete un nuovo personaggio che è entrato da poco a far parte della meravigliosa redazione di N64 Pro. Si tratta di Nicky e... Basta!

Non fidatevi di loro...

Ricollegandoci al titolo principale di questo mese, Lego Racers, abbiamo tutti scavato nei nostri ricordi di bambini (tranne Marco che è troppo vecchio per fare questo sforzo) per mettervi al corrente dei nostri giocattoli e passatempi preferiti (a parte infilare le dita nelle prese di corrente, beninteso).

Nicky...

Amava passare intere giornate in sella alla sua bicicletta che a quel tempo aveva ancora le rotelle

Marco...

Vagava per le galassie a bordo del modellino di Millenium Falcon, finché un giorno ci si è seduto sopra, fracassandolo

Jim...

Giocava sempre e solo con un sinistro e oscuro cyborg snodabile

Lewis...

Da buon secchione, si dilettava volentieri con il piccolo chimico, non con comuni giocattoli

Naomi...

Si divertiva a giocare con i soldatini di plastica, simulando scene di film...

Stefano...

Anche lui amava molto la sua bici da cross, e tentava di cimentarsi in acrobazie azzardate!

James...

Era un fan della serie Mork & Mindy e andava in giro esclamando "nano nano" a tutti i passanti

Tip-X...

Non ha ricordi piacevoli della sua infanzia... ammesso che ne abbia avuta una!

Scoop...

Non si separava mai dal suo osso di gomma, tuttora lo custodisce tra i ricordi più cari

Paolo...

Aveva un flipper da tavolo e per interi pomeriggi chiedeva ai suoi amici i soldi per fargli fare una partita

Gli 8 ComandiMenti

N64 PRO: recensirà solo i giochi completati e in commercio con la massima onestà e trasparenza, stroncando i peggiori e lodando quelli meritevoli

N64 PRO: ti aggiornerà con le ultime recensioni, le anteprime più gustose e le notizie dell'ultimo minuto in ogni numero

N64 PRO: partirà alla volta delle galassie più sconosciute per fornirti i trucchi e i codici sui titoli che vanno per la maggiore, anche se dovesse essere una missione suicida!

N64 PRO: darà sempre massimo ascolto e rispetto alle opinioni dei suoi lettori, anche quelle apparentemente più assurde

N64 PRO: sarà sempre curato da persone che mangiano e respirano i giochi di Nintendo

N64 PRO: ti fornirà servizi sempre più accurati sui migliori titoli recensiti evitando accuratamente quelli spazzatura

N64 PRO: sarà sempre aperta al dialogo con i suoi lettori dando loro la possibilità di intervenire con critiche e suggerimenti di ogni genere

N64 PRO: pubblicherà sempre ed esclusivamente i trucchi e le guide per i titoli più recenti o per quelli più giocati

CURIOSITÀ ANTEPRIME SOLUZIONI

N64PRO

Numero 4 Giugno 1999

8 **La galleria di giochi di Scoop**
Molto meglio dell'arte moderna

SOMMARIO

IN OMAGGIO

La prima parte della guida con i codici e i trucchi più aggiornati riguardanti i migliori giochi in commercio per la console Nintendo

Se sei alla ricerca di qualunque mezzo per poter finire i tuoi giochi preferiti, allora troverai in queste pagine qualcosa di più della lampada di Aladino in grado di soddisfare tutte le tue richieste!

IN OMAGGIO

La guida completa a Mario Party

Se vuoi sapere tutti, ma proprio tutti i segreti di questo fantastico gioco, allora devi dare un'occhiata alla nostra guida che ti svelerà ogni singolo minigioco che potrai affrontare in compagnia dei tuoi amici!

Rubriche

4 News
Volete delle notizie fresche non è vero? Ehi, ho detto non è vero? Sì? Bene accomodatevi pure e sarete accontentati!

10 In arrivo
Vi trovate in un profondo stato depressionale? Perché non tirarsi su magari con un bel videogioco? Ecco cosa vi aspetta nel prossimo futuro...

12 Campionati
Scoprite quali giochi sono degni della vostra collezione e quali dovete assolutamente evitare!

Editore: Comic Art Publishing Srl
Direttore responsabile: Oscar Cosulich
Direttore editoriale: Rinaldo Traini
Supervisione e adattamento: Margherita Marani, Alessandra Valente
Coordinamento redazionale e pubblicità: Marco Filippini
Traduzioni: Danilo Spatafora
Adattamento grafico e impaginazione: Laura De Cosmis
Desk Top Publishing: Alessandro Benedetti
Amministrazione: Sandra Padroni
Sito Internet: www.mix.it/comicart
E-mail: comicart@mix.it

Diritti Italiani © Comic Art Publishing

Si ringrazia:
CD Verte - C.T.O - Halifax - Ubisoft - D+ International - DB Line - Playworld 3D Planet - Vegacom - MixOnLine - Francesco Moriconi

N64PRO - Periodico mensile
N° 4 Giugno 1999 - Lire 7.900
Aut. del Trib. di Roma n. 93 del 19/02/1986
Redazione e Amministrazione:
Via Flavio Domiziano, 9 - 00145 Roma
Tel. 06.54.13.737 Fax 06.5410775
Stampa: Baioni Stampa Roma
Fotocomposizione & Fotolito: Comic Art, Roma - La Cromografica, Roma
Distribuzione: Parrini & C., Piazza Colonna n. 361, Roma

Sulla tutela della privacy: nel caso siano allegate alla rivista, o in essa contenuti, questionari, cartoline, offerte legate a premi o nel caso la rivista sia pervenuta in abbonamento, si rende noto che i dati trasmessi verranno impiegati con i principali scopi di indagini di mercato e di contatto commerciale, ex D.L. 123/97.
È in ogni caso fatto diritto dell'interessato richiedere la cancellazione o la rettifica ai sensi della Legge 675/96.

14 Recensioni

Giochi brutti per N64 sono decisamente pochi in questo periodo, ma se noi di N64 PRO dovessimo scovarne qualcuno, state pur certi che ve lo segnaleremo per tempo!

16 Vigilante 8
24 Monaco Grand Prix
30 Snowboard Kids 2
36 WCW Nitro
58 Beetle Adventure Racing

70 **Lettori roventi**
Le vostre opinioni contro i nostri giudizi!

84 **Database**
Tutti i giochi prodotti per N64! Nessuno escluso!

Andate a controllare la nuova sezione dedicata al Game Boy color a pag.80

INDICE

62 **I trucchi di Tip-X**
Il culto di Tip-X va rafforzandosi ogni mese! Non c'è dubbio, Tip-X regna!

66 **Gli sPOSTAti di N64 PRO**

6 **A Bug's Life**
Insetti... quei piccoli esseri striscianti non sono mai stati così carini!

Rocket Racer è un nome che sarà sulla bocca di tutti tra breve. È la star del nuovo gioco per N64 che segna il debutto in questo campo della **Lego**, e indovinate un po' **chi possiede l'esclusiva mondiale**? Bravi, proprio noi!

4 In copertina: Lego Racers

Giochiamo insieme

Più di un semplice mattone nell'insieme di giochi per N64! Lego Racers rappresenta un buon debutto e farà sicuramente guardare indietro con nostalgia più di una persona!

Gli altri racer che hanno visto questo gioco già lo stanno maledicendo! I personaggi della Lego sono destinati a far impallidire Diddy Kong e a massacrare Mario Kart! Noi personalmente non abbiamo dubbi!

NEWS

Scoop, questo mese, ha passato la maggior parte del tempo realizzando un plastico della cuccia dei suoi sogni! Ecco che succede a pagare tanto un cane per la sua collaborazione redazionale... e fosse almeno un cane di razza!!! Bah...

State ancora cercando di impossessarvi delle notizie più fresche prima che lo faccia io? Il problema miei cari è che solo le mie sono realmente affidabili e "giuste"!

N64 PRO è la vostra guida fondamentale al meraviglioso mondo di Nintendo. Eccovi qualche assaggio di ciò che potrete gustare questo mese!

Giù le mani da
Ora è il mio t

Biscottino per cani
"I ragazzini andranno sicurame
pazzi per Lego Racers!"

Avrete delle accese discussioni per decidere chi affronterà la prossima gara, quando questo gioco giungerà sugli scaffali dei negozi, ma questa non è una buona scusa per tirar fuori randelli e mazze ferrate!

I GIOCATTOLI con la G maiuscola non passano mai di moda. È vero, il secchiello con i vostri Lego potrebbe essere in un ripostiglio a prendere polvere, alla stessa maniera di altri divertimenti dell'infanzia quali soldatini o robot vari. Ma nel profondo della vostra anima sapete di non poter dimenticare del tutto quei meravigliosi mattoncini colorati grazie ai quali avete dato sfogo alle vostre fantasie più recondite. È giunto dunque il momento per riprenderli in mano dato che la Lego è tornata alla grande per la gioia di grandi e piccini (e di tutti i redattori di N64 PRO!) con una nuova serie di pezzi ispirati a diverse ambientazioni (ce n'è perfino una dedicata a guerre stellari), ma soprattutto con un videogioco. Il suo nome, come avete avuto modo di leggere in precedenza, è Lego Racers, e come è facile intuire si tratta di un gioco di corse, totalmente in 3D, nel quale sarete alla guida di veicoli costruiti con i mitici mattoncini, lungo 12 tracciati ambientati in una fantomatica Legoland. Dark Forest Dash, Magma Moon Marathon, Tribal Island Trail e Desert Adventure, sono solo alcuni nomi delle piste a disposizione ognuna delle quali ispirata ai classici temi presenti nella collezione Lego quali pirati, spazio, castelli e avventurieri. Oh, se penso alle ore perse sui vari cataloghi alla ricerca dei pezzi mancanti alla mia collezione, mi sembra di tornare indietro con gli anni... Ho sempre desiderato la nave dei pirati, ma mia madre non me l'ha mai voluta comprare... che vita da cani! È un gioco sulla falsariga di Mario Kart, solo che invece dei vari Mario, Yoshi e compagnia bella troviamo gli eroi della Lego quali Rocket Racer, Alpha Dragonis, Sam Grant, Captain Redbeard e altri. Il gioco include tutti i Power Up per così dire standard, dunque missili, turbo, pinze sulla falsariga di quelle

16 RECENSIONE
Gran bei baffi non c'è che dire! Sei ancora deciso a non immischiarti in brutti affari con simili ceffi? Credo che con Vigilante 8 cambierai idea radicalmente!

39 RIVELATI
Dimenticatevi delle cose che contano! Mario Party è troppo divertente per pensare ad altro! Correte a sfogliare la guida di Tip-X per scoprire tutti i trucchi e i segreti di questo titolo!

11 TOP SECRET!
Resident Evil 64? Sarà vero? Si che lo è! Iniziate pure a tremare!

al mio joypad!

urno!

presenti in Micro Machines sono all'ordine del giorno. Ma la vera novità, trattandosi di un gioco ispirato ai Lego, sono le macchine che, essendo composte da mattoncini, possono essere completamente modificate. Il sistema per assemblare o smontare i pezzi di un veicolo è una caratteristica tanto originale quanto mai vista prima in nessun altro titolo analogo e, oltretutto, ha un'influenza diretta sulle performance del mezzo. Ad esempio se appesantite troppo la vostra "auto" potreste rischiare di perdere i pezzi per strada proprio nel bel mezzo di una corsa serrata con delle conseguenze piuttosto spiacevoli. Il divertimento è quindi assicurato, in special modo nella modalità Multiplayer. I ragazzini ameranno sicuramente Lego Racers quando approderà sulle loro console in estate, ma se siete più cresciutelli non disperatevi! Noi l'abbiamo visto dal vivo, e dalle prime immagini possiamo affermare che sarà una vera e propria manna per tutti gli amanti di Mario Kart e Diddy Kong Racing! Fareste meglio a tenere le orecchie dritte per ricevere informazioni più dettagliate prima della recensione completa!

Charts

I più venduti

1 - South Park 64
2 - Legend of Zelda: The Ocarina of Time
3 - Star Wars: Rogue Squadron
4 - WCW Revenge
5 - Virtual Pool

I più giocati in redazione

1 - Vigilante 8
2 - Beetle Adventure Racing
3 - Michael Owen's WLS
4 - Mario Party
5 - Monaco Grand Prix

I più attesi

1 - Donkey Kong Country 64
2 - Shadowman 64
3 - Turok Arena
4 - A Bug's Life
5 - Perfect Dark

N64 PRO RECENSIONE 30 Il sempre più famoso sport invernale a cavallo di una tavola da stiro è tornato. Stiamo ovviamente parlando di snowboard e del seguito di Snowboard Kids. Grazie a questo titolo, le vacanze natalizie e i paesaggi imbiancati non saranno più dei semplici ricordi!

74 LETTORI ROVENTI La seconda parte della guida a Glover per risolvere tutti i vostri problemi con questo gioco.

70 La cosa più impressionante di questo lettore... è che non ha usato alcun trucco per apparire così!

RIVELATI

N64 PRO è la vostra guida fondamentale al meraviglioso mondo di Nintendo. Ecco solo alcuni dei giochi che potrete trovare in questo numero!

Insetti alla riscossa

Flik e gli altri protagonisti del film Disney si preparano a infestare N64

Voi umani avete un detto che recita: "È una vita da cani" (sempre ammesso che dormire, mangiare, andare a spasso e giocare con N64 sia un'esistenza così malvagia...). Se pensate che la nostra vita sia disprezzabile, dovreste vedere quella degli insetti. In "A Bug's Life" la vostra colonia di formiche è sotto l'attacco di un gruppo di cavallette asociali e rompiscatole. L'unica soluzione al problema siete VOI, nei panni di una intrepida formica di nome Flik. Il gioco, basato sull'omonimo film Disney, è già stato pubblicato sulla PlayStation. Aspettatevi nuovi stage nella versione per N64.

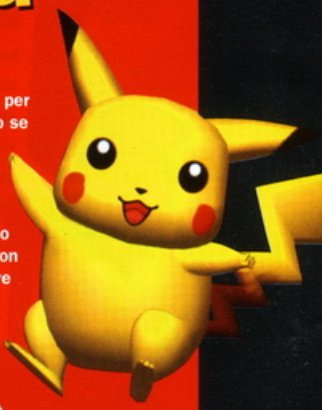
Sebbene etichettato come un gioco per bambini, non pensate che sia come andare a fare una passeggiata nel parco. Si tratta piuttosto di un'escursione in 3D tra la fauna e la flora tipica dei prati con tutti i pro e i contro, nella veste di insetti dispettosi e creature striscianti. Nei panni di Flik dovrete farvi largo attraverso 15 livelli pieni di nemici che possono essere eliminati tirandogli dei frutti o saltandogli sul groppone, come nella migliore tradizione di Mario e soci. Proseguendo nel gioco dovrete anche avvalervi dell'aiuto di alcune pulci da circo (scusate ma al solo pensiero mi viene il volta stomaco, N.d.R. Scoop!... Strano, sarà che ormai ho imparato a conviverci, l'altra sera sono anche uscito a cena con una di loro! N.d.R. Stefano). Da quello che abbiamo potuto vedere, il gioco dal punto di vista grafico promette molto bene. Per quanto riguarda l'aspetto sonoro sono presenti effetti tratti direttamente dal film, insieme a una serie di melodie azzeccate, condite qua e là con del parlato. Non avrei mai pensato di trovarmi a battere i piedi (pardon, le zampe!) a tempo di musica insetticida (insomma, degli insetti!). La prossima volta che calpesterete una povera formica o tirerete giù un povero ragno dalla sua tela ricordatevi soltanto che tutte le creature di Dio hanno una casa (anche Naomi!), una famiglia (Hmm!) e dei sentimenti (sono d'accordo solo a metà, in quanto le pulci non le posso proprio soffrire, N.d.R. Scoop!).

Biscottino per cani

"A Natale negli USA sono state vendute 1,3 milioni di cartucce di Pokemon per il Gameboy"

Esplode la Pokemon mania

Una hostess la scorsa settimana mi ha schiaffeggiato. Ero sul volo per Montreal e le avevo chiesto se voleva vedere il mio Pocket Monster (alla lettera: mostro tascabile, N.d.R. Stefano), quando è partito un bel ceffone! Le ho anche offerto di giocarci, con il solo risultato di peggiorare ancor più le cose. A dire il vero la hostess era molto carina, ma se solo si fosse resa conto del tizio che aveva davanti, si sarebbe certo accorta che il Pocket Monster di cui parlavo non era altro che un gioco per Gameboy. Farebbe comunque meglio ad abituarsi ad "avances" di questo genere in quanto la Pocket Monster mania sta dilagando in tutto il mondo. Oggetti di vario genere ispirati a questa serie stanno vendendo come il pane in tutto il globo, diventando in alcuni casi dei veri e propri pezzi rari da collezione. Negli Stati Uniti, grazie anche alla serie trasmessa in TV, i ragazzini americani sono invasi e conquistati da tutta una serie di gadget che vanno dalla penna Pokemon, alla carta di credito, alla carta igienica. KFC (una catena locale), ha fatto una speciale promozione per mettere in commercio ogni genere di articoli dedicati al piccolo mostriciattolo giallo. Come se non bastasse, la compagnia aerea giapponese ha annunciato la realizzazione di un Pokemon jet. Il 747-400 avrà a bordo personale vestito con delle apposite uniformi e venderà degli oggetti ispirati alla serie durante il volo (se volete sapere la mia, voi umani siete matti da legare, almeno la maggior parte, N.d.R. Scoop).



Guardate, se avessi voluto un mostro tascabile, mi sarei costruito una versione in miniatura di Naomi, voi che ne dite?

ABBIAMO L'INTENZIONE DI SCONFIGGERLO.

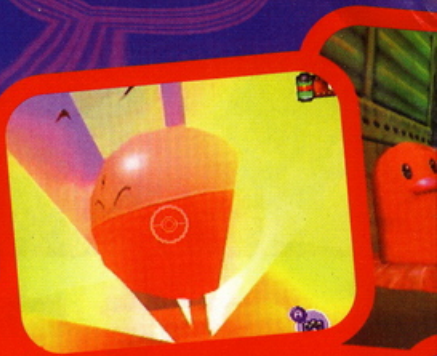
Si ringrazia Lorenzo Marini & Associati per la collaborazione

Ministero della Sanità

CENTRO OPERATIVO AIDS

Stiamo parlando dell'AIDS. Stiamo parlando a tutti. Per dire che l'AIDS c'è, che bisogna combatterlo. Contrastare l'AIDS è anche una forma di rispetto per se stessi e per gli altri. L'AIDS è un nemico da non sottovalutare. Per vincerlo c'è bisogno dell'impegno di tutti.

Togli quel Van Gogh. Metti via quel Rembrandt e scansa quel Picasso. Questa è una galleria di giochi con immagini di giochi. Qui vengono esibite solamente le più interessanti relative ai titoli di prossima uscita e basta. Niente tele a olio quindi, o roba del genere. Se la cosa non vi gusta, levatevi pure di torno, in caso contrario preparatevi a rifarvi gli occhi



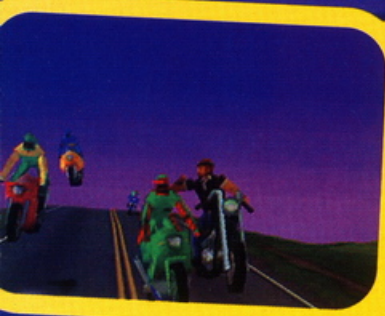
Pokemon Snap

La macchina fotografica non mente mai e così noi. Dunque credeteci quando diciamo che queste foto lasciano presagire un divertimento fantastico. Ok Pikachu, sorridi... Click!

● Uscita: da stabilire

LA GALLERIA DI

Un'inestimabile collezione di stampe da cani!



Road Rash

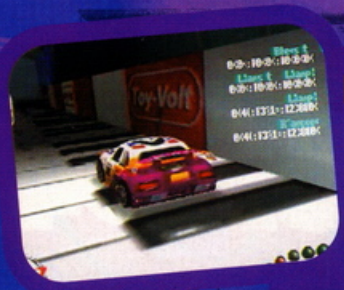
Non crediamo sia avventato dire che questa dovrebbe essere la migliore versione di Road Rash pubblicata finora. Cosa significa che la grafica non è così buona come quella della versione per PlayStation? Salite in moto e non perdete altro tempo.

● Uscita: settembre

World Driver Championship

Abbiamo dovuto dare una ripulita speciale a queste immagini per mostrarvele, anche se crediamo che dopo averle viste sarete costretti a fare anche voi altrettanto. Perché? Semplice, perché come noi ci avrete sbavato sopra.

● Uscita: estate

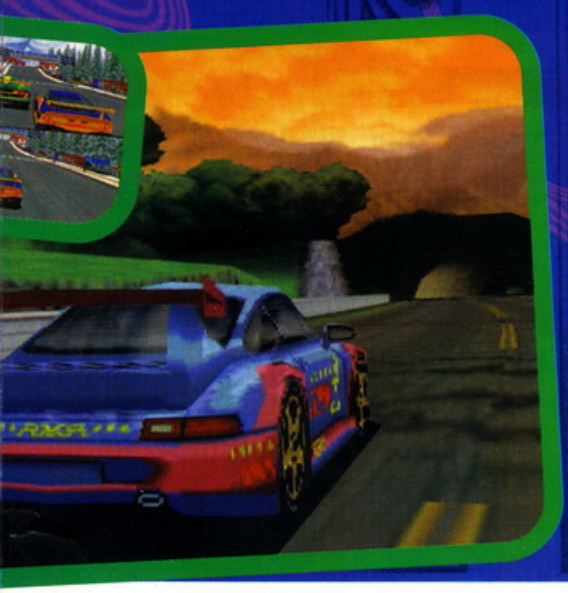


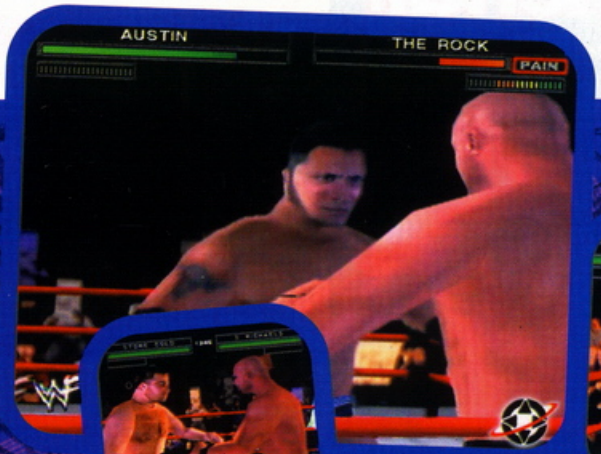
Re-Volt

Naomi ha visto questo gioco ispirato alle macchine giocattolo all'ECTS e da allora non ha più smesso di parlarne. Il nome Re-Volt potrebbe far immaginare un gioco non propriamente esaltante, ma queste immagini mostrano una grafica su cui si può dire tutto tranne che sia rivoltante. Non ce la facciamo ad aspettare ancora.

● Uscita: agosto

GIOCHI DI SCOOP

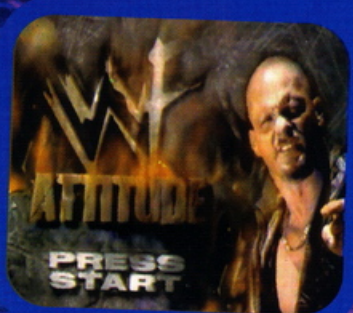




WWF Attitude

No, queste non sono vere fotografie. Si tratta di schermate tratte direttamente dal gioco che si prospetta alquanto interessante. I pretendenti al titolo farebbero meglio a prepararsi a combattere.

● Uscita: agosto



Le Pubblica

Sono stati pubblicati un sacco di titoli interessanti in questi ultimi mesi che si contenderanno la corona per il miglior gioco dell'anno. Ma non è certo finita! Infatti avrete altri giochi con i quali bearvi, in uscita nei mesi a venire

Marco

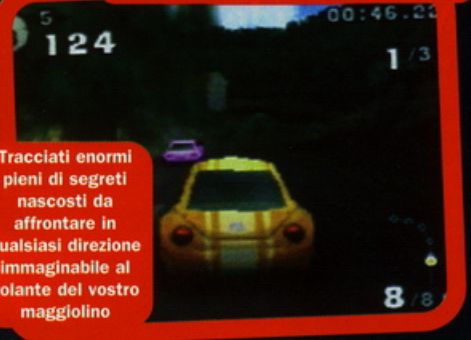
Fenomenali

Andate immediatamente dal negoziante di fiducia e afferrate una copia di...

Vigilante 8

Il primo shooting del 1999. Uccidere i mutanti non è mai stato così divertente

Beetle Adventure Racing



Tracciati enormi pieni di segreti nascosti da affrontare in qualsiasi direzione immaginabile al volante del vostro maggiolino

Titolo del gioco	Sviluppato da	Data	Versione
Marzo 1999			
Fighting Force 64	Eidos	In commercio	US
California Speed	Midway	In commercio	US
★ FIFA '99	EA	In commercio	PAL
Vigilante 8	Activision	In commercio	US
Rampage Universal Tour	Midway	In commercio	US
Bottom of the 9th	Konami	In commercio	US
★ MICRO MACHINES 64	Codemasters	In commercio	PAL
Quake 2	Midway	In commercio	US
★ RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE	Ubi Soft	In commercio	PAL
Legend of the River King	Natsume	In commercio	US
NHL Hockey '99	Midway	In commercio	US
★ ALL STAR TENNIS	Ubisoft	In commercio	PAL
★ DPALE NPALEM: ZERO HOUR	GT Interactive	In commercio	PAL
★ CASTLEVANIA 64	Konami	In commercio	PAL
★ 4X4 MUD MONSTERS	Take 2/GOD	In commercio	PAL
Hybrid Heaven	Konami	In commercio	US
Aprile 1999			
All-Star Baseball 2000	Acclaim Sports	In commercio	US
★ BEETLE ADVENTURE RACING	Electronic Arts	In commercio	PAL
Shadowgate: Trials of the Four Towers	Kemco	In commercio	US
Tetris 64	Nintendo	In commercio	US
Super Smash Bros	Nintendo	In commercio	US
Tetris 64	Nintendo	In commercio	US
★ Quake 2	Activision	In commercio	PAL
★ SHADOWMAN	Konami	In commercio	PAL
★ MONACO GRAND PRIX	Ubi Soft	In commercio	PAL
★ SNOWBOARD KIDS 2	Atlus Software Racing	In commercio	PAL
★ MICHAEL OWEN'S WORLD LEAGUE SOCCER '99	Eidos Sports	In commercio	PAL
Maggio 1999			
Ken Griffey Junior Baseball 2	Nintendo	In commercio	US
Star Wars: Episode One	LucasArts	In commercio	US
Superman	Titus	In commercio	US
★ CARMAGGEDDON	Interplay	In commercio	PAL
★ RAT ATTACK	Mindscape	In commercio	PAL
Gauntlet Legends	Midway	In commercio	US
Lego Racers	Lego Media	In commercio	US
Shadow Man	Acclaim	In commercio	US
★ GOEMAN'S GREAT ADVENTURE	Konami	In commercio	PAL
★ RAYMAN	Ubisoft	In commercio	PAL
WWF Attitude	Acclaim	In commercio	US
Giugno 1999			
Jet Force Gemini	Rare	Giugno	US
World Driver Championship	Midway	Giugno	US
Command & Conquer	Nintendo	Giugno	US
Pokemon Snap	Nintendo	Giugno	US
★ JET FORCE GEMINI	Rare	Giugno	PAL
★ LOONEY TUNES: SPACE RACE	Infogrames	Giugno	PAL
★ ASSAULT	Telstar	Giugno	PAL
1999			
★ CALIFORNIA SPEED	Midway	Primavera '99	PAL
★ CHAMELEON TWIST 2	Sunsoft	Primavera '99	PAL
★ CHARLIE BLAST'S TERRITORY	Kemco	Primavera '99	PAL
★ FIFA '99	EA	Primavera '99	PAL
★ HARRIER 2001	Video System USA	Primavera '99	PAL
★ LODE RUNNER 3D	Bandai	Primavera '99	PAL
★ ROADSTERS '99	Titus	Primavera '99	PAL
★ RUSH 2: EXTREME RACING	GT Interactive	Primavera '99	PAL
Rugrats Board Game	THQ	Primavera '99	US
★ SHADOWGATE 64: TRIALS OF THE FOUR TOWERS	Kemco	Primavera '99	PAL
★ TWELVE TALES: CONKER 64	Rare	Primavera '99	PAL

azioni

Titolo del gioco	Sviluppato da	Data	Versione
★ TWISTED EDGE SNOWBOARDING	Kemco	Primavera '99	PAL
★ WIN BACK	Koei	Primavera '99	PAL
★ WILD METAL COUNTRY	Gremlin	Primavera '99	PAL
★ ANIMANIACS: TEN PIN ALLEY	Asc Games	Estate '99	PAL
★ ACCLAIM SPORTS SOCCER	Accliam	Estate '99	PAL
★ EARTHWORM JIM 3D	Interplay	Estate '99	PAL
F1 World Grand Prix 2	Video System	Estate '99	US
★ HYPE: A TIME QUEST	Ubi Soft	Estate '99	PAL
★ JEST	Infogrames	Estate '99	PAL
★ MILO'S ASTRO LANES	Crave Entertainment	Estate '99	PAL
★ RONALDO SOCCER	Infogrames	Estate '99	PAL
★ RUGRATS	THQ	Estate '99	PAL
★ SMASH BROTHERS	Nintendo	Estate '99	PAL
★ STAR WARS: EPISODE ONE RACER	LucasArts	Metà '99	PAL
★ TASMANIAN EXPRESS	Infogrames	Estate '99	PAL
★ WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Boss Games	Estate '99	PAL
B.A.S.S Fishing	Take 2	Autunno '99	US
★ DUCK DODGERS	Infogrames	Autunno '99	PAL
Harvest Moon 64	Natsume	Autunno '99	US
★ HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS	Titus	Autunno '99	PAL
Mario Golf	Nintendo	Autunno '99	US
Nuclear Strike	THQ	Autunno '99	US
Nomenquest	THQ	Autunno '99	US
Road Rash 64	THQ	Autunno '99	US
★ QUEST FOR CAMELOT	Titus	Autunno '99	PAL
X-Men 3D	Activision	Autunno '99	US
★ WWF ATTITUDE	Acclaim	Agosto '99	PAL
★ BANJO-TOOIE	Rare	Autunno/ Inverno '99	PAL
Army Men	3DO	Novembre '99	US
★ SUPERMAN	Titus Action	Novembre '99	PAL
★ PERFECT DARK	Rare	Novembre '99	PAL
★ RAINBOW SIX	Nintendo/ Red Storm	Novembre '99	PAL
Turok 2 Arena	Acclaim	Dicembre	US
★ DONKEY KONG COUNTRY 64	Rare	Dicembre '99	PAL
★ TUROK 3	Acclaim	Dicembre '99	PAL
★ 1080 SNOWBOARDING 2	Nintendo	Inverno '99	PAL
★ F-18 SUPER HORNET	Titus	Inverno '99	PAL
★ MICKEY MOUSE: TETRIS CHALLENGE	Capcom	Inizio '99	PAL
★ TAZMANIAN EXPRESS	Infogrames	Inizio '99	PAL
★ BLUES BROTHERS 2000	Titus	Metà '99	PAL
★ GAUNTLET LEGENDS	Telstar	Metà '99	PAL
★ MYSTICAL NINJA: GOEMAN 2	Konami	Metà '99	PAL
★ RE-VOLT	Acclaim	Metà '99	PAL
★ WORMS ARMAGEDDON	Core	Metà '99	PAL
★ TOCA: TOURING CAR	Codemasters	Metà '99	PAL
★ EARTHBOUND 64 (MOTHER 3)	Nintendo	Fine '99	PAL
DeathKarz	GT Interactive	Fine '99	US
Jungle Bots	Titus	TBA	US
★ LAST LEGION UX	Hudson Soft	TBA	PAL
Need for Speed 64	Electronic Arts	TBA	US
Paperboy 64	Midway	TBA	US
★ PUMA STREET SOCCER	Sunsoft	TBA	PAL
Resident Evil 64	Capcom	TBA	US
Super Mario RPG 2	Nintendo	TBA	JAP
WCW Nitro 64	THQ	TBA	US
Xena: Warrior Princess	Titus	TBA	US

Lavori in Corso

Resident Evil 64

La Capcom sta giocando le sue carte con molta cautela, ma ha confermato che sta lavorando a una versione di Resident Evil 2 per N64. Zombi da eliminare a volontà, grafica ovviamente migliorata e nessun tempo di caricamento. Mangiatevi il vostro cuore... prima che lo faccia uno zombi.

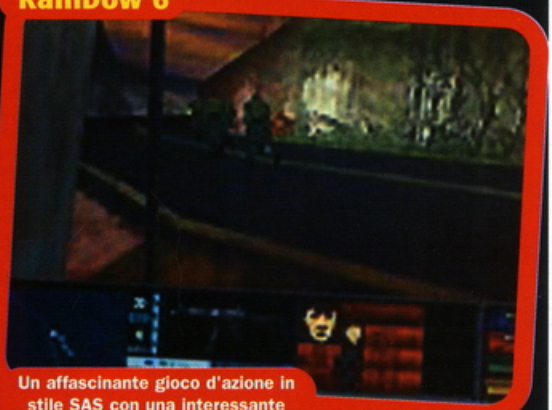
I prossimi appuntamenti da non perdere

Caricare e puntare...

Perfect Dark

Direttamente dai creatori di Goldeneye! Dobbiamo aggiungere altro?

Rainbow 6



Un affascinante gioco d'azione in stile SAS con una interessante modalità cooperativa

Harrier 2001

Se non puoi prenderli sulla terra... allora uccidili dall'alto

Wild Metal Country

I creatori di Silicon Valley vi portano a fare un giro a bordo di un carro armato

CAMPIONATI

FANTAGAMES

Bentornati alla guida che periodicamente mette in campo i migliori 11 giochi per N64. Scoprite chi è riuscito a ottenere una maglia da titolare e chi invece è stato retrocesso in panchina

Di cosa si tratta?

Non riuscite a immaginarlo? È facilissimo e funziona così. Ogni gioco recensito viene supervisionato da ciascun membro del gruppo di esperti di N64 PRO ed è premiato con un punteggio che varia da 3 per un gioco al top, fino a -2 per un fiasco totale. Questi punti vengono poi sommati per ogni editore, così da creare le tabelle del campionato. Proprio come quello di calcio, ma con i giochi al posto delle squadre...

I risultati del mese scorso

Mario Party - Nintendo: 3 punti
Castlevania - Konami: 1 punto
Virtual Pool - Interplay: 1 punto

N64 PRO: IL DREAM TEAM DEL MESE da Luca

Allenare il Dream Team di N64 PRO è un lavoraccio. Abbiamo chiesto anche aiuto a Marcello Lippi il quale si è ripromesso di darci qualche consiglio per riuscire nel nostro intento, e perché no, di venire qualche volta di persona per saggiare la condizione dei "giocatori". In attesa che ciò avvenga, per questo mese ci siamo affidati a Luca, le cui abilità strategiche sono tali che ha deciso di affidarsi al 64DD per il ruolo di estremo difensore. Credete di poter far meglio di Luca? Se sì, inviateci la vostra formazione corredata da una foto recente e il prossimo mese potreste essere voi a fregiarvi del titolo di allenatore del Dream Team ed entrare di diritto nell'equipaggio di N64 PRO!

1 64DD
Con questo apparecchio nessuna console potrà battere N64 (ammesso che anche senza ce ne sia qualcuna in grado di farlo).

2 GoldenEye
Avvicinatevi troppo e ve ne pentirete.

3 Banjo Kazooie
Non ve ne libererete prima di essere stati picchiettati o afferrati in una morsa bestiale.

4 Duke Nukem
Tutti i tentativi di far fuori questo tizio di solito si risolvono in un bagno di sangue.

5 South Park 64
Il giocatore più falloso! Ti manderà fuori dallo stadio a calci nel sedere. Eccellente!

6 Body Harvest
Schiaccia i difensori come insetti. Un giocatore più intelligente di quanto sembri.

7 Legend of Zelda
Si tratta di un giocatore da tenere d'occhio e che potrebbe rivelarsi il migliore di tutti i tempi.

8 1080° Snowboarding
Tanto forte quanto un freddo centrocampista. Un giocatore tosto e pieno di stile.

9 F-Zero X
Più veloce di Chiesa, Inzaghi e Montella messi insieme. Mangia la polvere PlayStation.

10 Turok 2
Non è più l'uomo simbolo della squadra dall'arrivo di Zelda, ma riesce ancora a gettare nel panico la difesa avversaria.

11 ISS '98
Un avvertimento a tutti i portieri. Vi conviene farvi da parte quando questo tizio decide di tirare in porta.

La panchina

12 Perfect Dark
Preme per un posto in campo. Un sostituto di importanza fondamentale che può rimpiazzare sia Goldeneye che Duke Nukem.

13 ISS 64
Se il centravanti titolare dovesse infortunarsi (cosa che appare molto difficile) ecco pronto il suo sostituto ideale.

14 Castlevania 64
Una giovane promessa. Spazza via tutta la concorrenza terrorizzando i poveri possessori della PlayStation.

15 Silicon Valley
Un giocatore atipico, senza le doti tecniche degli altri compagni, ma in grado comunque di far impazzire gli avversari.

16 Mario 64
Potrebbe non essere così innovativo o entusiasmante quanto Zelda, ma nessuna squadra sarebbe completa senza un giocatore della sua esperienza.

Legenda **R**= Giochi pubblicati, **E**= Numero di giochi classificati eccellenti, 3 punti, **G**= Numero di giochi classificati buoni, 1 punto, **A**= Numero di giochi classificati mediocri, 0 punti, **S**= Numero di giochi classificati come fiaschi totali, -2 punti, **Pts**= Numero totale dei punti realizzati

N64 PRO SERIE A

	Editore	R	E	G	A	S	Pts
1	▶ NINTENDO	27	14	9	1	3	45
2	▶ Acclaim	14	5	8	1	0	23
3	▶ Infogrames	8	2	6	0	0	12
4	▶ Electronic Arts	8	4	1	2	1	11
5	▶ Konami	11	3	3	4	1	10
6	▶ Rare	5	3	1	0	1	8
7	▶ Gremlin	1	1	0	0	0	3
8	▶ Codemasters	1	1	0	0	0	3
9	▶ Hasbro	1	1	0	0	0	3
10	▶ Namco	1	1	0	0	0	3
11	▶ THQ	4	0	2	2	0	2
12	▲ Ubi Soft	3	0	2	1	0	2
13	▼ Take 2	3	1	0	2	1	1

Smash Brothers – Nintendo

Castlevania – Konami

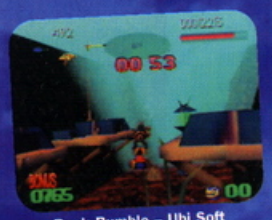
Mario Party – Nintendo

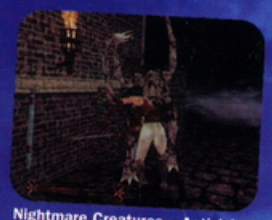
N64 PRO SERIE B

	Editore	R	E	G	A	S	Pts
1	▼ HUMAN	2	0	1	1	0	1
2	▶ Titus	2	0	1	1	0	1
3	▶ Midway	1	0	1	0	0	1
4	▶ T&E Soft	1	0	1	0	0	1
5	▶ Crave	1	0	1	0	0	1
6	▶ Culture Brain	1	0	1	0	0	1
7	▶ Hudson	7	1	1	3	2	0
9	▶ Activision	1	0	0	1	0	0
10	▶ Seta	1	0	0	1	0	0
11	▶ Bottom Up	2	0	1	0	1	-1
12	▶ GT Interactive	20	1	7	6	6	-2
13	▶ Ascii	1	0	0	0	1	-2
14	▶ Video System	1	0	0	0	1	-2
15	▶ Athena	1	0	0	0	1	-2
16	▶ Banpresto	1	0	0	0	1	-2
17	▶ Interplay	3	0	1	0	2	-3

All Star Tennis – Ubi Soft

Virtual Pool 64 – Interplay


Buck Bumble – Ubi Soft


Nightmare Creatures – Activision

Quando il punteggio tra due o più editori è lo stesso, il numero di giochi pubblicati verrà utilizzato per separarli, concedendo un leggero vantaggio all'editore più prolifico. Nel caso in cui anche tale numero fosse uguale, la graduatoria verrà formata in base alle preferenze personali dei membri della redazione.

Visione d'insieme

Il nostro amico Antonio Precisini, (conosciuto anche come Marco) prende le riviste da noi recensite, le ammucchia tutte in un grande pentolone, le insaporisce con un pizzico di critica culinaria, le mette in forno per diverse ore e si presenta con una grande zuppa di giochi N64. Ne serve poi 133 scodelle.

Il test sul gusto rivela:

38 Pasticci divini *(29% del totale)*
47 Buoni piatti *(35%)*
26 Stufati mediocri *(20%)*
22 Scodelle di brodaglia *(16%)*

I migliori di tutti i tempi

Nessuna sorpresa nel vedere Nintendo riaffermare il proprio predominio quando si tratta di produrre da sola i propri giochi. In particolare i due giochi entrati a far parte di questa classifica speciale sono Mario Party e Smash Brothers. Per entrambi si parla di sessioni davanti al video che si sono protratte fino a notte fonda, per la gioia dei vicini che hanno richiesto l'intervento della forza pubblica. Questo è quanto per questo mese, aspettatevi gustose novità sui numeri a seguire.

Mario Party – Nintendo

Smash Brothers – Nintendo

Legend Of Zelda: Ocarina Of Time

STAR PLAYER

Nintendo

Un'altra volta ancora, il fenomenale gioco della Nintendo ha sbaragliato la concorrenza. Con prestazioni del genere, una sua chiamata in Nazionale è questione di poco tempo. A quei pochi che ancora non hanno giocato le avventure di Link nel meraviglioso mondo di Hyrule, voglio domandare a cosa hanno giocato finora? Si tratta forse di casi da ricovero o gente messa in punizione dai genitori?

L'unico gioco in grado di battere ISS '98

RECENSIONI

P16 Vigilante 8

Il combattimento automobilistico funky della Activision sgomma su N64

16

Vigilante 8
Funky

Sette matti in libertà ovvero... i recensori

Naomi Un gioco su tizi funky con attitudine alla rissa e alla distruzione totale, anche a costo di impegnare le proprie auto truccate e fuori di testa. È proprio quello che ho scelto di recensire questo mese e sono contenta di non essere rimasta delusa nelle mie aspettative. Intrigante!

Stefano Vigilante 8 è stato il mio gioco preferito di questo mese. Mi ha ricordato la mia infanzia. Anche Monaco Grand Prix non è malaccio, mentre quei noiosi ragazzini con lo snowboard non mi hanno convinto pienamente. E non vi ho ancora parlato di Beetle AR!

Lewis Colpire in pieno con un bel razzo la macchina di Naomi in Vigilante 8 mi ha ripagato del mancato divertimento provato giocando a WCW Nitro. Il mio gioco del mese comunque è Beetle Adventure Racing, e ve lo raccomando caldamente, soprattutto se avete qualcuno con cui giocarlo...

Marco Beetle Racing è stato il top per questo mese, non c'è stato niente in grado di batterlo. Il secondo della lista è Vigilante 8, mentre WCW Nitro ha seriamente rischiato di spegnere definitivamente il sorriso dalla mia faccia, per fortuna ci ha pensato Monaco GP a farmelo ritornare!

James Vigilante 8 è una buona scelta per gli amanti degli Shoot'em up mentre Monaco GP e Beetle Adventure Racing accrescono il parco dei giochi di guida a vostra disposizione con due ottime alternative. A questo punto mi domando se è stata la mia solita fortuna sfacciata a farmi recensire l'unica delusione di questo mese, alias WCW Nitro, o se qualcuno me l'ha tirata!

Paolo Beetle Adventure Racing mmh mmh, per me numero 1! Non è solo un grande gioco, ma mi ha riportato alla mente quei giorni passati catturando insetti per poi chiuderli in un vasetto e farli combattere l'uno contro l'altro. Gli scarafaggi (beetle in inglese) venivano sempre sconfitti dalle vespe...

Tip-X Proviene da una galassia lontana milioni di anni luce dalla Terra. Folgorato dall'incredibile potenza di Nintendo 64 è rimasto qui da noi. Riesce a decodificare le cartridge trovando le tips con la sola imposizione delle mani!

P30 Snowboard Kids 2

P24 Monaco Grand Prix

Girate per le strade cittadine come degli alienati. E no, non si tratta di una tipica giornata lavorativa in redazione...

24
Monaco Grand Prix
Veloce

30
Snowboard Kids 2
Scivoloso

36
WCW Nitro
Avvinghiante

58
Beetle Adventure Racing
Herbie

Gettatevi nuovamente per i pendii con i ragazzi dai nasoni! Un seguito all'altezza o uno spreco di spazio? Chiedetelo a Naomi che ve lo spiegherà gentilmente!

I punteggi

Il premio smanettone viene assegnato solamente a quei giochi per i quali faresti di tutto pur di averli. Goldeneye 007, Mario 64, 1080° Snowboarding e, ovviamente, Zelda appartengono tutti alla categoria smanettone

100 -90	Ogni gioco che totalizza 90 o più punti rappresenta un acquisto essenziale, un degno pezzo per la tua collezione a prescindere dal genere di gioco che preferisci. Compra uno di questi titoli e ti girerà la testa per mesi!
89 -80	I giochi che totalizzano 80 o più punti rappresentano una buona scelta, anche se non la migliore nel suo genere. FIFA '98 ne è un buon esempio, un buon giocatore di per sé, ma non un fuoriclasse
79 -50	L'idea c'è, ma rimane sullo scaffale dove si trova il gioco al momento dell'acquisto o all'interno della scatola stessa. Varrebbe la pena di dargli un'occhiata solo a un prezzo vantaggioso altrimenti, be', l'avete capito da soli...
49 -0	La soglia del dolore. Avvicinati a un gioco che totalizza un punteggio inferiore al 50 e ti prenderai qualche malattia di quelle che producono funghi o, peggio ancora, che inducono ad andare volentieri a scuola o al lavoro

Informazioni segrete

Recensione

Ti dice esattamente cosa pensiamo di ogni gioco

Analisi

Grafica Il gioco spingerà al massimo le potenzialità della macchina su cui gira?

Suono Riuscirai ad ascoltare la musica del gioco per più di cinque minuti o sarà qualcosa contro cui tuo nonno picchierà con le sue dita artritiche?

Giocabilità È uno spasso o no? Ci giocherai anche quando dovresti essere a scuola o te ne libererai come un paio di scarpe vecchie?

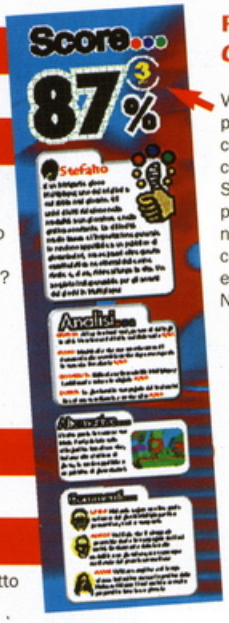
Durata Quanto durerà? Sarà un Goldeneye o un Clayfighter che terminerai in cinque minuti?

Alternative

Esiste qualcosa di simile? E se sì, cosa?

Commenti

Le opinioni degli altri redattori che non hanno scritto la recensione



Punteggi Campionato

Vai a pagina 12 per controllare come se la sta cavando la tua Software House preferita nell'acclamato campionato degli editori per Nintendo 64!

Gira pagina per le recensioni di questo mese...

Versione PAL

Mad Max incontra Carwash. "Ehi, vieni a fracassarti con la tua auto!"

Vigilan

nte 8

Più cattivo di Jackie Brown, più violento di Pulp Fiction e con molte più armi di Terminator 2. E questi sarebbero dei bravi ragazzi? Benvenuti nel meraviglioso mondo di Vigilante 8

L'attacco speciale di Slick consiste in un fulmine che mette fuori uso il motore della vostra auto

L'attacco speciale di John Torque è un cassone che emette onde d'urto

L'attacco speciale di Beezwax consiste in uno sciame di api mutanti assassine

Tip-Xtra

Se state trasportando almeno due missili potete ottenere una sorta di superturbo premendo su, su, su, fuoco

"... se Quentin Tarantino volesse girare il remake di Mad Max, quello che ci troveremmo di fronte sarebbe molto simile a Vigilante 8"

Tutti sappiamo che le dimensioni sono importanti, e mai come negli anni Settanta questa affermazione poteva trovare un riscontro oggettivo, dove il successo di un uomo con le donne era comparato più all'aspetto esteriore che ad altro. Bene, se essere esagerati è decisamente positivo, allora questo Vigilante 8 si prospetta un gran bel titolo sin dall'inizio, in quanto possiede una serie di elementi in gran voga negli Anni 70 elevati alla massima potenza e che difficilmente troverete in qualche altro gioco. Se Quentin Tarantino volesse girare il remake di Mad Max, allora quello che ci troveremmo di fronte sarebbe molto simile a Vigilante 8. Pensate a Mad Max con protagonisti di colore, con Samuel L. Jackson al posto di Mel Gibson e avrete un'idea di ciò che potrebbe venire fuori. Vigilante 8 è una rivisitazione di un vecchio successo per PC chiamato Interstate 76, dove vi cimenterete in furiose

Vigilante 8

Bulli e pupe

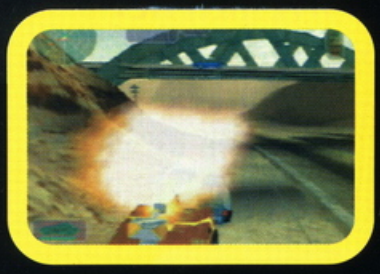
HOUSTON 3
È mezza uomo e mezza macchina ma tutta donna

BEEZWAX
Questa specie di contadino ha un attacco basato su delle api assassine

BOOGIE
Questo ballerino scuoterà il vostro mondo con il suo attacco Disco Inferno

CHASSEY BLUE
Una deliziosa signorina che si è trasformata in un agente di tutto rispetto

CONVOY
Sembra uno dei Village People ed è il leader dei Vigilante



In Vigilante 8 ci sono delle splendide scene di esplosioni

"Guidare sparando a qualcuno è diventata una cosa comune, anche se i camioncini del latte di solito non montano delle torrette lanciamissili"

lotte senza quartiere a bordo di mezzi a dir poco stravaganti (dovreste vedere la mia auto prima e sono sicuro che poi non vi stupireste più di niente. N.d.R: Paolo), il tutto ambientato negli stessi scenari tipicamente Anni 70 e con le armi moderne. È quel genere di posto dove dei fratellacci, con tagli di capelli allucinanti e con abitudini ancora peggiori, girano per il vicinato sparando missili e rottamando auto. Se guidare sparando e uccidendo tutto e tutti può essere diventato un cliché comune a parecchi giochi analoghi, non credo che lo sia un camioncino del latte con sopra montate delle torrette lanciamissili.

Una delle cose più intriganti di Interstate 76 era la storia di fondo che veniva svelata a poco a poco anche grazie alle sequenze in full motion video, creando nel giocatore una certa sorpresa ad ogni momento del gioco. Per questo motivo, potreste rimanere delusi dal fatto che Vigilante 8 adotta una trama (se di trama si può parlare) totalmente differente, dimostrando di non essere una semplice trasposizione di Interstate. Non abbattetevi comunque, perché oltre alle differenze nei contenuti, il gioco si presenta ugualmente vasto e interessante. Alla Activision hanno mandato in pensione le auto protagoniste del vecchio episodio per crearne delle nuove apposta per la versione su console. Il fatto che Vigilante 8 possa reggersi in piedi da solo senza l'ausilio di accorgimenti ripresi dal suo predecessore, dimostra la bontà del lavoro svolto dai programmatori. Sono presenti un gran numero di arene di gioco e ancora più livelli per la modalità in Multiplayer per creare più di un semplice sequel. Quello che viene fuori è un titolo con lo stesso fascino del padre su PC, ma totalmente indipendente.

Proprio adesso!

Il gioco vi permette di impersonare uno dei quattro Vigilante o di vestire i panni dei cattivi impersonando uno dei terroristi Coyote. Ogni personaggio ha il proprio veicolo, contraddistinto da una propria velocità, manovrabilità, livello dell'armatura, armi speciali e via dicendo. Il roadster di Chassey è molto veloce, anche se piuttosto fragile e soggetto a frequenti ribaltamenti. Il camioncino di Beezwax è corazzato quanto un carro armato ma ne possiede le stesse difficoltà in quanto a manovrabilità, mentre la Jefferson di John Torque rappresenta una giusta via di mezzo in tutti i parametri. Dopo aver scelto il personaggio preferito, è tempo di scegliere il sottofondo musicale adatto (tutte musiche in tema con il periodo del gioco) e di lanciarsi in una delle otto arene presenti. Queste sono realizzate in grafica 3D, sono piuttosto enormi e ambientate nei luoghi più disparati, dai deserti dell'Arizona e dello Utah a una città ispirata in tutto

DAVE
Un cacciatore di alieni. È convinto che siano i suoi migliori amici

LOKI
Instabile, questo tizio va in giro a sparare razzi per puro divertimento

SLICK CLYDE
Playboy texano. Attenzione al suo attacco mortale basato sui fulmini

JOHN TORQUE
Un tempo era il capo di Las Vegas, ora è il braccio destro di Convoy

Ecco uno dei Power Up che potrete raccogliere lungo il gioco

Tip-Xtra

Se stai guidando una macchina piccola, continua a muoverti. Inoltre non provare a caricare contro veicoli più grossi del tuo

e per tutto a Las Vegas. Tutti i percorsi sono realizzati brillantemente con un sacco di avvallamenti nel terreno ed elementi come edifici che costituiscono un ottimo riparo dagli attacchi nemici o, specie nelle prime partite, un buon modo per fracassare la propria vettura andandoci a sbattere contro. Parlando del sistema di controllo, tutti i tentativi di ispezionare la vostra auto nel migliore dei modi, almeno all'inizio, si riveleranno più imbarazzanti che non vedere vostro padre ballare in discoteca. Il comportamento delle auto è molto attinente alle leggi della fisica, ad esempio tenderanno a sobbalzare se affronterete dei terreni ondulati ad alta velocità. Non si tratta comunque di un realismo esasperato, ma solo di una giusta via di mezzo tra l'azione Arcade (decisamente presente in dosi più massicce) e la simulazione. Tanto per capirci, il tipo di evoluzioni che potrete riprodurre sullo schermo sono quelle viste nei tanti telefilm con inseguimenti a tutta birra quali A-Team e Hazzard. Le auto possono saltare dalle rampe, ricadere sui loro tettucci, andare a cozzare contro elementi più o meno naturali del paesaggio e perciò rimanere danneggiate in modo piuttosto serio fino anche a rompere il motore.

Aereoplani, treni e automobili. Sono tutti presenti nelle loro dimensioni reali in Vigilante 8

Dammi il cinque fratello

La maggior parte degli scenari di gioco è interattiva. Potrete dunque avere incidenti oltre che con le altre auto in gara, contro muri, lampioni o ancora venire centrati in pieno da razzi o missili guidati o sparare a tutto quello che vedete intorno a voi con la vostra artiglieria per farlo cadere a pezzi. Gli edifici possono bruciare, i ponti crollare e i lampioni curvarsi per poi rompersi definitivamente. Ogni

Vigilante 8

Il giocatore 2 decide di fermare un autobus correndogli contro per poi scaricargli addosso un paio di razzi

livello prevede un certo obiettivo da portare a termine, che di solito consiste nel proteggere un edificio o un'istallazione di vitale importanza. Ma molto spesso le missioni si riducono a un tutto contro tutti contro gli altri avversari, ed è forse la modalità più divertente in quanto implica una certa velocità di esecuzione prima di arrostire tra le lamiere fumanti della vostra auto dopo essere stati centrati da qualche confetto avversario. Ma, quando si tratta di tirare fuori le armi, allora Vigilante 8 diventa la massima espressione della cattiveria con un vero e proprio arsenale distruttivo a disposizione di ciascun mezzo. Ognuno di questi non ha solo la mitragliatrice standard montata sul cofano, ma ha anche tre tipi diversi di armamentario che possono essere equipaggiati a bordo. Le armi includono missili, razzi, cannoni, mine e molte di queste possono essere trovate lungo il livello. Ogni vettura possiede inoltre un attacco speciale che va dal terremoto di John Torque (un'onda d'urto che risucchia letteralmente il terreno da sotto i nemici) allo sparo api di Beezwax che rilascia uno sciame dei suddetti insetti in versione assassina.

Compratelo ora

Dovendovi confrontare con molte armi, Power Up e veicoli differenti, la prima volta che scenderete in un'arena di gioco avrete la sensazione di essere come una palla di cristallo tra sfere di acciaio, vista la quantità di nemici con cui vi ritroverete a combattere e che non vi darà tregua, ma anzi farà di tutto per mandarvi il più presto possibile a nanna. Con la pratica il gioco si rivelerà in tutto il suo splendore: imparerete quali sono le armi più cattive e quali Power Up raccogliere per primi. Solo allora vi accorgerete a quale grande gioco state giocando. Nel corso della recensione ho parlato della musica in tema con il periodo in cui è ambientata la vicenda, ma durante il gioco le

Salone dell'usato

'74 STRIDER
Si tratta di una piccola dune buggy che in quanto a cattiveria non ha nulla da invidiare a nessuno

'70 CLYDESDALE
Questa enorme 4x4 è in possesso di un attacco basato sui fulmini a dir poco devastante

'70 STAG PICKUP
Questo lento truck è ben corazzato ma si muove con la lentezza di un carro armato

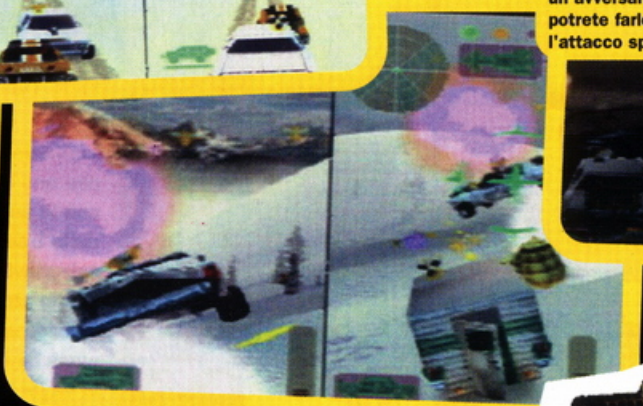
'67 RATTLER
La vettura sportiva di Chassey rappresenta una delle migliori per prendere confidenza con il gioco

VIGILANTE 8

4 x 4

4 giocatori=divertimento per 4. La modalità a 4 giocatori è altrettanto valida di quella in singolo, ma senza dubbio più divertente. Si possono organizzare partite combattendo tutti contro tutti o cooperando contro un comune nemico (come nella modalità uno contro uno d'altronde). Le modalità di gioco disponibili nel Multiplayer a 4 comprendono la Brawl (rissa), Team (a squadre) e un'ultima denominata Smear (tutti contro uno). La Brawl non è altro che un tutti contro tutti, la Team prevede che si affrontino due squadre da due e la Smear offre la possibilità a tre giocatori di allearsi contro il quarto che rappresenta la povera vittima.

Rendete inoffensivo un avversario e potrete farlo fuori con l'attacco speciale



"Vigilante 8 distribuisce più pugni di un film di Jackie Chan e il doppio delle esplosioni"

Tip-Xtra

Premete il tasto B per il freno a mano mentre state curvando per eseguire una curva più stretta

'73 GLENN 4x4
La piccola buggy di Loki spara missili che si dirigono ovunque

'69 JEFFERSON
L'auto truccata di John Torque trasporta un affascinante dispositivo che genera onde d'urto

'75 PALAMINO
La macchina di Houston ha dei raggi laser blu che possono mettere fuori uso le armi nemiche

Vigilante 8

Armi

MITRAGLIATRICE MOSQUITO
È l'arma standard su tutte le auto. Ha munizioni infinite

MISSILI INTERCEPTOR
Un missile agile con un raggio d'azione accettabile

RAZZO BULL'S EYE
Un razzo dalla portata limitata e una scarsa affidabilità

MORTAIO SKY HAMMER
La sua carica esplosiva viene sparata fino a 200 metri in aria

CANNONE BRUISER
Questa torretta a 360° dal puntamento automatico rappresenta un'arma piuttosto seria

MINE ROADKILL
Rilasciale dal retro della macchina ed esploderanno non appena qualcuno ci passerà sopra

vostre orecchie saranno riempite da ben altri rumori (cannonate, esplosioni, colpi di mortaio ecc...) da farvi abbassare ben presto il volume della musica per concentrarvi sull'azione vera e propria. Non vi ho ancora parlato delle opzioni che Vigilante mette a disposizione di voi giocatori. C'è una modalità Ricerca (che prevede di seguire una certa trama e vi conduce attraverso i livelli in un ordine prefissato) con boss contro cui combattere al termine di ogni ricerca. Ci sono le modalità Rissa e Survival (simile alla rissa reale ma con macchine al posto dei wrestlers) e un'altra denominata Smear che sono esclusive di questa versione. Vigilante 8 abbonda in ogni aspetto. È stato un successo su PSX e non credo avrà difficoltà a imporsi anche su N64. Io personalmente lo preferisco già ai vari San Francisco Rush, soprattutto per la possibilità di attingere a un vasto arsenale bellico grazie al quale questo gioco spazza via tutti i potenziali concorrenti con un bel missile alle spalle. Giocare Vigilante 8 da solo è di per sé una grande esperienza, ma il top lo si raggiunge giocando nella modalità a quattro giocatori con tutto ciò che ne segue. Imboscate, alleanze sul campo rotte ancor prima di iniziare, inseguimenti mozzafiato ma soprattutto tanto e tanto divertimento ●

La maggior parte delle armi ha un sistema di auto puntamento a bordo

Score...

92%

Naomi

Vigilante 8 non è altro che uno Shoot'em up con le auto al posto delle tradizionali astronavi ed è un genere che io amo molto. Immaginatevi Destruction Derby con musiche ancora migliori, la possibilità di vagare in un ambiente totalmente in 3D, condendo il tutto con un arsenale di armi da fare invidia a Commando.

Analisi...

GRAFICA Un effetto nebbia leggermente marcato, al quale si contrappone un'ottima realizzazione dei veicoli e delle arene di gioco **8/10**

SONORO Non così coinvolgente come quello della versione precedente, ma rimane comunque buono e in tema con l'atmosfera del gioco **7/10**

GIOCABILITÀ Uno dei titoli in Multiplayer più folle al quale abbia giocato. Blastamento totale **9/10**

DURATA Tre livelli di difficoltà e un sacco di opzioni significano che ne avrete per parecchio tempo **9/10**

Alternative...

Mario Kart 64

Nonostante abbia due anni abbondanti sul groppone, Mario Kart rappresenta ancora uno dei migliori titoli in Multiplayer nel suo genere su qualsiasi console

Commenti...

LEWIS Il ritorno di un classico che mi ha tenuto impegnato per intere nottate a suo tempo. Un buon gioco, che raggiunge il top nella modalità a più giocatori.

MARCO Un gioco in Multiplayer mostruoso che vi vedrà sfidare i vostri amici/nemici in furiosi combattimenti all'ultimo missile. Brillante!

STEFANO Gli manca la splendida colonna sonora della versione PC ma rimane comunque un titolo ben confezionato e per questo interessante.

NEL NUMERO 5 DI

Galaxy PlayStation Mensile

IN ESCLUSIVA

BUGS GETS LOST IN TIME!

ANCORA!

GRAN TURISMO 2
O MIO DIO. È DAVVERO MEGLIO DEL PREDECESSORE

V RALLY 2!
INCREDIBILE. IL SEGUITO DEL BELLISSIMO GIOCO DI RALLY

RIDGE RACER TYPE 4!
CON QUESTO SIAMO ARRIVATI A QUATTRO. BELLISSIMO!

CARMAGEDDON!
SPLATTER OVUNQUE. CARNEFICINA AUTOMOBILISTICA

IN PIÙ ABBIAMO ANCHE RECENSITO DRIVER E OGNI SINGOLO GIOCO NOVITÀ RECENSIBILE PER PLAYSTATION. IL TUTTO GIUDICATO, TESTATO E AVVOLTO COME IN UN PACCO REGALO

SOLO LIRE 4.900!

E...

TANTISSIMI TRUCCHI IN ANTEPRIMA
E LE IMMANCABILI GUIDE COMPLETE AI GIOCHI PIÙ BELLI!

UNA GRAN QUANTITÀ DI POSTER!
I PIÙ BELLI CHE ABBIATE MAI VISTO!

INSOMMA LA SPESA È GIUSTIFICATA!
QUANTO? TANTO!!!

EDAM CHEESE!
UN FORMAGGIO OLANDESE... SAPORITO E GRASSO

IN VENDITA DAL 15 MAGGIO!

SE TE LO PERDI SEI UN VERO CARCIOFO!

COMIC ART PUBLISHING

WWW.MIX.IT/COMICART - E-MAIL: COMICART@MIX.IT • VIA FLAVIO DOMIZIANO 9 - 00145 ROMA • TEL +39.06.54.13.737 - FAX +39.06.54.10.775

Versione PAL

Montecarlo! L'unico posto dove il limite di velocità è di 250 Kmh!

Riesco a malapena a vedere la strada! Speriamo almeno di arrivare al traguardo

Una volta all'anno una località si prepara a ospitare una gara di Formula 1 modificando una strada del centro cittadino e realizzando degli stand in modo da accogliere il maggior numero di persone possibili per assistere all'evento. Per me sono tutti matti!

Racing Simul

Monaco G

MONACO GRAND PRIX: una gara con le vere vetture di Formula 1 (quelle che vanno da 0 a 60 in meno di due secondi) girando per le strette vie del Principato. Immaginate se tutto ciò accadesse nella vostra città (nel nostro caso Roma): Schumacher e compagnia bella percorrerebbero le strade che costeggiano i Fori Imperiali, girando intorno al Colosseo per giungere al traguardo del Milite Ignoto. Sarebbe senza dubbio affascinante, ma non credo si tratti di un progetto di facile attuazione, per lo meno nei prossimi 100-200 anni. Per il Principato di Monaco invece, tutto questo è una realtà che si ripete ogni anno come una ricorrenza liturgica. Ci sono un sacco di aggettivi per descrivere le sensazioni trasmesse da questa particolare gara. L'unico che credo di poter escludere è "sicura" visti gli incidenti che succedono quasi regolarmente in ogni edizione, alcuni dei quali hanno avuto conseguenze ben più pesanti di altri (un paio di anni fa, ad esempio, l'attuale campione del mondo, Mika Hakkinen, finì in coma in seguito a una paurosa sbandata, mentre in un'altra edizione (forse addirittura la stessa) giunsero al traguardo solo 4 vetture tra le venti e più partite. Nonostante tutto, però, l'indiscusso fascino che circonda il circuito monegasco fa diventare quest'ultimo la pista più spettacolare dell'intero circus di Formula 1, ecco spiegato il perché di quest'ennesima produzione con il nome Monaco Grand Prix ben in vista.

"Auto super leggere guidate da pazienti fuggiti recentemente dal manicomio locale"

ation:

rand Prix

Tip-Xtra

Il trucco per trionfare in qualunque simulazione automobilistica, è quello di imparare quando frenare esattamente! Fatelo prima di curvare e aprite il gas appena usciti dalla curva. Frenare al punto giusto è la chiave per vincere in ogni gioco di F1

Il circuito australiano è stato uno degli ultimi ad essere ammesso nel circus della F1

Non bisogna essere dei meccanici di F1! Ricordatevi: la macchina rossa vince sempre

Racing Simulation: Monaco Gra

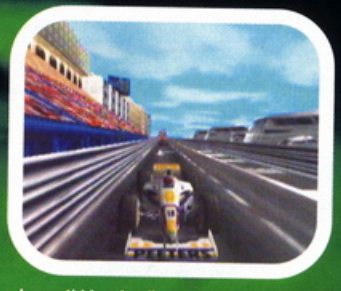
Caccia al pilota

La mancanza di una licenza ufficiale significa che tutti i piloti reali e le relative scuderie sono stati sostituiti da controparti immaginarie. Giochiamo a indovinare a quali corrispondono...

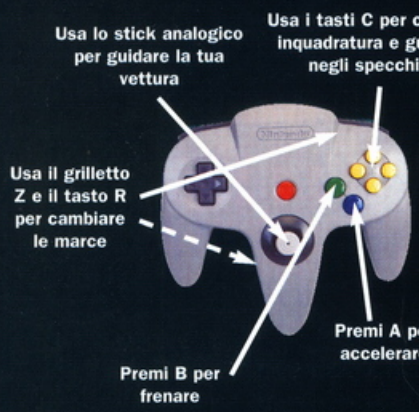
Questa è facile. Rosso vuol dire solo una scuderia... Ferrari

Abbastanza vicina al giallo scintillante della Jordan

Il quattro volte campione del mondo Alain Prost ha un suo Team personale: la Prost F1



Le parti bianche di questa vettura la fanno somigliare a una della scuderia Stewart



Fracassare e frantumare

Il traffico in pista ha fatto fallire la mia strategia in anticipo

Le tre ruote rimaste non rispondono più ai comandi...

> **"Quali altri tracciati hanno casinò da una parte e playboy miliardari con relative compagne dall'altra? Sembra di gareggiare in un film di James Bond"**

Ovviamente nel gioco sono presenti altri circuiti oltre a quello che dà il titolo al gioco. Per l'esattezza sono comprese tutte e 16 le piste della stagione ufficiale, ma se siete come il sottoscritto, vi getterete subito su quella di Montecarlo. Quale altro percorso vi offre la possibilità di gareggiare con il casinò da una parte e playboy miliardari con relative procaci fidanzate dall'altra, come se foste in un film di James Bond?

La lotteria delle corse

Monaco GP riesce a ricreare alla perfezione l'atmosfera di una gara di Formula 1. Le piste sono dettagliatissime e scorrono a una velocità impressionante. Solo con lo split screen attivato si possono notare dei rallentamenti piuttosto marcati. Le auto in pista sono 22, ma purtroppo sia i loro nomi che quelli dei piloti non corrispondono a quelli reali. Non preoccupatevi perché il gioco dispone di un editor con il quale potrete cambiare i nomi dei vostri avversari in quello dei vostri beniamini, facilmente riconoscibili tra tutti i piloti presenti. La grafica è un mix di buone cose e di altre meno riuscite. Come già detto le piste sono molto dettagliate, e i fanatici della Formula 1 non tarderanno a riconoscere i loro circuiti preferiti. I tracciati hanno più curve di una miss di Playboy, ma presentano un effetto nebbia piuttosto marcato. Anche se non siamo ai livelli di altri giochi, ci troviamo di fronte il solito orizzonte tremolante che ci fà sentire come se dovessimo andare immediatamente dall'oculista per farci visitare gli occhi.

Non è solo un gioco

La prima volta che inizierete una partita, potrete scegliere se giocare in versione Arcade o simulativa. I novizi della Formula 1 dovrebbero optare per la prima scelta così da assaporare un'esperienza di guida alquanto facilitata. Per esempio sarà possibile prendere le curve a velocità folli senza perdere aderenza col terreno ed essere in poco tempo in grado di strappare la Pole Position su tutti i tracciati.

Mordi l'asfalto

Dopo aver percorso diverse miglia nella modalità Arcade, sarete tentati di passare alla simulazione vera e propria. Provate a guidare come in Arcade Mode, affrontando le curve come pazzi e finirete in men che non si dica fuori gara con la macchina ridotta ad un cumulo di lamiere. Se poi avrete settato il livello dei danni al massimo (l'opzione "realistic") allora sarete fortunati se dopo uno scontro con le barriere o con un avversario rimarrete con tutte e quattro le ruote attaccate. Le opzioni presenti nel gioco includono, oltre alla gara singola

Asfalto

Argentina

Australia

Brasile

Canada

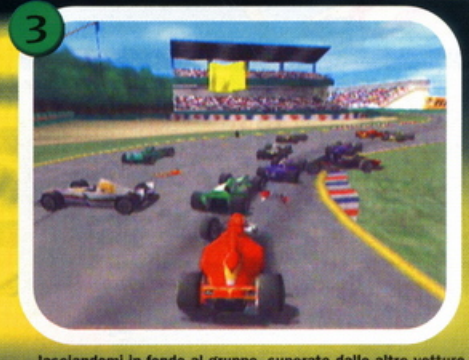
Germania

Ungheria

Lussemburgo

Monaco

nd Prix



... lasciandomi in fondo al gruppo, superato dalle altre vetture

Non viaggiate sull'erba o vi ritroverete con le gomme lisce come l'olio

Quando vi sarete stufati di Montecarlo potrete gareggiare su una delle 16 piste del mondiale di Formula 1

Austria

Belgio

Francia

Gran Bretagna

Italia

Giappone

San Marino

Spagna

Prendetevi una pausa

Ma non perdete tempo! Cercate di uscire fuori il più velocemente possibile

È ora di cambiare le gomme

Riparate gli alettoni e fate rifornimento

Controllate il tempo. Meno di dieci secondi!

Una volta fuori venite superati da un'altra vettura

Tip-Xtra

I pit stop rivestono un ruolo importante nell'economia della gara. Scegliere se continuare con le gomme consumate oppure fermarsi a cambiarle può essere la chiave per una vittoria o una sconfitta. Imparate inoltre quanti giri potete fare con una certa quantità di carburante senza metterne mai più del necessario

Racing Simulation: Monaco Gr

Le visuali

Come in molti altri giochi di corse, anche in Monaco GP potrete osservare la gara da diversi punti di vista

Dall'abitacolo

Sul casco

In prima persona

Da dietro

Dall'alto

La pista principale

Montecarlo. L'unica pista con piscina

1 La partenza

2 La curva di St. Devote

15 Intorno alla Anthony Noghes solo altri 71 giri da compiere

14 Lentamente alla Rascasse

13 Vicino le piscine

12 Verso la curva del tabaccaio

11 Frenata alla nuova chicane

"Questa è una sfida che vi metterà al volante delle monoposto più lente fino a raggiungere quelle per il titolo mondiale"

e al campionato vero e proprio, una nuova modalità denominata Carriera. Scegliete questa opzione e vi ritroverete nei panni di un novello pilota di Formula 1 alle dipendenze di uno dei Team più scadenti. Il vostro compito sarà ovviamente quello di scalare quante più posizioni possibili a suon di vittorie o piazzamenti in modo tale da diventare appetibile per qualche squadra più importante. La sfida per arrivare a guidare una delle monoposto pretendenti al titolo è alta, e aggiunge sicuramente una marcia in più a questo gioco. L'unico antagonista di Monaco GP è F1 World Grand Prix, a questo punto s'impone un confronto tra i due.

Un testa a testa serrato

Sorprendentemente Monaco GP possiede un paio di caratteristiche che lo elevano al di sopra del diretto concorrente. Per prima cosa è più veloce, basta percorrere il tunnel di Montecarlo per farsene un'idea precisa, in secondo luogo ci sono sostanziali differenze tra i due approcci. Arcade e simulativo, che il gioco della Ubi Soft offre. Il difetto maggiore che si può imputare a Monaco GP purtroppo, è un certo anonimato sia dei piloti che delle vetture in gara, che non vi fanno sentire propriamente nel vivo dell'azione, cosa che invece riesce alla grande a Formula 1 World Grand Prix grazie alle licenze ufficiali di cui gode il titolo Nintendo. Nonostante tutto Monaco GP rimane un titolo molto divertente, forse più del suo diretto avversario, ma che, a causa di una grafica non proprio perfetta e alla mancanza di licenze ufficiali, deve accontentarsi del secondo posto ●

Tip-Xtra

La F1 si basa tutta sulla precisione, dunque attenti a non spalmarvi già sulla prima curva. Con gli alettoni rovinati, infatti, le vostre speranze di vincere la gara saranno pressoché nulle

and Prix

Pioggia o sole

Quando splende il sole non avrete problemi...

... mentre con la pioggia avrete bisogno di una mano dall'alto

Score...

84%

Marco

Questo gioco possiede una velocità tale da farvi schizzare gli occhi fuori dalle orbite, con circuiti realizzati nei minimi particolari per darvi la sensazione di essere lì sul posto. Sfortunatamente la grafica poco definita fa sorgere il dubbio che i vostri meccanici vi abbiano spalmato del grasso sulla visiera del casco. Altrimenti si tratterebbe di un gioco più abbordabile di F1 World Grand Prix. Ma Monaco GP non possiede lo stesso livello di realismo.

Analisi...

GRAFICA **Macchine e tracciati riprodotti accuratamente, ma con alcuni spiacevoli effetti nella definizione delle immagini** 8/10

SONORO **Tutti i rumori tipici di una gara di Formula 1, ma niente parlato** 8/10

GIOCABILITÀ **La modalità Arcade costituisce un ottimo viatico per quella simulativa** 9/10

DURATA **La formidabile modalità Carriera assicura una sfida a lungo termine** 9/10

Alternative...

F1 World Grand Prix

È così realistico che vi sembrerà di correre davvero per le strette strade del principato di Monaco. Si tratta comunque di un gioco difficile, non adatto ai piloti in erba

Commenti...

LEWIS **Continuo a preferire il più realistico F1WGP, ma devo ammettere che questo è più veloce e più semplice per i meno esperti. Bel lavoro Ubisoft!**

STEFANO **Attualmente preferisco F1WGP. Non perché sia migliore, ma perché è più facile venirne conquistati**

NAOMI **Direi che siamo sullo stesso piano di F1WGP. Purtroppo per Monaco GP, il titolo della Nintendo è confezionato meglio e taglia il traguardo in prima posizione**

Versione americana

Snowboard Kids 2 torna in pista. Sarà un seguito all'altezza o una delusione?

Snowbo Kids 2

Boarders state attenti alle valanghe. E anche ai tornado, alle rocce, ai fantasmi, ai burroni e ai passanti. Se pensavate che andare sullo snowboard fosse pericoloso, aspettate di vedere come si comportano questi ragazzini lungo i pendii

Se prendete Diddy Kong Racing, Mario Kart 64 e 1080° Snowboarding e li fate rotolare in una enorme palla di neve, probabilmente rovinereste tre dei migliori titoli per la console Nintendo, ma è esattamente quello che hanno fatto alla Atlus con Snowboard Kids per portare nelle nostre case questo seguito. Nel caso in cui qualcuno di voi si sia perso il primo episodio ecco un breve riepilogo. Si trattava di un gioco sullo snowboard a più giocatori sulla falsariga di Mario Kart, che consisteva nel gareggiare lungo una serie di tracciati raccogliendo Power Up in grado di danneggiare gli altri avversari.

Un'idea intelligente

A differenza di altri titoli dedicati a questo sport, Snowboard Kids 2 prevede uno ski lift che vi trasporterà, se volete, in cima al campo di gara una volta arrivati in fondo. La cosa simpatica è che oltre a permettere al giocatore di ripetere una certa discesa più e più volte, provocherà dei veri e propri scontri tra i vari personaggi per arrivare primi in cima. I percorsi sono tutti a tema e abbastanza vari, alcuni presentano sorprendentemente poca neve mentre altri non ne hanno affatto. Un percorso per esempio vi vedrà impegnati in una discesa lungo una collina erbosa. Ce n'è un altro dove il tracciato è in parte sommerso dall'acqua e vi vedrà impegnati a superare pesci, con lo ski lift piazzato su una tartaruga che vi riporterà all'inizio del percorso a cavallo del suo ▶

"Colpitemi pure con una palla di neve se non hanno fatto la stessa cosa con il secondo episodio"

Nuovi ragazzini in pista

I vostri ragazzini preferiti sono tornati e questa volta si sono portati dietro gli amici

Jam Keuhnemund
Freddo come il ghiaccio, Jam ha un cuore tanto grande quanto il suo naso

Slash Kamei
Dai capelli stile "ho preso la 220" e dal carattere difficile. Sgarbato e lunatico

Tommy Parsy
Chi odia le torte? Chi odia le torte?

oard

Scegliete uno di questi graziosi personaggi e saltate sopra le vostre tavole

Nancy Neil
Non lasciatevi ingannare dalla sua chioma bionda. È più pericolosa di quanto non sembri

Linda Maltine
Un gradito ritorno da parte di un personaggio tanto buffo quanto simpatico

Randy
Rumoroso (Randy) solo di nome ma non di fatto, almeno così ci sembra

Tip-Xtra

Non perdete l'opportunità di eseguire un'acrobazia anche se si tratta di un semplice salto. Ognuna infatti vi farà guadagnare determinate somme di denaro. Più denaro avete a disposizione, più Power Up otterrete e maggiori saranno le vostre chance di vittoria

Snowboard Kids 2

La sfida dei giornali

Questi ragazzi hanno deciso di fare a gara per vedere chi è il migliore a consegnare i giornali

Se alcuni di voi là fuori sono convinti di fare meglio accomodatevi pure

A che velocità riuscite ad andare in discesa con 30 giornali in mano?

Ecco la strada con le opzioni dove potrete accedere alle varie modalità

Vedete lo ski lift che vi riporterà al punto di partenza

"Verrete colpiti da un pentolino sulla testa e finirete stecchiti al tappeto prima che possiate rendervene conto!"

guscio. Un altro vi vedrà alle prese con una pista al coperto sulla falsariga di quelle delle Micro Machines, con ostacoli di ogni genere da evitare. Dunque non si può certo dire che questo gioco manchi di fantasia, ma procediamo oltre...

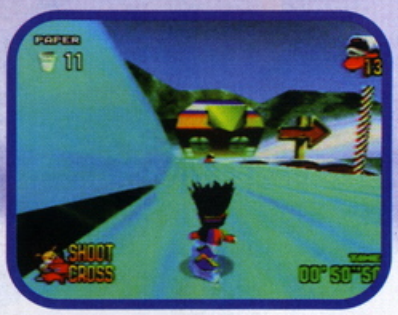
Tiri mancini

Alla stessa maniera di Mario Kart, anche Snowboard Kids 2 si presenta pieno di Power Up di ogni genere, con trucchi e scorrettezze varie che ovviamente raggiungono il massimo nella modalità a più giocatori. Gli scenari sono piuttosto colorati con buoni effetti naturali quali il sole riflesso negli occhi dei giocatori e il vento che fischia attraverso i loro giacconi, mentre le sensazioni che proverete varieranno a seconda della situazione. Un attimo sarete impegnati ad affrontare dei passaggi particolarmente ostici, mentre in un altro starete già pensando alla miss che vi premierà per aver vinto la gara. Ma attenti a non distrarvi troppo o finirete per avere incontri molto ravvicinati con gli ostacoli sparsi per la pista concedendo ai vostri avversari la possibilità di soffiarvi una o più posizioni.

Stupidi gundam

E questo è solo per iniziare. I prossimi istanti potreste essere alle prese con vere e proprie valanghe di neve. In Snowboard Kids 2 infatti, i giocatori devono battersi contro gli elementi naturali, oltreché contro tornado, pupazzi di neve, attacchi col paracadute e anche uno strano topo che ruba le vostre monete. Certamente non il genere di cose che vi aspettereste di vedere su una pista vera, ma Snowboard Kids non è un gioco comune e i fatti lo dimostrano. Graficamente il gioco appare molto migliore del primo episodio. I simpatici personaggi sono rappresentati nel classico stile giapponese con teste enormi e corpi piccoli (alla gundam tanto per capirci) e sono perfettamente in sintonia con lo spirito del gioco. La grafica è molto pulita e nitida quanto colorata. Ma in realtà appare leggermente datata se confrontata con gli standard espressi da giochi come Diddy Kong Racing e 1080° Snowboarding.

Jam impegnato in una sezione prima di un salto piuttosto difficile



Non solo dovrete consegnare un numero minimo di giornali, ma dovrete farlo in un certo tempo

Slash termina con 18 giornali consegnati. Qualcuno resterà senza per oggi...

Tip-Xtra

Usate i Power Up con intelligenza. Lanciate le pietre nei posti più stretti, i pupazzi di neve vicino alle curve e i paracadute quando i vostri nemici si stanno avvicinando ai salti per metterli in estrema difficoltà

Roba da bambini

Spettri paurosi, pentole volanti e pupazzi di neve. Sono solo alcuni dei Power Up del gioco

PUPAZZI DI NEVE
È molto divertente trasformare gli avversari in inutili pupazzi di neve

FANTASMI
Questi spettri rallentano i vostri avversari

VENTILATORI
Offrono un motore meccanizzato per ottenere una notevole spinta

INVISIBILITÀ
Vi consente di rendervi invisibili e di evitare gli attacchi nemici

GHIACCIOLI
Immobilizzano i vostri avversari dentro blocchi di ghiaccio

RAZZI
Offrono un turbo extra

PENTOLE
Si abbattono sulla testa dei vostri avversari

ALI
Vi permettono di sorvolare enormi baratri e le sezioni acquatiche

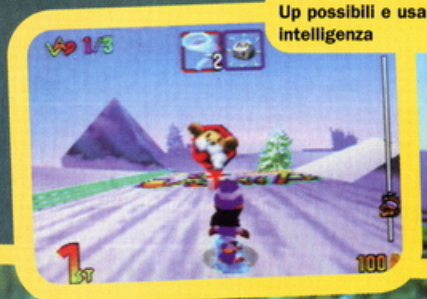
Snowboard Kids 2

Spara alla mia cassetta

Tra una gara e l'altra verrete trasportati nel menù delle opzioni simile a una strada. È un tocco simpatico e denota l'attenzione riposta nel creare un seguito che si distanziasse il più possibile dal prequel. Da questa strada si può accedere: al negozio delle tavole, dove se ne possono acquistare delle nuove con i soldi guadagnati durante le gare; al negozio di colori all'interno del quale è possibile personalizzare sia la vostra tavola che la vostra divisa; e, infine, a una scuola dove mettere alla prova le vostre abilità. Ci sono inoltre degli edifici che rappresentano i circuiti veloci, quelli per le evoluzioni e quelli in cui bisogna colpire delle scatole sparse per la pista. Una di queste ultime è una variazione sul tema del paperboy (il ragazzo dei giornali) nella quale dovrete centrare con i giornali quante più cassette della posta possibili durante la discesa. Altre variazioni apportate a questo titolo comprendono nuovi personaggi da prendere (un paio dei quali sono nascosti sotto dei pupazzi di neve) e altri tratti direttamente dal primo gioco tra i quali: Linda Parsey, Tommy Parsey, Slash Kamei e Nancy Neil. Ma a parte questi ritocchi, in verità piuttosto limitati, la sostanza del gioco rimane la stessa. Non che sia un crimine, beninteso, visto il discreto successo ottenuto dal primo episodio. Il titolo Atlus possiede la modalità Multiplayer di Mario Kart e Diddy Kong con in più alcune evoluzioni presenti in 1080° Snowboarding. Il gioco dunque, almeno per le prime partite riesce anche a divertire, ma dopo un po' viene spontaneo chiedersi perché non ci sia stato maggior impegno per migliorare la grafica e il sonoro in maniera tale da giustificare questo seguito. Onestamente non trovo molte ragioni per consigliare l'acquisto di questo gioco, specialmente a quelli che, avendo giocato già al primo episodio, si aspettavano qualcosa di ben diverso. È un peccato constatare che così non è stato.

"La grafica è più colorata di una squadra di calcio giamaicana il giorno di carnevale"

Meglio tornare agli hamburger e alle patatine fritte, almeno non ci rimetto l'osso del collo



Il segreto per vincere è raccogliere più Power Up possibili e usarli con intelligenza

Se arriverete primi vi verrà assegnata una somma in denaro. Niente fama, quindi, ci dispiace!

Tirando le somme

Se vi siete persi il primo Snowboard Kids e siete alla ricerca di un gioco valido sullo stile di Mario Kart, allora potreste farci anche un pensierino, magari se riuscite a trovarlo di seconda mano. I puristi dello snowboard devono invece puntare dritti verso 1080° Snowboarding che è molto più realistico e offre una sfida più che buona anche in singolo. Per i rimanenti che odiavano il primo gioco della serie, il mio consiglio ovviamente è quello di lasciare perdere anche il seguito. C'era un tempo, a dire il vero, in cui pensavo che Snowboard Kids fosse un gioco veramente tosto, ma piano, piano questa opinione è andata sempre più indebolendosi, fino a scomparire del tutto. ●

È rischioso

I ragazzini si sono riuniti per vedere chi è il più spericolato tra loro

Slash è in attesa del via e si ripassa mentalmente alcune figure

Partito! Eccolo mentre affronta il primo tratto di gara

Ecco i ragazzini impegnati a costruire un bel pupazzo di neve

Stai attenta Linda. Jam

Tip-Xtra

Cercate nel vostro negozio di fiducia una copia del primo Snowboard Kids. Avrete la possibilità di portarvelo a casa pagandolo la metà di questo update

L'obiettivo principale è quello di eseguire il maggior numero di acrobazie nel corso della discesa

Una discesa non propriamente esaltante. Slash ha bisogno di tornare ad allenarsi

Score...

76%

Naomi

Si tratta di un titolo che si lascia giocare, così come il primo episodio anche se è piuttosto lento e non possiede la bellezza grafica di Diddy Kong e Mario Kart. Qui in redazione ci abbiano giocato per un po', salvo poi tornare a 1080°. Si tratta senza dubbio di un titolo simpatico, ma non sono sicura che sia così migliorato rispetto al primo da meritarsi un acquisto a occhi chiusi.

Analisi...

GRAFICA Ottimamente colorata, non da raggiungere il massimo, però 7/10

SONORO Alcune delle melodie più irritanti che possiate immaginare 4/10

GIOCABILITÀ Senza dubbio un buon gioco per quattro giocatori, ma non si tratta di Diddy Kong ed è comunque troppo lento 8/10

DURATA Tante opzioni, modalità e boss aggiungono qualcosa alla longevità, ma non molto 7/10

Alternative...

1080° Snowboarding
Il miglior gioco di Snowboard su ogni console anche per la mancanza di validi concorrenti. Difetta un po' nella modalità Multiplayer ma nonostante tutto rimane un acquisto consigliatissimo

Commenti...

LEWIS Se si fosse chiamato "Snowboard capitolo 2" penso che mi sarebbe piaciuto di più. Così com'è aggiunge poco o niente al prequel.

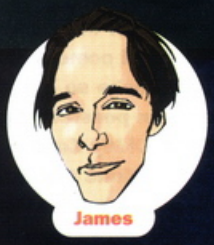
MARCO Nessun miglioramento rispetto all'originale! È ancora troppo lento e il gioco non è niente di speciale. Prendete Mario Kart o 1080° piuttosto.

STEFANO Aggiungete un paio di punti se non avete l'originale, evitatelo invece in caso contrario! Nell'insieme un gioco non del tutto malvagio.

Versione americana

Non ci sarà alcuna esplosione questa volta. Qualcuno ha dimenticato

WCW N



Ecco l'ennesimo titolo dedicato a questo sport spettacolo che da un po' di tempo è scomparso dai nostri canali. Ma ve le ricordate le mitiche telecronache di Dan Peterson? Eh, quelli sì che erano bei tempi! Mi raccomando però non fate come noi qui in redazione: non tentate di imitare questi energumeni lanciandovi da un tavolo all'altro... I risultati potrebbero non essere all'altezza dell'originale

Nonostante, almeno qui in Italia, il wrestling abbia subito una notevole flessione, soprattutto a livello televisivo, esiste un buon numero di appassionati che regolarmente si getta sui vari giochi dedicati a questa disciplina. I titoli sul wrestling infatti, sono secondi come numero solo a quelli sul calcio, anche se, in quanto a qualità, be', buona parte di questi lascia piuttosto a desiderare! Vediamo se stavolta le cose andranno in un altro modo analizzando nel dettaglio questo WCW Nitro (di fantasia sui nomi direi che ce n'è da vendere!). Questo gioco è il diretto seguito di WCW vs NWO della THQ. Diciamo subito che le premesse non sono certo incoraggianti tanto che, se WCW Nitro dovesse rappresentare il futuro dei giochi di wrestling, allora i possessori delle varie console non avrebbero molto di che gioire. Le opzioni all'apparenza ci sono tutte: gioco di squadra, incontro singolo, rissa reale, modalità a quattro giocatori, solo per citarne alcune, ma è la sostanza che manca. All'inizio sono presenti 16 lottatori (decisamente pochini per gli standard attuali) tutti accuratamente riprodotti nelle movenze e nei costumi. Tra questi spiccano Hogan, The Hitman, the Steiner Brothers, Sting,

"Quella che sembra essere una porzione abbondante di scontri, rivela presto un gusto un po' insipido"

Tip-Xtra

Fate buon uso delle mosse per incitare il pubblico in modo da aumentare la barra dello spirito. Fate inoltre attenzione ai compagni del vostro avversario ogni qual volta entreranno nel ring per prendervi di sorpresa

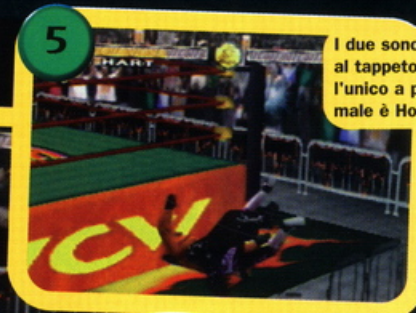
Continua a pag. 56!

Nitro

... costringendolo in una posizione decisamente svantaggiata

4

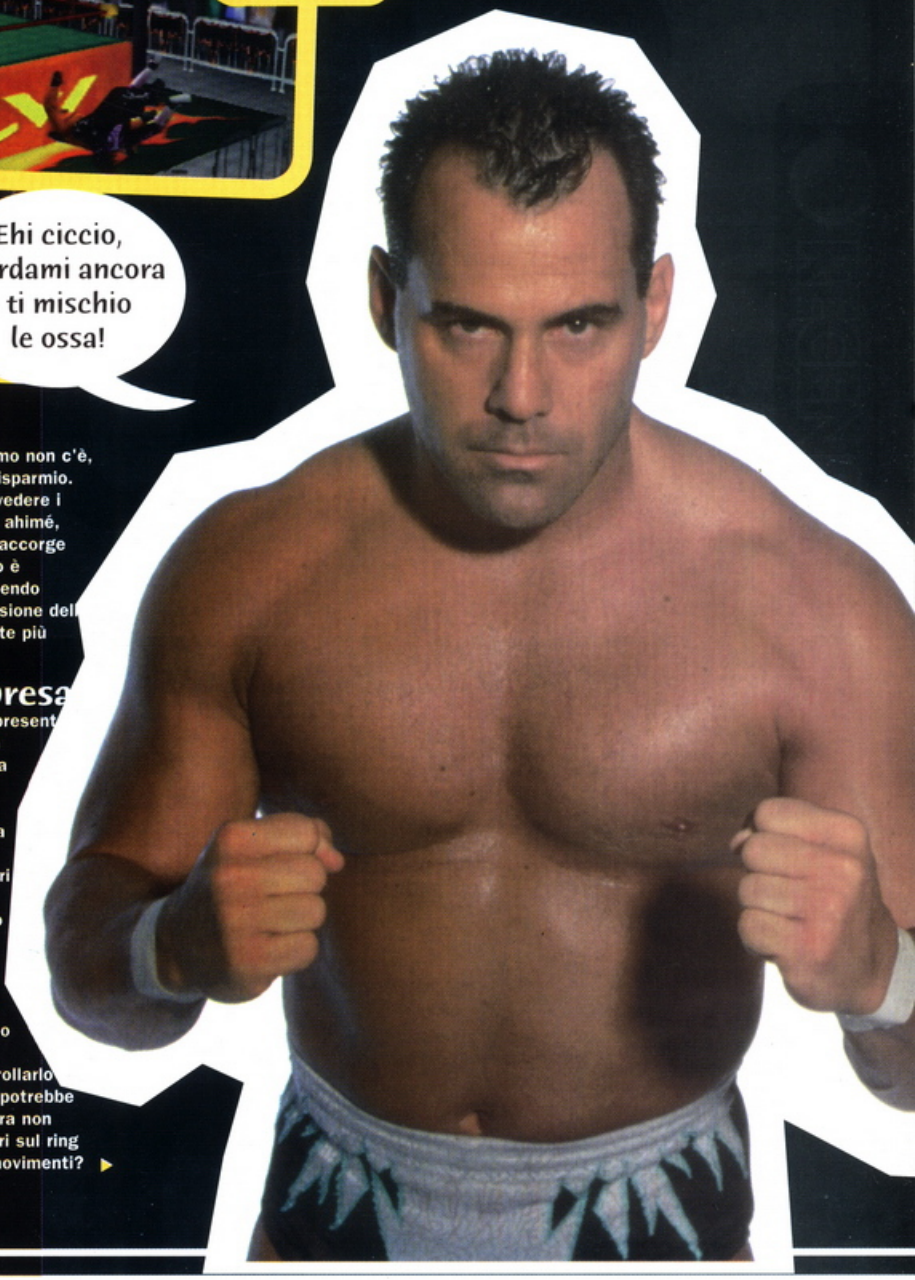
Hitman si getta col corpo all'indietro trascinandosi appresso Hogan



5

I due sono distesi al tappeto, ma l'unico a passarsela male è Hogan

Ehi ciccio, guardami ancora e ti mischio le ossa!



Ramazzotti (no, quest'ultimo non c'è, purtroppo!) e altri che vi risparmio. L'eccitazione provata nel vedere i propri beniamini sul video, ahimé, sparisce non appena ci si accorge che la giocabilità del titolo è pressoché inesistente, facendo diventare il tasto di accensione del console l'opzione veramente più utile.

... Seconda ripresa

Nell'insieme il gioco non presenta alcun elemento che possa arrivare alla sufficienza. La folla sembra quella dei vecchi giochi per Megadrive e la telecamera che dovrebbe gestire le riprese è una delle peggiori che abbia mai visto. Spesso infatti, soprattutto combattendo con avversari più grossi del proprio personaggio, capita che questo venga totalmente coperto dal suo avversario rendendo quantomeno difficile controllarlo a dovere. Qualcuno di voi potrebbe obiettare: ma la telecamera non dovrebbe seguire i lottatori sul ring ruotando in base ai loro movimenti? ▶

PLAYSTATION PRO

NON PERDETE IL PROSSIMO NUMERO
E FARETE CENTRO

UN EVENTO ECCEZIONALE E IRRIPETIBILE

IN OMAGGIO La guida a Mario Party da staccare

LA GUIDA COMPLETA A

Mario Party

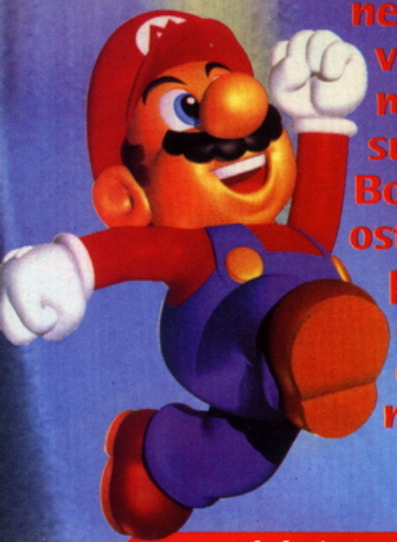
N64 PRO

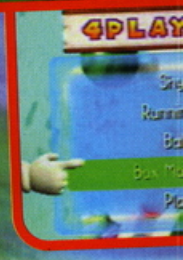
Mario Party

Mario Party riunisce tutti i personaggi preferiti dei precedenti giochi dedicati all'idraulico italiano. Puoi optare di giocare con Mario, Luigi, la principessa Peach, Donkey Kong, Wario e Yoshi. Non esiste una reale differenza nel selezionare un personaggio piuttosto che un altro, scegli pure quello con cui ti trovi più a tuo agio, quello più simpatico o, perché no, quello più odioso (la voce smielata di Peach ti farà diventare pazzo dopo pochi istanti, un po' come succede a noi con Naomi).

La tort

Altri ne salteranno fuori in vari punti: Koopa Troopa è la casella equivalente al via nel Monopoli. Ti verranno date delle monete ogni volta che la superi. C'è poi il solito Bowser che tenterà di ostacolarti in ogni momento. Infine il piccolo e simpatico funghetto che ricopre un ruolo fondamentale nel gioco in quanto dona le stelle ai personaggi meritevoli con venti o più monete.





Scopo del gioco...

Lo scopo del gioco è diventare l'ultima Superstar, che nel linguaggio di Toad significa "qualcuno in grado di aiutare chi si trova nei guai". Dunque, ognuna delle sei tavole di gioco ha una missione nascosta che verrà esaurita solo quando il gioco sarà completato. Ci sono diverse cose da tenere d'occhio su ogni tabellone:

L'avventura nella giungla di Donkey Kong

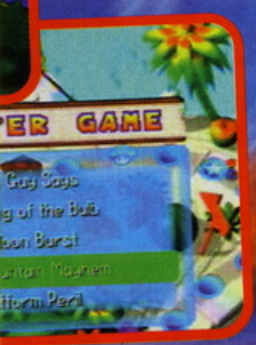
Qui dovrai esplorare la foresta natia di Donkey Kong. Si tratta di un tabellone senza troppi trucchi o trappole, quindi il migliore per iniziare. Le uniche cose alle quali dovrai stare attento sono le porte chiuse e i Whomps (quelle rocce con la faccia) che bloccheranno il tuo cammino. Dovrai pagare per passare, ma prima di farlo guarda la mappa perché potrebbe anche accadere che questi oggetti facciano da guardia a percorsi che non portano da nessuna parte e dunque sprecheresti solamente il tuo denaro.

a di compleanno di Peach

Ogni tavola è completamente differente!

Su questa plancia, situata in cima a una torta, avrai l'opportunità di comprare delle decorazioni per abbellirla. Probabilmente non è conveniente farlo fino a quando non sarai entrato completamente nel gioco e gli altri giocatori avranno delle stelle da prendere. Attenzione però, perché gli altri sono portati a utilizzare le stelle pur di comprare le decorazioni, cosicché potresti terminare le stelle andando avanti e indietro ogni volta che tocca a qualcuno.

"Lo scopo del gioco è diventare l'ultima superstar per aiutare coloro che sono in difficoltà"



Mario Party

L'isola tropicale di Yoshi

I ponti che uniscono le due isole su questo tabellone sono controllati da alcuni Thwomps Blu. Per passare oltre devi pagare un sempre maggiore numero di monete, okay all'inizio, ma quando le richieste cominciano a superare le dieci monete difficilmente vale la pena pagare, soprattutto se ti trovi sull'isola giusta per raggiungere Toad. Anche verso la fine, quando Koopa Troopa inizierà a darti venti monete, se dovrai pagare molto per raggiungerlo, è inutile farlo: sprecherai dei turni quando potresti ottenenere delle stelle da Toad piuttosto.

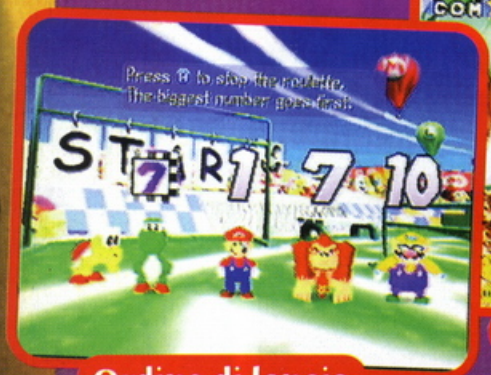
La sala macch

Ci sono un sacco di porte qui e il problema è che, dopo ogni turno, queste si muovono bloccando vie d'accesso sempre differenti. Come nella tavola di Wario, cerca di pianificare al meglio i tuoi spostamenti mettendo in preventivo che qualche porta potrebbe bloccarti la via che ti eri prefissa. Così facendo eviterai di perdere troppi turni di gioco. Inoltre impara dove portano i teletrasporti, in modo da usarli come scorciatoie. Meglio imparerai a conoscere questa tavola e più facile sarà vincere, dunque tieni costantemente sott'occhio la mappa.

Il Canyon di battaglia di

Questa è una tavola tosta. Quando sarai caricato sul cannone non saprai su quale isola atterrerai. Su questa tavola non potrai pianificare troppo le tue mosse perché molti degli spostamenti sono affidati alla fortuna. Comunque sarai in grado di scegliere su quale parte dell'isola atterrare, quindi guardala attentamente prima di scegliere. Se non c'è niente da vedere in un dato luogo, cerca di atterrare vicino alla casella col cannone in modo da scendere più velocemente possibile. Se al contrario troverai qualcosa di buono, atterra oltre il cannone per poterla raggiungere.

Consigli Generali



Ordine di lancio

Non perdere troppo tempo a decidere chi tirerà per primo, dopotutto, ogni personaggio ha diritto allo stesso numero di lanci, l'unica differenza è che all'inizio i personaggi che hanno la precedenza sugli altri potrebbero raggiungere certi posti per primi.

Rubare le monete

Se cercherai di rubare le monete tramite Boo, non buttarti sui personaggi che ne hanno il numero maggiore. Aspetta invece quelli che vanno verso Toad per rubargli la stella e trasformarla in più monete in una volta sola. Gli altri personaggi che ne posseggono molte, ma lontane da Toad, potrebbero perderle a causa di Bowser o in un altro gioco qualsiasi.

Usare la mappa

Fino a quando non ti sarai impratichito con la nomenclatura di una certa tavola, ti conviene fare ricorso alla mappa prima di tirare. Osserva dove si trova Toad, gli altri personaggi e tutti i cambiamenti sulla mappa (percorsi bloccati o aperti ecc.).

Direzione

Quando avrai la possibilità di scegliere fra due direzioni da prendere, conta il numero di spazi e vedi dove ti porterebbe ogni strada. Non è consigliabile andare in direzione di una stella e capitare su una casella rossa che ti lascerebbe con molte monete in meno delle 20 richieste.

...ine di Luigi

Il castello arcobaleno di Mario

In questa tavola tutti i personaggi si troveranno sullo stesso percorso, ma non per questo le cose saranno più semplici. Bowser e Toad sono nello stesso posto in cima al tabellone. Essi si scambiano quando qualcuno li raggiunge, dunque assicurati di vedere chi ci sarà ad attenderti quando giungerai sul posto. Questa tavola è resa più semplice dagli oggetti che si possono comprare nel negozio, specialmente i dadi dai numeri più bassi e più alti, con i quali superare gli altri personaggi, se Toad è nel castello, o restare dietro a loro se c'è Bowser.

...Wario

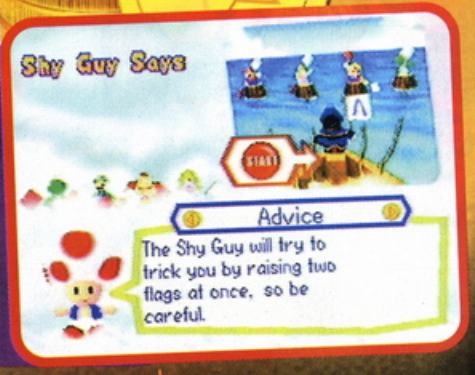
"L'isola con il mini gioco è certamente il miglior posto per iniziare prima di addentrarti nelle altre tavole!"

L'isola col mini gioco

L'isola con il mini gioco è il tuo campo di allenamento. Ti darà la possibilità di simulare una partita e di affinare la tua tecnica senza preoccuparti degli altri personaggi o del resto del tabellone. In definitiva è il posto migliore dove iniziare prima di gettarsi su una delle piance a disposizione.

Istruzioni

Leggi le istruzioni! Soprattutto se è la prima volta che affronti un particolare sottogioco, leggile con attenzione, premendo destra o sinistra per scorrere le altre pagine. Inoltre mentre ti trovi in questo schermo, potrai provare i pulsanti che userai durante il gioco e il tuo personaggio ti mostrerà cosa accadrà nel corso della prova.



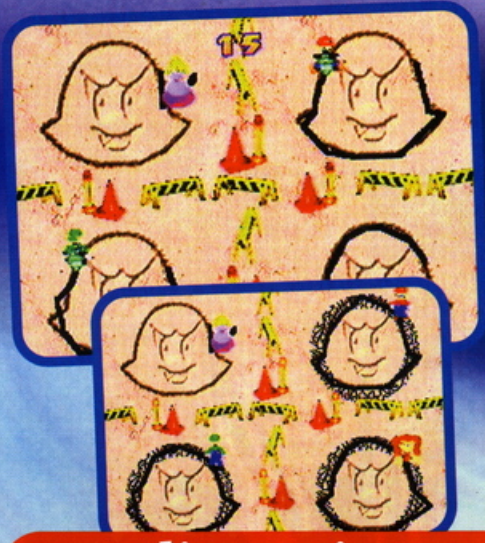
Sotto Giochi

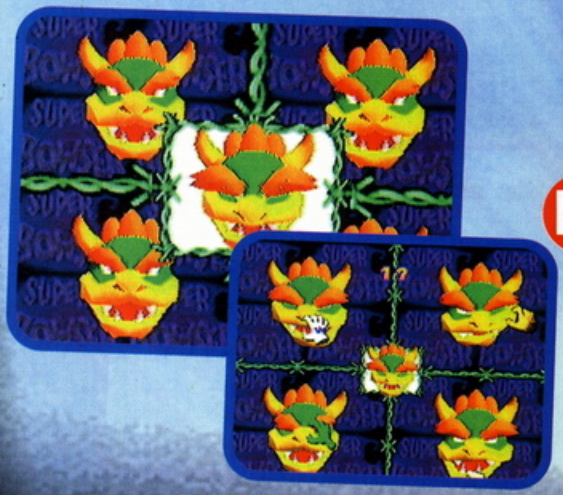
Ora che hai familiarizzato con le tavole e i trucchi del gioco, puoi dare un'occhiata al fulcro di Mario Party: i sotto giochi. Ce ne sono circa cinquanta e tutti metteranno alla prova le tue differenti abilità quali tempo di reazione, prontezza con il joypad, abilità mnemonica e in un paio di giochi, specialmente quelli a un giocatore, dovrai essere anche fortunato. Ognuno di essi diventerà sempre più semplice ogni volta che lo affronterai, ma se cerchi un paio di consigli riguardo a uno in particolare che ti sta facendo impazzire, continua pure a leggere

Giochi per 4 Giocatori

Lifting facciale

Dover riordinare i tratti somatici di Bowser non è il lavoro più eccitante di questo mondo, ma il gioco lo è abbastanza. Il trucco è guardare la sequenza di apertura del gioco quando la faccia viene trasformata. Di solito si tratta solo di un paio di aspetti quali le sopracciglia e le labbra. Quando il tempo parte, ripeti quello che hai visto nello stesso ordine. Guarda la faccia di esempio attentamente. Quanto si avvicina a quella ottenuta grazie ai tuoi sforzi? Torna indietro e dàlle un'altra ritoccata, se lavorerai con calma avrai sufficiente tempo a disposizione.





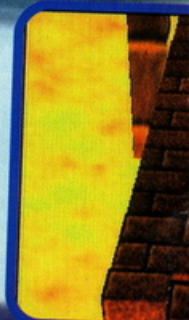
I tagliatori pazzi

Il pericolo in questo gioco è la facilità con cui puoi uscire mentre, quando tenterai di correggere la tua linea, rischierai di uscire dall'altra parte con risultati finali poco incoraggianti. Cerca di seguire una linea retta e quando devi curvare, premi la leva analogica delicatamente. Non c'è bisogno di andare veloci, in quanto non si tratta di una corsa e il tempo a disposizione è parecchio. È la precisione che conta in questo caso.

"Inizia a gonfiare appena prima del via, ma non troppo presto o sprecherai un sacco di energie!"

La galoppata

Muoviti il più velocemente possibile premendo continuamente il tasto B. Attenzione a non cadere nel vuoto o a urtare contro le rocce. Sembra un avvertimento scontato, ma la maggior parte dei giocatori quando è intenta a premere furiosamente il pulsante, si concentra solo sul proprio personaggio senza guardare la strada dinnanzi e gli eventuali ostacoli. Cerca di prevenirli invece, per non essere costretto a perdere troppo tempo per evitarli alla fine.



La bomba che scotta

Più un gioco di fortuna che di abilità. Hai a disposizione due opzioni. La prima consiste nel prendere in consegna la bomba e rilanciarla rapidamente sperando che non ti esploda in mano, mentre la seconda consiste nel tenerla il più a lungo possibile e lanciarla solo quando pensi che stia per esplodere augurandoti che non ti ritorni indietro. Il secondo metodo implica una certa abilità da parte tua nel considerare il momento della possibile esplosione, ma dovrai avere dei nervi d'acciaio per farlo.

Il fungo musicale

La musica si interrompe abbastanza presto, ancora prima di compiere un giro completo attorno al fungo. Fai attenzione a quando la musica si ferma e dirigiti verso il funghetto più vicino; da qui spicca un salto verso il centro del fungo con il tesoro. Sebbene debba eseguire questa operazione velocemente, fai attenzione al salto perché se non riesci a salire su nessuno dei funghetti la prima volta sarai spacciato.

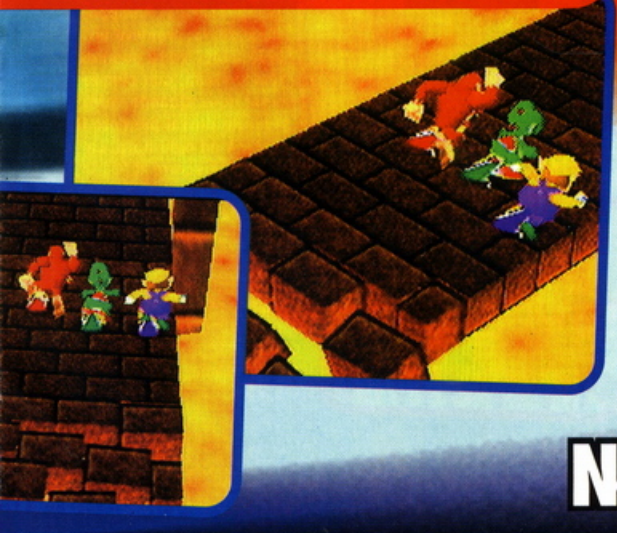
Le scatole a sorpresa

I giochi come questo sono i più brillanti perché non rischierai di perdere monete ma solo di guadagnarle. Non hai bisogno di alcuna tattica particolare, cerca solo di prendere più roba che puoi. Non perdere tempo a spostarti dalla parte opposta dell'area di gioco, salta sui cubi nel tuo angolo e poi dirigiti, semmai, verso i rimanenti.

Gonfiare i palloni

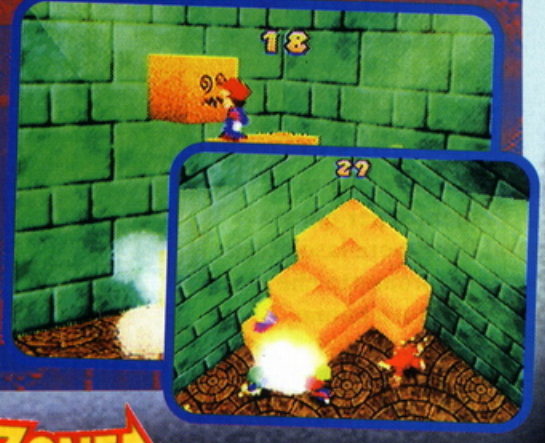
Lo scopo del gioco è semplice, e la giusta tecnica ti garantirà la vittoria. Scoprirai presto che se premerai i bottoni il più velocemente possibile non vincerai perché il tuo personaggio eseguirà delle piccole pompate dalla scarsa efficienza. Dovrai piuttosto seguire un giusto ritmo. Un altro trucco consiste nell'iniziare a gonfiare appena prima del via, in questo modo non perderai tempo a costruirti il tuo ritmo durante il gioco.

sullo skateboard



La montagna di scatole

C'è la possibilità di raggranellare qualche moneta in questo gioco. Puoi sia colpire che saltare sopra le scatole, ma quest'ultima azione richiederà più tempo di un semplice pugno. Anche andare da una parte all'altra della montagna ti farà perdere del tempo. Cerca di evitare di creare confusione con gli altri personaggi, altrimenti diventerà più difficoltoso riuscire a vedere cosa stai facendo e loro potrebbero precederti. Vai invece in un posto tranquillo e rompi tutte le scatole che vi si trovano.



Mario Party

Piattaforme pericolanti

Se ti fermi del tutto durante il gioco le piattaforme su cui ti trovi cadranno a pezzi. Cerca di essere istintivo nei salti piuttosto che pensare a cosa fare. Mantieni una linea retta, perché andare in diagonale significherebbe fare più strada e una maggiore possibilità di fallire. Non vale la pena fare delle deviazioni per giungere alle monete, a meno che queste non siano vicinissime a te o non sia sicuro di poterle raggiungere senza correre rischi.

Miscuglio

Devi essere bravo e veloce se non vuoi diventare mangime per pesci. Non hai molto tempo a disposizione tra le bandiere, dunque dovrai continuare a muoverti. Quando vedrai la bandiera verso l'alto fai un salto in corsa verso il fungo di destra stando attento a non esagerare. Dopo essere atterrato, aspetta la prossima indicazione e intanto usa il tempo a disposizione per raggiungere gli altri personaggi di fronte a te. È frustrante cercare di superarli mentre stai saltando, in quanto loro possono colpirti e farti sbagliare. Se non riesci a eseguire il salto la prima volta, riprova, talvolta potresti avere abbastanza tempo per farcela.

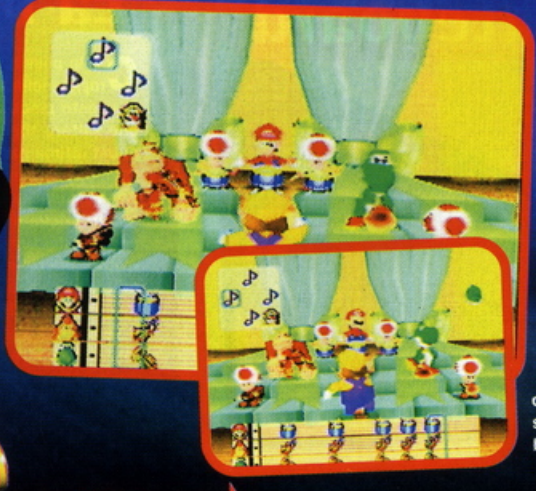
La caccia al tesoro subacquea

Cerca di nuotare il più velocemente possibile tenendo in mente un obiettivo ben preciso. Devi accaparrare il tesoro più vicino a te senza perdere tempo nel voler raggiungere quelli più lontani, o potresti anche rischiare di farti derubare da un altro personaggio. Non sottovalutare mai il messaggio che ti avverte sulla riserva d'aria a disposizione. Torna in superficie in caso dovessi terminarla o potresti perdere del tempo prezioso. La fauna marina cercherà di fermarti in tutti i modi, non lasciare che ci riesca. Gli esseri presenti seguono la stessa rotta in tutto il gioco, per cui studia bene le loro mosse per evitarli.

Palle rotolanti

Fai in modo di non venire immischiato nel vivo della battaglia. Piuttosto tieniti al centro della piattaforma evitando gli attacchi avversari. Non passerà molto tempo prima che un paio di nemici cadano di sotto. A questo punto rimarrai tu e un altro personaggio soltanto. Evita i suoi attacchi tenendoti al centro e aspetta che commetta degli errori. Non appena si avvicina al bordo della piattaforma caricalo in pieno e sarà storia passata.

La banda di Mario



Questo gioco è una versione semplificata di Parappa dove dovrai premere un solo tasto. Verrà suonata una melodia, con cinque o sei note. Quando verrà ripetuta dovrai premere il tasto A ad ogni nota. La barra che scorre ti aiuterà. La pressione del tasto deve essere compiuta una frazione prima che la nota venga suonata. Se non riesci a seguire le indicazioni sullo schermo concentrati solamente sulla melodia, in fondo è breve.

Credo di avere esagerato per questa sera! Per favore lasciatemi restare, prometto che me ne starò buono buono! Hic!

di funghi

Afferra borse

Il miglior metodo per affrontare questo gioco è mettersi il più delle volte vicino ai bordi. Quando sarai con le spalle al bordo, gli altri personaggi non potranno mettersi dietro di te. Ti accorgerai che se non lascerai passare i tuoi avversari, questi finiranno per darsi la caccia l'un l'altro in cerchio. Quando ti superano, tirati fuori dai bordi e afferra tutto ciò che riesci a prendere, tenendo d'occhio possibili attacchi a sorpresa e ritornando quindi alla posizione originaria. Ripeti questo procedimento diverse volte e otterrai molte monete senza perderne alcuna.

"Raccogli tutto quello che puoi stando attento a eventuali attacchi a sorpresa"

Il torneo degli ubriachi

Piuttosto che eseguire questo gioco casualmente, faresti meglio in primo luogo a cercare un percorso verso il bordo e poi a correre in piccoli cerchi per guadagnare il centro. Se sei in grado di controllare il tuo personaggio abbastanza bene, cerca di muoverti a spirale sin dalla partenza dirigendoti verso il centro. Potresti ancora aver lasciato un quadrato. Se così fosse, aspetta un secondo e fai in modo che il tuo guscio si fermi accanto a te. Una volta che si è fermato del tutto vai verso il lato opposto lungo il quadrato rimasto e il guscio ti seguirà.

Bombe in vista

È difficile rimanere in piedi con la terra che si muove e le bombe che ti sibilano attorno, ma potresti rendere le cose più semplici mantenendoti verso il centro dell'isola. Se una bomba sta per colpirti evita di buttarti fuori dalla sua rotta. Questa operazione ti porterebbe troppo vicino ai bordi e un'altra bomba ti farebbe saltare in aria. È meglio invece farsi colpire e rimanere storditi per un certo periodo piuttosto che precipitare del tutto.

La pesca

Questo sottogioco è una questione di tempo. Devi impratichirti sul tempo che necessita il lancio della lenza da pesca in modo da poter prendere qualcosa. Hai a disposizione abbastanza tempo per questa prova, dunque usa i tuoi primi tentativi per giudicare le distanze. Probabilmente scoprirai che il momento migliore è quando la moneta o il tesoro sono distanti uno o mezzo centimetro dall'asse a te parallelo. Sebbene dovrai essere veloce per prendere le monete nelle file più vicine, è più difficile lanciare a una corta distanza. Se ti trovi in difficoltà, prova a prendere il tesoro più tardi. Il più delle volte è una tattica conveniente.

Lancio del martello

I martelli e le monete vengono gettati dall'alto in maniera casuale. Se non vuoi trovarti coinvolto nella mischia per prendere i bonus, lanciati e dirigiti verso le zone più calme. Ciò significa inoltre che ci sarà più spazio per evitare i martelli e raccogliere le monete. Le ombre che vedrai indicano l'oggetto che sta per cadere. Scappa da quelle a forma di martello e posizionati sotto quelle a forma di monete. Se qualcuna va verso i bordi, pensaci due volte prima di andarla a raccogliere, in quanto è molto facile cadere di sotto nel tentativo prenderle.

Il gioco dei

"Sbrigati! La fine di questa guida è vicina! Tip-X ti vuole bene! Non lo abbandonare"

Il tesoro sepolto

Fai in modo che gli altri personaggi svolgano il lavoro più duro al posto tuo. All'inizio, vai in diagonale verso il centro, abbastanza velocemente. Non stancarti a scavare tra le rocce. Una volta che sei lì fermati un attimo e guarda se tu o qualcun altro è arrivato a una freccia. Nel centro dello schermo ti troverai in una posizione ideale per raggiungere ogni punto dell'area di gioco dove noterai gli altri personaggi scavare, spesso nella direzione sbagliata. Una volta che avvisterai due frecce sarà facile individuare con esattezza il punto dove è sepolto il tesoro. Ora è il momento di scavare il più velocemente possibile in modo da impossessartene per primo.

Key-Pa-Way

Tutti e quattro i personaggi sono sullo stesso lato, dunque ricordati di attaccare solo i nemici. Se non hai la chiave, prova a formare un muro protettivo intorno a chiunque ne sia in possesso, in modo da prendere i colpi nemici mentre loro non perderanno la chiave. Se la stai trasportando, stai vicino alla parte bassa dello schermo, vicino al bordo dell'area di gioco. In questo modo potrai essere attaccato solo da tre lati. Se vieni minacciato, non essere avido, ma passa la chiave e otterrai delle monete alla fine, ma non nel caso in cui non porti la chiave dall'altra parte.

Salto oltre la fune infuocata

Il tempismo è tutto in questa prova, dunque dovrai affidarti al tuo istinto e saltare quando la fune è a circa mezzo centimetro da te o prendere l'imbeccata da qualcuno. Quando stai guardando gli altri personaggi, dovrai avere una reazione ultra veloce mentre saltano premendo il tasto A, per saltare appresso a loro.

colori

Quando ti sarai impratichito con questo otterrai una vittoria sicura ogni volta. Non perdere tempo a guardare le bandierine agitate dal personaggio guida, per poi osservare a quali tasti del joypad corrispondono, ma impara a memoria le combinazioni dei pulsanti per riprodurle senza staccare gli occhi dal video (il tasto A è per la bandiera verde, il B per la rossa). Attenzione perché il personaggio cercherà di confonderti mostrando solo metà bandierina, per poi cambiare idea, tirando su l'altro colore. Aspetta un secondo prima di alzare la tua, perché anche se perderai un po' più di tempo eviterai il rischio di agitare la bandiera del colore sbagliato.

Corsa del bulbo

Come nel Key-Pa-Way, questo è un gioco a squadre e dovrai usare la stessa tattica adottata in precedenza. Proteggi chiunque abbia il bulbo e attacca i fantasmi per primi. Se ti colpiscono, infatti, perderai il controllo del personaggio e non potrai fare nulla. Una volta in possesso del bulbo corri verso il bordo dell'area di gioco, preferibilmente verso quello vicino alla parte bassa dello schermo, perché sarai in grado di vedere meglio il tuo personaggio. Devi passare i fantasmi con gli altri, costruendo uno scudo per te prima che loro si raggruppino insieme e ti costringano a tornare indietro.

Il derby dei Kart

Questo sottogioco si avvicina più di tutti a Mario Kart. Mentre non dovrai preoccuparti di andare nella giusta direzione, dovrai invece cercare di raggiungere la giusta velocità. Sui due lunghi rettilinei puoi andare al massimo, ma dovrai rallentare per affrontare le curve se non vuoi essere buttato fuori pista. Attenzione alle ruote fumanti, un segno inconfutabile che stai spingendo il tuo kart troppo a fondo.

Mario Party

Ragazzi questa festa è un vero sballo! Ora scusatemi ma mi stanno chiamando per il trenino. Ciuff! Ciuff!

Giochi per 3 giocatori contro 1

Tiro alla fune

Lo scopo del gioco è semplice, basta ruotare lo stick analogico il più velocemente possibile. Prova a esercitarti per trovare la giusta tecnica in modo da ottenere i migliori risultati. Un altro modo per ruotare lo stick, rispetto al solito, ossia usando il pollice o un altro dito, è quello di appoggiarvi il palmo della mano e muoverlo in senso circolare.

Il labirinto delle tubature

La disposizione delle tubature cambia ogni volta, dunque sebbene tu possa cercare di realizzare una mappa le prime volte, in seguito lasceral perdere. La cassa del tesoro cambierà rotta a ogni giuntura alla quale arriverà. Quando i tubi proseguono verso l'alto cerca di tracciare la rotta che il tesoro può prendere dal tuo personaggio in fondo. Conoscere quanti tubi orizzontali ci sono potrebbe essere d'aiuto. Se non ce ne sono tanti, il tesoro non viaggerà lontano e cadrà vicino a te. Se ce ne saranno molti, invece, percorrerà più strada.

Bowling

In questo gioco i migliori risultati si ottengono lanciando la palla verso il lato sinistro della pista. Se miri verso destra infatti è facile che la palla finisca nelle corsie laterali o comunque non abbatta birilli a sufficienza. I birilli devono iniziare ad essere abbattuti alla destra della partenza. Non potrai muoverti molto velocemente o più di tanto, quindi cerca di mantenerti coperto ponendo parecchi birilli di fronte a te per assorbire l'impatto.

Fracassa e incassa

Se sei nei panni di Bowser dovrai fare del tuo meglio per correre ed evitare i martelli. Correre intorno al bordo dovrebbe essere il trucco giusto. Se vieni catturato, prova a raccogliere le monete che vengono fuori da te stesso e girale a tuo vantaggio. Quando hai un martello non inseguire Bowser tutto il tempo, gioca usando tattiche diverse e intrappolalo in un angolo usando gli altri giocatori in modo da non farlo fuggire.

L'inseguimento del piranha

Premi B molto velocemente per pattinare, ma allo stesso tempo mantieni la calma necessaria per eseguire i salti nel migliore dei modi. Dai un'occhiata a quello che sta succedendo sulla parte destra dello schermo non appena vedrai un ceppo di legno, e preparati ad abbatterlo e a saltarci sopra. Questo tracciato sembra non finire mai, dunque stai all'erta fino alla fine, ma oltre ai ceppi non ci sono altre brutte sorprese. Bisogna solo fare una certa pratica.

La pioggia di monete

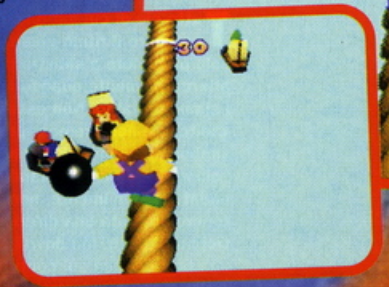
Se ti trovi in cima al fiore, mettiti nella posizione più centrale possibile. Le monete cadranno verso di te perché il fiore non si muoverà più di tanto. Se ti metterai a correre lungo i bordi del fiore rischierai di cadere e di perdere. Nota che l'ombra delle monete appare prima delle monete stesse, dunque aiutati con queste per guidarti meglio. Quando ti trovi in una barca, non appena il fiore comincia ad agitarsi, portati subito sotto di lui. Le monete finiranno dritte nelle tue mani.

La battaglia con i remi

Questo è un altro gioco che richiede di ruotare velocemente lo stick analogico. Se ti avvicinerai troppo alla spiaggia gli individui nascosti ti trafiggeranno con le lance rubandoti le monete. Dovrai ruotare lo stick completamente o non riuscirai a remare nella maniera accurata. Assicurati di remare più forte quando sei vicino alle rocce per cercare di passare alla loro destra in modo che non ci siano possibilità di essere sbattuto sulla spiaggia a sinistra.

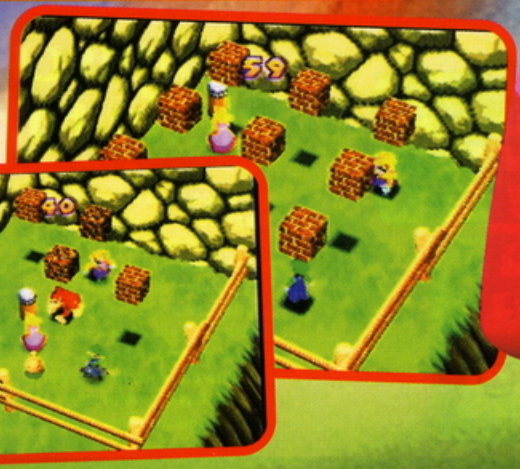
La camminata sulla fune

Il posto migliore per te, se ti trovi su una barca, è a una delle due estremità della fune (davanti o dietro a colui che ci sta camminando sopra). Da questa angolatura infatti le bombe lanciate verso il malcapitato avranno più possibilità di andare a segno. Non camminare parallelamente al personaggio altrimenti gli darai una mano in quanto le bombe lo colpiranno con più difficoltà. Se ti trovi invece sulla corda cerca di non farti distrarre da ciò che accade sotto di te anche quando vieni colpito. Tieni un'andatura tranquilla senza movimenti bruschi e riuscirai a farla franca in barba ai tuoi avversari.



I blocchi con le monete

Sarebbe utile avere un martello specialmente se gli avversari si trovano dalle parti del blocco che vuoi frantumare. Prenditi cura di loro per primi con una botta di lato (premi il tasto B) quindi abbatti il blocco e prendi la ricompensa. Quando ti trovi senza martello non farti prendere dal panico, segui il personaggio che lo ha e lascia che faccia il lavoro al posto tuo. Tieniti fuori dalla portata dei suoi colpi e rubagli le monete.



Mario Party

Il gioco della gru

Cerchi del divertimento in puro stile Arcade? Lo troverai in questo gioco. Se sei l'"arraffatore" e non hai molta confidenza, punta ai soldi o ancora meglio, al tesoro: vedrai che non cercherà di sfuggire alla tua presa. Riuscirai a prendere la metà delle monete da tutti i personaggi che cattureral, dunque è preferibile rivolgere le tue attenzioni verso quelli che hanno più soldi. Non si tratta di una corsa qui, quindi prenditi tutto il tempo necessario per puntare accuratamente i tuoi obiettivi.

"Punta al tesoro. In fin dei conti non farà nulla per sfuggire alla tua presa!"

La corsa nel deserto

Tutto ciò di cui hai bisogno è di prendere il ritmo giusto. Devi solo procedere a sinistra e a destra alternativamente quando appaiono i simboli relativi. Non essere vanitoso e non premere prima che i simboli appaiano, altrimenti creerai solo confusione rallentando la tua andatura. Similmente, non potrai tenere premuta una direzione troppo a lungo, ma dovrai dare solo una botta secca sul controller a sinistra e una a destra.

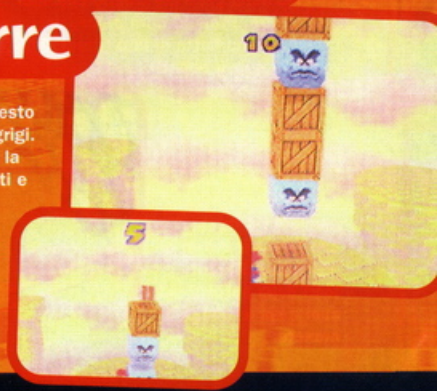
Giochi per 1 giocatore

Accoppia le carte

Molto simile al vecchio gioco Memory, questa prova non ti costringe a tenere a mente un numero eccessivamente elevato di tessere. Si basa in buona parte anche sulla fortuna, in quanto il modo più veloce per ottenere più coppie è di pensare alla svelta. Se non sei sicuro dove sia l'altra carta uguale non starci a pensare troppo e vai su un'altra tessera per sperare di trovarla.

Colpisci i blocchi della torre

L'unica cosa da evitare in questo gioco è di colpire i blocchi grigi. Se sbaglierai, terminerai subito la prova, dunque fai un paio di salti e tira un paio di cazzotti di pratica, lontano dai blocchi prima di avventurarti nel gioco vero e proprio. Non hai bisogno di salire in alto per il tesoro, basta colpirlo una volta e cadrà ai tuoi piedi.



Giochi per 2 giocatori contro 2

La corsa sul carrello

C'è abbastanza da pensare in questo gioco dove dovrai controllare la tua velocità e inclinarti a destra e a sinistra nelle curve, onde evitare di venir sbattuto fuori dal tracciato alla prima che affronti. Inclinarsi al meglio è di vitale importanza specie se accompagnato alla velocità piuttosto sostenuta che dovrai mantenere per giungere al traguardo da vincitore.

I sommozzatori dei mari profondi

I sommozzatori devono compiere delle operazioni di recupero piuttosto semplici. Prendi il tesoro vicino a loro e se una delle casse è più grande delle altre afferrala velocemente. Poi vai alla ricerca del tesoro negli abissi e di tutto quanto si trova nei paraggi. Quando ti trovi nella barca, ovviamente, dovrai tirare su il tuo compagno non appena avrà preso qualcosa, ma tieni sott'occhio costantemente la prossima parte del tesoro da prendere. Posiziona la barca sul punto in cui si trova per rendere le operazioni di recupero più semplici da parte del tuo compagno.

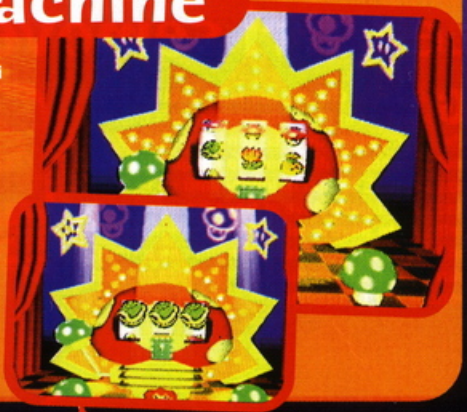
La corsa sul bob

Una buona partenza è fondamentale, dunque preparati a premere il tasto A appena inizi. Dopo essere partito corri più veloce che puoi. Il tracciato non presenta delle curve particolarmente difficili e strette. Tieni d'occhio la posizione dell'altra squadra e, se tenta di superarti, bloccala in tempo. Fai attenzione a quando vieni fuori dai tunnel e quando non ci sono i muri di protezione tieniti abbastanza centrale.

Limbo Dance

Questo gioco appare piuttosto semplice, ma può rivelarsi un osso duro. Devi saltare regolarmente, dunque fallo prima e dopo i pali, piuttosto che quando sei sotto di essi. Fai attenzione se cominci a barcollare. Ti devi fermare immediatamente altrimenti cadrai al suolo con un tonfo!

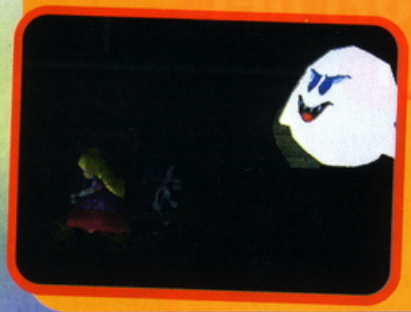
Slot Machine



Devi colpire i blocchi per riuscire a ottenere tre simboli identici, avrai quindi bisogno di un po' di fortuna. Se pensi di avere dei riflessi ultra rapidi puoi provare a guardare i simboli che si susseguono su ogni blocco per cercare di fermare ciascuno su quello desiderato.

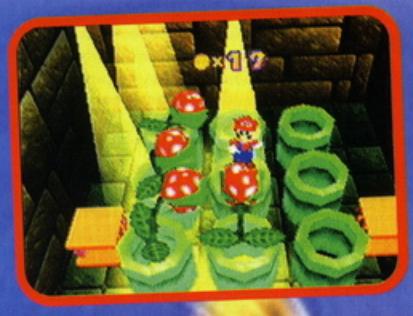
Potere del pedale

Si tratta di fare affidamento sulla velocità pura. Fai pratica con il tuo modo ideale per ruotare lo stick analogico e inizia a rotearlo appena prima del via in modo da ottenere subito una velocità considerevole. Ricordati inoltre di continuare con il movimento rotatorio sullo stick, altrimenti perderai un sacco di energia.

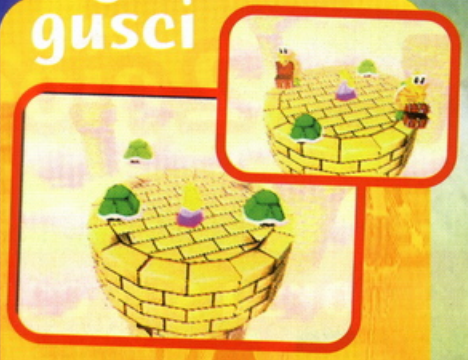


Le piante carnivore

Quando salti sulle piante, non farlo semplicemente su e giù dallo stesso quadrato, per poi muoverti su un altro. Rimbalza invece da una pianta all'altra per risparmiare tempo. Questa tecnica funziona in particolar modo quando le piante sono molte e ti permetterà di giungere con successo al termine della prova. È possibile fare una fila completa prima che le piante scompaiano.



Il gioco dei gusci



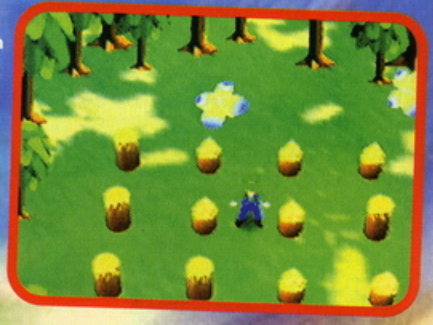
Non farti prendere dal panico in questo gioco, sebbene possa sembrare impossibile seguire le tracce del guscio giusto. Focalizza il tuo sguardo su questo e, se pensi di averlo perso di vista in un certo punto, non arrenderti, vai a intuito e verifica. Potrebbe essere più semplice seguire il guscio giusto puntando il dito sullo schermo e seguendolo negli spostamenti.

Caccia al fantasma

Un altro gioco di indovinelli. In questo caso si tratta di scoprire qual è il fantasma dal quale tutti gli altri stanno copiando. Dovrai servirti delle ombre per scoprirlo in quanto, quella del fantasma da trovare, sarà più grande delle altre e si muoverà con una frazione di secondo in anticipo.

Caccia ai ceppi

Ti viene data una buona quantità di tempo per guardare i pali prima che le farfalle si fissino su di loro, quindi fai del tuo meglio per scoprire dove si trovano quelli più appuntiti. Se il tutto ti risulta difficile da portare a termine, guarda solo metà della tavola quando il tempo inizia e fai solo il lato che conosci andando a caso nella restante.
Dovresti fare comunque un buon lavoro.



Le torri semoventi

Guarda ciò che accade nella sequenza di apertura in modo da prepararti a quello che dovrai affrontare. Le torri si muovono molto velocemente e saltare semplicemente non basta. È tempo di lunghi salti con rincorsa. Guarda dove si trova il tesoro e vai nella parte destra delle torri per prenderlo. Hai un breve periodo di tempo prima che le torri inizino a muoversi, dunque approfitta di questo periodo per posizionarti in maniera adeguata.

La musica è finita, gli amici se ne vanno... e a me tocca ripulire!

Non si resiste al richiamo di Expocartoon.

A novembre c'è un appuntamento da non dimenticare. **Expocartoon** vi aspetta nuovamente alla Fiera di Roma con tante novità e forti emozioni.

Fate un nodo al fazzoletto e arrivederci a novembre.

18-21 novembre 1999

FIERA DI ROMA

EXPO CARTOON®

MOSTRA MERCATO DEL FUMETTO
DEL CINEMA D' ANIMAZIONE E DEI GAMES

WCW Nitro

Continua da pag. 37!

Decisamente agili

Hollywood Hogan sta per perdere un altro incontro, poverino!

Scott Steiner alza il suo braccio per far annusare la sua ascella all'avversario

Una volta annusata, Hogan cade al tappeto privo di sensi

E Scott ne approfitta per infierire sul corpo del malcapitato avversario

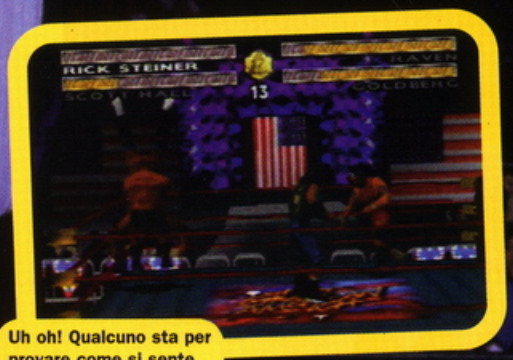
▶ Eh, troppa fatica miei cari... e vi risparmio ciò che succede quando sono presenti più di due personaggi sullo schermo (credo che sia superfluo aggiungere altro).

Mossa delle dita nel naso

WCW Nitro rende la vostra esperienza di gioco più simile a un incubo che a un incontro di wrestling, soprattutto se vi trovate nell'angolo più lontano del ring. Le mosse a disposizione sarebbero anche sufficienti se non fosse per il ritardo con il quale vengono eseguite, lasciando il vostro personaggio in balia degli attacchi avversari (e credetemi, non è una cosa bella). Le varie combinazioni vengono create agendo sui tasti del pad e sulla leva analogica. A seconda del wrestler controllato queste variano di volta in volta, riducendo gli incontri a vere e proprie lotterie. Gli avversari computerizzati, da parte loro, sembrano non soffrire di problemi di controllo e, anzi, fanno partire i loro colpi prima che possiate fare qualcosa per difendervi e questo alla lunga diventa insopportabile. Anche se i personaggi sono okay e la giocabilità è arricchita da una buona varietà di situazioni, il gioco non è eccezionale ●

Tip-Xtra

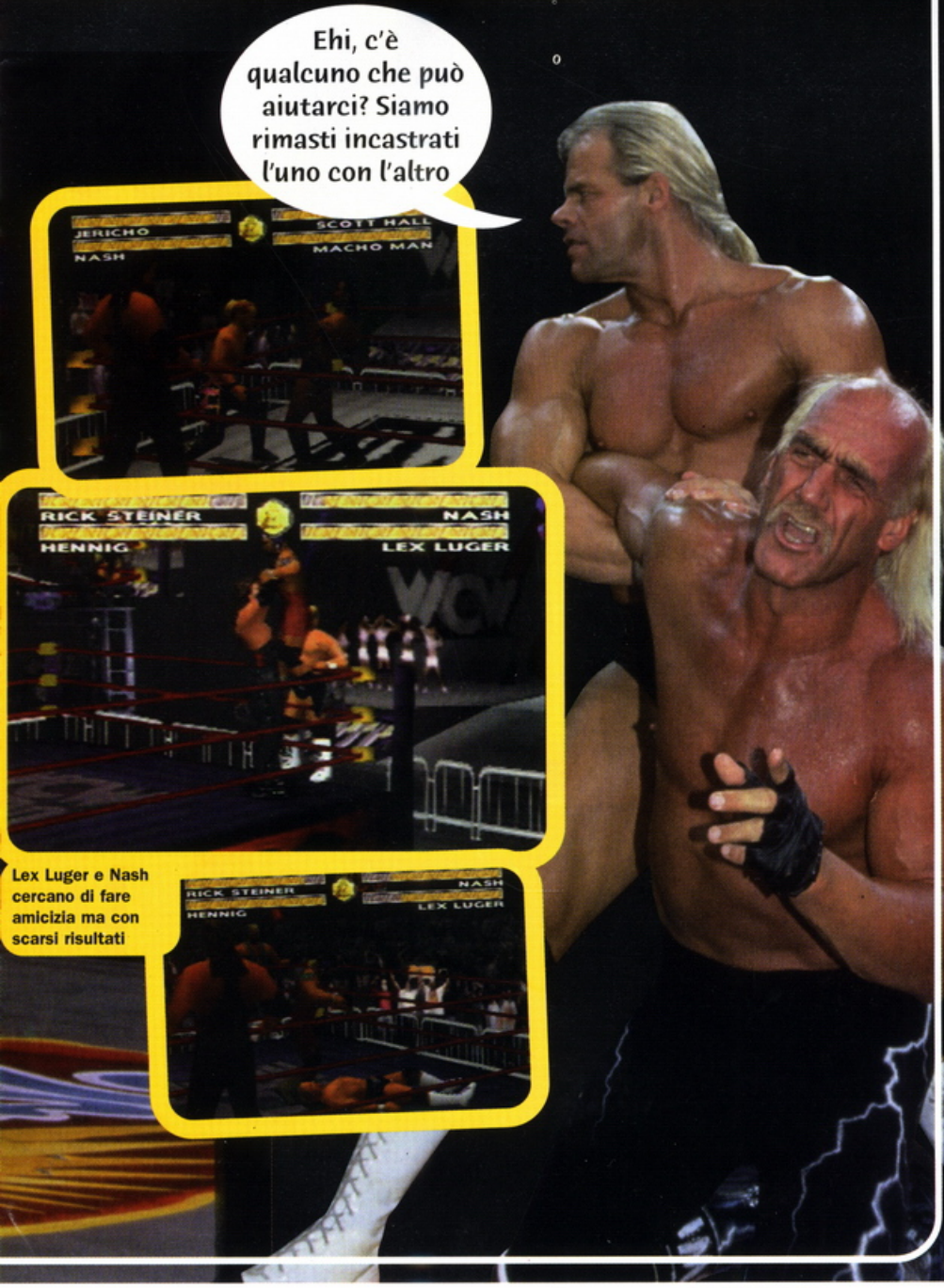
State attenti quando dovete eseguire un volo spettacolare da sopra le corde, perché se il vostro avversario non è definitivamente esausto, proverà certamente a sottrarsi alla vostra schiacciata facendovi dare una bella craniata sul ring!



Uh oh! Qualcuno sta per provare come si sente una tartaruga con la testa nel proprio guscio

Hogan giace ancora al tappeto mentre Scott continua a colpirlo

Ed ora lo finisce con un calcio. Così impari a dire in giro che mi puzzano i piedi!



Lex Luger e Nash cercano di fare amicizia ma con scarsi risultati

Score...

SOFTWARE HOUSE LEAGUE -2 pts SOFTWARE HOUSE LEAGUE

62%

James

WCW ha indubbiamente le idee giuste per diventare un titolo vincente, ma almeno in in questa versione, non convince. Gli elementi presenti nel gioco mancano di quell'ingrediente "esplosivo" a cui il titolo (carino, se pur non originalissimo!) sembra alludere. I personaggi e la varietà di situazioni offerta, fanno ben sperare per il futuro. Che dire... provaci ancora THQ!

Analisi...

GRAFICA I personaggi sono okay, ma tutto il resto è più informe di un purè di patate 6/10

SONORO Accompagnamenti musicali ed effetti sonori che non lasceranno il segno se non nei vostri poveri timpani 4/10

GIOCABILITÀ Una buona varietà di situazioni rovinate da un sistema di controllo lento e impreciso 6/10

DURATA Non credo che durerà a lungo sulle macchine dei wrestling fan che l'avranno acquistato 5/10

Alternative...

WWF Warzone

L'Acclaim è quella che si è avvicinata di più a una fedele riproduzione di questa disciplina. Non solo risulta più godibile da giocare ma vi consente anche di creare i vostri lottatori preferiti

Commenti...

STEFANO Ci sono molte altre scelte migliori sulle quali ripiegare!

MARCO Wrestler scarsamente animati vagano per il ring cercando di darsele di santa ragione. Non mi è piaciuto!

NAOMI James e io ci siamo battuti per decidere chi avrebbe dovuto recensire questo gioco. Ho vinto io per abbandono, ma il gioco l'ha recensito lui. Nulla da obiettare!

Versione PAL

Herbie il maggiolino ritorna in questo fantastico Racing Game

Beetle A Racing

Marco

Pensate a un maggiolino della Volkswagen! Adesso toglietevi dalla testa tutti i film che hanno avuto per protagoniste queste auto e concentratevi sul Racing Game più veloce per N64

Lo scopo del gioco è sfasciare le scatole. Rompine il più possibile per vincere

La grafica è veramente eccellente con piste dettagliatissime

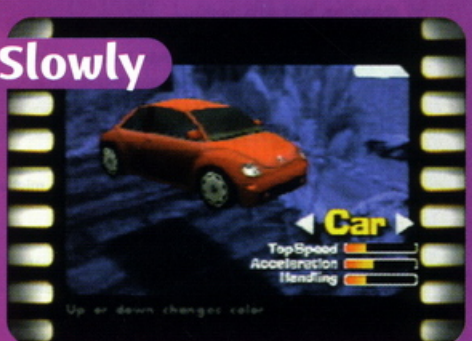
Beetle Adventure Racing (BAR) è letteralmente spuntato dal nulla! Di solito quando un gioco è così bello se ne sente parlare per mesi (talvolta anche anni) prima della sua effettiva pubblicazione. Non è stato così per BAR che è giunto tra noi zitto zitto per farci una gradita sorpresa. E direi che c'è riuscito in pieno!

Una vita da insetto

La grafica è fuori dal mondo, ogni tracciato è stato riempito di dettagli fino all'inverosimile, dai villaggi nella giungla superbamente realizzati al drago completamente animato che sputa fiamme nelle foreste maledette. Tale attenzione ai dettagli vi farà più di una volta perdere il controllo dell'auto per dedicarvi ad ammirare il paesaggio che vi circonda. Una pista comprende una sezione tratta direttamente da Jurassic Park con tanto di T-Rex animato che cerca di spezzare in due il maggiolino. Una delle prime cose che

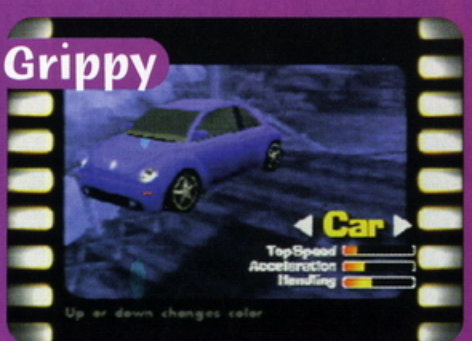
Gara tra insetti

Slowly



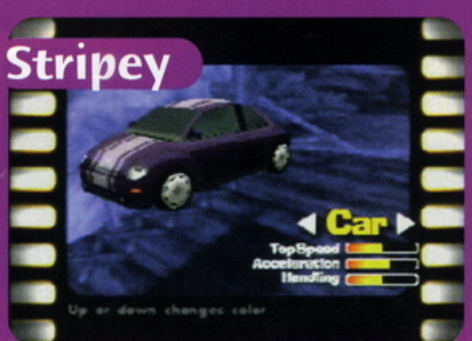
1 L'auto più equilibrata di tutte pur non eccellendo in alcuna categoria

Grippy



2 Incollata, in senso letterale, alla strada perde punti in velocità ma si controlla alla perfezione

Stripey



3 Con ruote più larghe, questa macchina rappresenta una buona scelta per chi è in cerca della velocità

dventure

Salto nel ghiaccio

1 Andate sulla sinistra del percorso nel villaggio sciistico...

2 ... e finirete dritti su una rampa per il salto con gli sci!

3 È un salto notevole per giungere dall'altra parte...

4 ... dove atterrerete su una pista da bob

PREMIO DELLO SMANETTONE

noterete è la grandezza dei circuiti. Anche dopo averli imparati alla perfezione, e usufruendo delle diverse scorciatoie presenti, difficilmente riuscirete a completare un giro in meno di tre minuti. Una gara di tre giri sul tracciato più lungo vi porterà via circa 15 minuti. Questa lunghezza comunque non vi farà venire il gioco a noia tanto presto! I tracciati infatti sono pieni di segreti da scoprire: scorciatoie, percorsi alternativi che li fanno somigliare a veri e propri labirinti.

Mentre state guidando lungo la strada principale noterete un buco nel muro o un salto posto in un punto strategico. Passateci oltre e vi ritroverete in zone completamente nuove. Ci sono così tante scorciatoie che avrete la sensazione di viaggiare per il mondo intero invece che su un paio di piste.

Tesoro vuoi guidare la mia auto?

Devo aver percorso il tracciato cittadino non meno di 50 volte prima che James riuscisse a farci una partita e a scoprire una rotta completamente nuova che conduceva attraverso una vetrata alla stazione della metropolitana con tanto di treno. Starete ancora cercando nuove rotte e vie più sbrigative per superare un determinato percorso anche dopo

> **"Sembra migliore di qualsiasi altro gioco visto finora"**

settimane intense di gioco. Non solo tutto ciò è meglio di una gita in posti sconosciuti, ma si muove anche a una velocità superiore del serpente che striscia su una superficie scivolosa. Non ci sono tracce di rallentamenti né di pezzi di fondale che compaiono dal nulla in questo gioco.

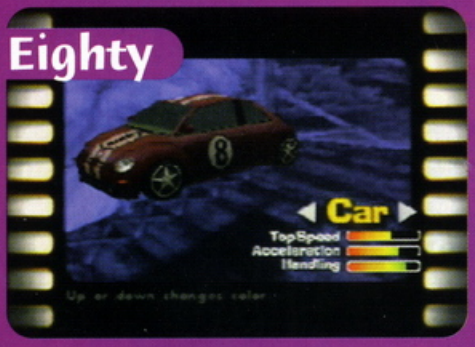
Buono a nulla

Anche quando sullo schermo sono presenti diverse macchine e lo sfondo è animato, il gioco riesce a mantenere una velocità fuori dal comune (che aumenterà ogni qual volta prenderete delle macchine sempre più potenti). Non rimarrete delusi dalla grafica, ve lo

Tip-Xtra

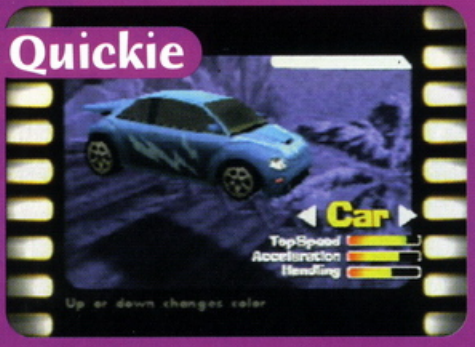
Lungo i tracciati ci sono delle scatole contrassegnate da una N di fianco. Rompetele per ottenere il turbo ma non siate troppo avidi. Queste non ritorneranno al prossimo giro, dunque conservatene qualcuna. Cercate di lasciarne almeno due per l'ultimo giro e avrete la vittoria in tasca!

Eighty



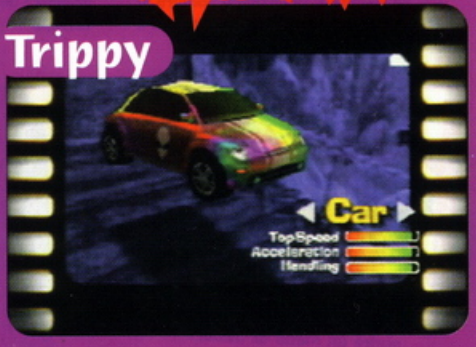
4 Così chiamata perché ha un 8 sulla fiancata, ma non arriverete di certo ottavi prendendola

Quickie



5 Più veloce di un fulmine, basterà tenerla in strada per assicurarsi la vittoria

Trippy



6 È la macchina del nostro Tip-X. È la più veloce di tutte e cambia anche colore!

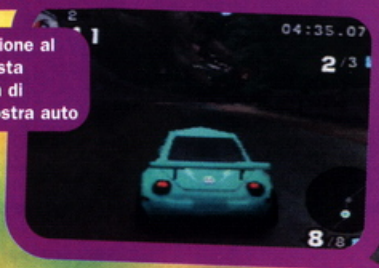
Beetle Adventure Racing

Scorciatoie a go go

Ogni tracciato in Beetle Adventure Racing è stato studiato per essere portato a termine seguendo dei percorsi alternativi. È stato difficile scegliere, ma questi sono i miei preferiti

Rail Racing – In Metro Madness vi ritroverete a gareggiare contro un treno nella metropolitana

Smashing Pumpkins – Dirigetevi verso il salto nelle foreste stregate per accedere a quest'area



Sinistra: attenzione al dinosauro! Questa bestia cercherà di addentare la vostra auto

assicuro. Uno dei pochi difetti riscontrabili sono le barre nere che compaiono ai bordi dello schermo. Con così tanta grafica in movimento vi accorgerete del perché di questa soluzione, anche se francamente la cosa non disturba più di tanto! Il discorso potrebbe essere diverso con i televisori portatili in quanto se già vi lamentavate per le dimensioni dello schermo con giochi quali Waverace o F1WGP, allora fareste meglio a lasciar perdere questo perché la porzione visibile verrebbe ulteriormente ridotta, portando la finestra di gioco ai livelli di un Gameboy color.

Maggiolini e ancora Maggiolini

L'altra cosa che guasta leggermente (e sottolineo leggermente) BAR è la licenza. Tutti i nuovi maggiolini sono ben fatti, ma l'impossibilità di correre con altre vetture potrebbe alla lunga far diventare il tutto monotono. È una conseguenza dell'accordo esclusivo con la Volkswagen, e sebbene vi siano svariati modelli dai colori e dalle forme diverse, in sostanza le macchine con cui gareggerete rimarranno sempre le stesse! Messi da parte gli unici veri e propri difetti riscontrabili in questo gioco, passo ora a parlarvi della altre entusiasmanti caratteristiche in suo possesso. Il controllo delle auto è fantastico! C'è un eccellente bilanciamento tra la giocabilità e il sistema di controllo realistico, anche se non si tratta di una vera e propria simulazione, il gioco vi fà sentire come se foste veramente al volante di una macchina.

Piccole raffinatezze

I maggioloni hanno delle sospensioni indipendenti (continuate a leggere prima di dire che si tratta di un aspetto di poco conto). Ogni ruota reagisce indipendentemente a seconda del tipo di terreno, in modo che la macchina si comporti nella maniera più reale possibile in presenza di avvallamenti, dossi e altre asperità del terreno presenti sui vari tracciati. Potrebbe essere considerato un effetto di poco conto, ma il risultato è fantastico e molto più soddisfacente degli altri Racer Arcade su N64.

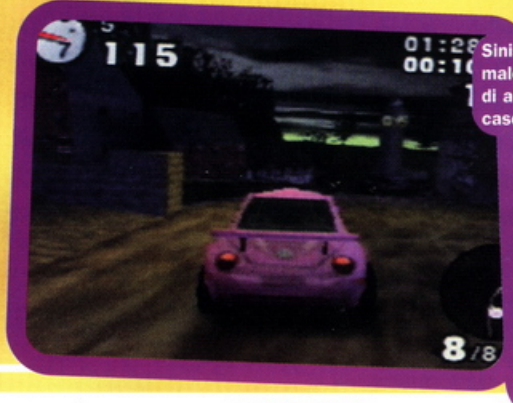
> **La giocabilità è da sogno**

Il verdetto finale

La longevità è probabilmente il fattore più importante in un gioco e BAR fà sì che tornerete a giocarci molto spesso. Oltre ai vari livelli di difficoltà (che danno accesso a nuove auto e tracciati) potrete raccogliere dei bonus sparsi per la pista. Ci sono delle casse numerate che vi conferiscono dei punti se colpite. Ci sono 100 punti disponibili su ogni tracciato e se riuscite a ottenerli tutti avrete accesso a bonus speciali. È più difficile di quello che pensiate e dovrete conoscere i tracciati alla perfezione in ogni loro piccolo dettaglio per riuscire nell'impresa di recuperare tutte le scatole. Non poteva mancare la modalità Multiplayer, anch'essa resa alla grande. Due giocatori possono scegliere di giocare un innocuo testa a testa mentre in quattro ci si può gettare nella modalità battaglia dove dovrete collezionare tutti i diversi simboli colorati del maggiolino VW e raggiungere l'uscita. Se venite colpiti (si possono raccogliere anche delle armi) perderete uno dei simboli presi. Potete dunque immaginarvi gli scontri all'ultimo pezzo con i vostri amici e le relative risate. A parte i già citati difetti, ossia lo schermo leggermente ristretto e la mancanza di altri modelli di vetture il gioco è ottimo sotto ogni aspetto. È più veloce di una Ferrari e ha una giocabilità da sogno. Ora mi auguro solo che i programmatori si affrettino a pubblicarne un seguito che rimedi ai difetti citati per fare di questo titolo il numero uno in assoluto.

Tip-Xtra

Ecco un segreto! Nel primo tracciato ci sono due mucchi di fieno. Guidate attraverso quello a sinistra e colpirete una scatola Cheat. Con questa si aprirà un menu di trucchi che vi darà accesso al trucco "No Radar"



Sinistra: le foreste maledette sono piene di alberi spettrali e case infestate

Enter the Dragon – Potrete vedere il suo di dietro. Guidateci intorno e lui tenterà di arrostirvi con il suo alito

Ship ahoy – Una curva sbagliata e ti ritroverai sotto l'attacco di un cannone!

Vita d'insetto...

Questi insetti non si nascondono nel terreno. Essi girano per sei enormi tracciati pieni di scorciatoie

Coventry Cove

Inizierete vicino al mare prima di dirigervi verso le colline. Potrete guidare anche in una miniera

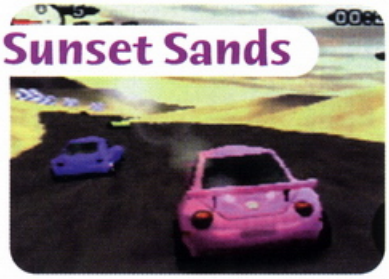
Mount Mayhem

Le cose si fanno più scivolose non appena giungerete in montagna. Attenzione all'aderenza del mezzo

Inferno Isle

Correte attraverso la giungla e superate il dinosauro per giungere in prima posizione

Sunset Sands

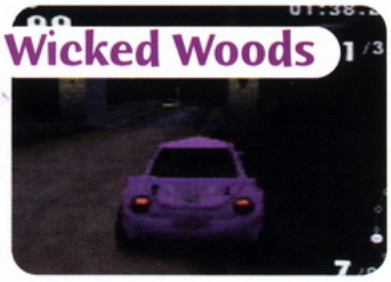


Guidate attraverso il deserto, ma state attenti alla tomba egizia

Metro Madness

Fatevi un viaggio per casinò, hotel, parcheggi e per la strada alternativa

Wicked Woods



Dirigetevi nelle foreste e troverete ad aspettarvi una calorosa accoglienza!

Score...

93%

Marco

Beetle Adventure Racing è quasi un capolavoro. La grafica è ottima, i circuiti sono enormi ed è più divertente di qualsiasi altra cosa riusciate a immaginare. Sei percorsi belli tosti riprodotti nei minimi particolari e pieni di segreti che vi spingeranno a rigiocarli tenendovi impegnati per i mesi a venire. Sicuramente un titolo eccellente.

Analisi...

GRAFICA: Sarebbe da 10 e lode se non fosse per quelle bande nere ai bordi dello schermo 9/10

SONORO: La musica potrebbe diventare un poco ripetitiva, ma gli effetti sonori sono buoni 8/10

GIOCABILITÀ: Divertimento assicurato dai livelli immensi e dall'ottimo sistema di controllo 9/10

DURATA: I tracciati vasti e la miriade di scorciatoie e strade alternative presenti vi terranno impegnati per anni 9/10

Alternative...

Rush 2

È un Racing Game simile nell'impostazione a BAR, con salti e scorciatoie in abbondanza, ma non riesce neanche lontanamente a garantire lo stesso divertimento

Commenti...

LEWIS Potrei benissimo sostituire A Bug's Life con questo gioco. Solo una catastrofe potrebbe bloccarvi il divertimento con questo titolo.

STEFANO Il miglior Racing Game per N64 fino ad ora? Ci potete scommettere! Spingete sull'acceleratore e preparatevi alla gara della vita!

NAOMI Tracciati enormi e un controllo fantastico rendono questo gioco ancora più divertente di quando Herbie scivola su una buccia di banana.

CHEAT ZONE I trucc

Snowboard Kids 2

E io che credevo di sembrare strano! Non quanto i protagonisti di questo gioco! Ma ciò nonostante mi sono infiltrato negli uffici della Atlus per raccogliere questi trucchi.

MODALITÀ ESPERTO
Per accedere a questa modalità devi completare lo Story Mode con successo.

PARTENZA LANCIATA
Quando Mr Dog dice "Go" all'inizio della gara, premi il tasto B per ottenere una partenza a razzo.

GIOCARE CON DAMIEN
Termina l'intero gioco nella modalità Story per giocare con Damien.

GIOCARE CON MR DOG
Per giocare con Mr Dog devi ottenere un punteggio perfetto nella modalità Shoot Cross.

GIOCARE CON IL PINGUINO
Per attivare anche questo personaggio nella modalità Multiplayer, vai nella modalità allenamento e sconfiggi il pinguino al traguardo del secondo giro. Durante il primo giro compariranno dei messaggi, ma non curartene e la tua gara procederà più veloce.

Tavole speciali

Una volta attivata la modalità esperto potrai iniziare a giocare per conquistarti le tavole speciali vincendo le varie gare.

TAVOLA	SPECIALITÀ	TRACCIATO DA BATTERE
Poverty Board	Perdi soldi quando gareggi	Sunny Mountain
Feather Board	Ottieni ali permanenti	Turtle island
Ice Board	Scivoli meglio	Snowman boss
Star Board	Ottime prestazioni generali	Wendy's house
Rich Board	Ottieni soldi mentre gareggi	Linda's castle
Dragon Board	Ottieni razzi e ali	Dinosaur Boss
Ninja Board	Ottieni l'invisibilità	Starlight Highway
Charm Board	Invulnerabilità ai fantasmi	Haunted House
High-Tech Board	Ottieni il ventilatore per la velocità extra	Mecha Damien

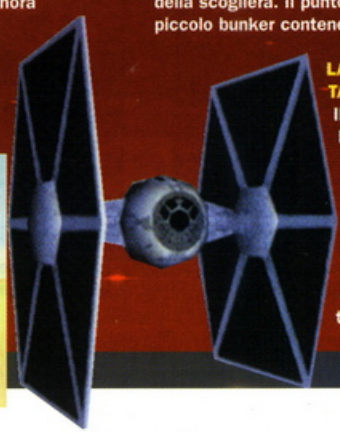
Star Wars: Rogue Squadron

Un ringraziamento a Tommaso da Cagliari che ci ha inviato i seguenti trucchi

LA DISERZIONE A CORELLIA
Dopo aver salvato Crix Madine dai bombardieri e dagli intercettatori Tie, dovrai tornare alla Capitol Tower. Sulla tua strada passerai attraverso un paio di città. Troverai un bonus nel bel mezzo della prima.

LA LUNA DI JADE
Quando voli attraverso il canale per distruggere il generatore degli scudi prendi la biforcazione a sinistra e fai saltare in aria l'edificio in fondo.

LE FABBRICHE IMPERIALI
Dopo aver fatto fuori i dischi radar ignora l'AT-AT sulla destra e dirigiti verso la base con lo shuttle. Ci sono due container nella piccola base. Distruggili tutti e due e quello a sinistra rivelerà un bonus.



LE PRIGIONI DI KESSEL
Nella seconda parte della missione dovrai liberare i prigionieri. Il bonus è vicino alla seconda prigione. Dopo aver abbatutto i Tie Fighter e gli AT-ST vola radente alle scogliere vicine e guarda il radar. Dovresti vedere due puntini rossi vicino alla cima della scogliera. Il punto sulla sinistra rappresenta un piccolo bunker contenente il bonus.

LA BATTAGLIA SOPRA TALORAAN
Il bonus di questo livello è ben nascosto. Continua a giocare fino a raggiungere la città fluttuante. Il bonus si trova al centro. Cerca di volare un paio di metri oltre la metà destra della città. Se voli giù verso il centro (senza schiantarti al suolo) troverai il bonus.

hi di Tip-x

WipEout 64

Rovistando tra le varie scartoffie trovate negli uffici della Psygnosis mi sono imbattuto nei trucchi per questo fantastico gioco.

ABILITARE I CODICI
Per ogni codice devi premere Z, L+R mentre giochi e premere:

ARMI INFINITE
C in basso, C in basso, C a sinistra, C a sinistra, C a destra, C a destra, C in alto

ENERGIA INFINITA
C in alto, C in basso, C a destra, C in alto, C in basso, C a sinistra, C a destra

TEMPO INFINITO
C in alto, C a destra, C a sinistra, C in basso, C in alto, C a destra, C a sinistra, C in basso

MENÙ DEI TRUCCHI
Tieni premuto Z, L e R nel menu principale e premi:

VELOCITAR
C a sinistra, C a destra, C in alto, C a destra, C a sinistra

TUTTE LE ASTRONAVI
C in basso, C in basso, C in basso, C in basso, C a destra, C in alto, C a sinistra

TECNOLOGIA CYCLONE
C a sinistra, C a destra, C in basso, C a sinistra, C a destra, C in basso, C in alto

Dov'è quel pulsante

ISS '98

Il miglior gioco di calcio disponibile sulla faccia della terra è tornato fra noi. Un grazie di cuore (ma anche di fegato) al nostro Stefano da Sesto S. Giovanni per averci spedito questo trucco.

PER TUFFARSI
Quando il computer effettua una scivolata sul tuo giocatore (quella che di solito tu esegui con il tasto A) e il tuo giocatore sta per cadere, premi velocemente tutti e quattro i tasti C per farlo tuffare. Attenzione però perché potresti venire ammonito dall'arbitro per simulazione.

LA FUGA DA FEST
Non appena troverai gli AT-PT abbatti l'AT-AT. Ora vola radente alle scogliere e tieni d'occhio il radar. Dovresti poter vedere un paio di punti rossi sulla parete ricoperta di neve. Due dei punti rossi sono delle torrette, mentre gli altri sono delle caserme. Distruggi queste ultime per prendere il bonus.

L'ASSEDIO SU CHANDRILA
Non appena vedrai il filmato con i bombardieri Tie che distruggono la città, il treno volante si fermerà. Da questo punto vola verso l'altra parte della città dove dovresti vedere un AT-ST sparare a tre torri. Distruggilo per rivelare un bonus.

IL RAID SU SALLUST
In questa missione c'è una piattaforma di atterraggio nel centro dell'area di volo. Dall'altra parte della piattaforma c'è una grande fabbrica. Distruggila per rivelare il bonus.

LA VENDETTA DI MOFF SEERDON
Inizierai fronteggiando una torretta lanciamissili con una città alla sua sinistra. Distruggi tutti i mezzi imperiali e dirigiti verso il retro della città. Dovresti notare un grande edificio dei ribelli e un paio di bunker imperiali. Distruggi questi ultimi per prendere il bonus.

CODICI
Nel caso in cui ti sia perso i codici pubblicati lo scorso numero, eccoteli di nuovo. Per attivare i trucchi inserisci i codici relativi nella schermata delle password.

Vite infinite.....IGIVEUP
Selezione del livello.....DEADDACK
Radar differente.....RADAR
Scudi indeboliti.....ACE
Tutti i Power Up.....TOUGHGUY
Macchina volante.....KOELSCH
Vola con il Millenium Falcon.....FARMBOY
Vola con gli intercettatori Tie.....TIEDUP
(evidenzia il Falcon e muovi lo stick in su)
Accesso a tutti i filmati.....DIRECTOR
Test musicale.....MAESTRO
Controlla gli AT-ST.....CHICKEN
(Tieni premuto Z per far ruotare la testa e mirare)
(Fai iniziare il Demo quindi premi A)
Guarda il Team di sviluppo.....BLAMEUS

CHEATZONE

I trucchi di Tip-x

Founta Knowle

La fonte è ancora piena di trucchi riguardanti Zelda. I lettori hanno partecipato in massa per fornire ai novelli Link un prezioso aiuto a riportare la pace nelle terre di Hyrule

Zelda: l'Ocarina del Tempo

Avere più di quattro bottiglie

Davide da Fossano ci ha gentilmente inviato questo trucco. Assicurati di seguire tutti i passi per riuscire ad aggiungere una bottiglia extra alle quattro massime.

Ci sono un paio di limitazioni per questo trucco! Puoi usare solo le bottiglie una volta adulto e ogni fatina contenuta al loro interno non tornerà in vita se tu morirai, ma nell'insieme vale la pena di provare. Prima di tutto devi ottenere la spada di Biggoron:

1- Da adulto vai dalla ragazza dei Cucco nel villaggio Kakariko e prendi la Pocket Cucco da lei (la gallina in miniatura).
2- Porta la Pocket Cucco nella casa del villaggio dove si trova Malone che come al solito starà dormendo e usala per svegliarlo.
3- Ridai indietro la Pocket Cucco alla sua proprietaria e questa ti darà la gallina blu.
4- Entra nelle foreste abbandonate dal villaggio Kokiri e vai a sinistra. Troverai il ragazzino depresso dalla faccia da scheletro che detesta tutte le persone. Dagli la gallina blu.
5- In cambio ti darà un fungo fresco da portare alla vecchia nel negozio di pozioni al villaggio Kakariko entro tre minuti (non potrai usare il teletrasporto, dovrai solo affrettarti).
6- Prendi la pozione dalla vecchia e ritorna dal ragazzo nella foresta. Se ne sarà andato via e al suo posto troverai una ragazzina.
7- Prendi la sega e vai dal carpentiere nella valle dei Gerudo.
8- Ti darà una spada rotta. Portala a Biggoron in cima alla montagna della morte passando dal villaggio Kakariko.
9- Prendi la ricetta di Biggoron e portala al re Zora (prima scongelalo con le fiamme blu).
10- Ti darà un occhio di rana. Corri a portarlo allo scienziato nel laboratorio sul lago Hylia.
11- Porta le gocce a Biggoron entro quattro minuti.
12- Prendi la tua ricevuta e aspetta un paio di giorni (relativi ai tempi del gioco ovviamente).
13- Torna da Biggoron e prendi la spada!

Non rimanete intrappolati a Hyrule! Usate questi trucchi per proseguire

Alé ooh ooh! Alé ooh ooh! Ora sarai in grado di prendere la quinta bottiglia. Il tagliando che hai ottenuto per ritirare la spada è ancora in tuo possesso e non ti servirà più. Per trasformarlo in una bottiglia segui i seguenti passi...

1- Trova qualcosa che puoi tenere nella bottiglia (es. uno scarafaggio, un pesce, una fatina).
2- Riserva uno dei tasti C (ad es. quello in basso) per una bottiglia vuota.
3- Cerca di catturare una creatura con la bottiglia e metti il gioco in pausa prima che Link la imbottigli. È importante fare questo perché il trucco funzionerà solo se il braccio di Link sarà completamente esteso.
4- Vai nello schermo di selezione e assegna al tasto C in basso la ricevuta (claim check in caso non riuscissi a riconoscerla).
5- Ritorna al gioco e se avrai fatto le cose con il giusto tempismo, Link terminerà l'azione interrotta catturando la creatura nella bottiglia. La ricevuta sparirà e verrà rimpiazzata da una quinta bottiglia.

ATTENZIONE

Questo trucco funziona con ogni oggetto e, una volta che l'hai eseguito, l'oggetto trasformato sarà perduto per sempre! Dunque se hai proprio bisogno di una quinta bottiglia, ti raccomando di utilizzare la ricevuta una volta che non ti servirà più.

Dove trovare ogni pezzo di cuore

Grazie a Giuseppe dalla prov. di Lucca per averci inviato la lista con l'ubicazione di tutti i pezzi di cuore. Ben fatto!

LUOGO	DOVE TROVARLO	QUANDO
Cratere della montagna della morte	Nella nicchia nel muro (devi arrampicarti per vederla)	Adulto
Cratere della montagna della morte	In cima al cratere di sinistra (usa la pianta di fagioli magica)	Adulto
Percorso verso la montagna della morte	Sopra la caverna di Dodongo (usa la pianta di fagioli magica)	Adulto
Colosso del deserto	In cima all'arcata del tempio (usa la pianta di fagioli magica)	Adulto
Valle dei Gerudo	Dietro la grande cascata (usa la pianta di fagioli magica)	Adulto
Valle dei Gerudo	Nella cassa sulla sporgenza (usa il longshot)	Adulto
Fortezza dei Gerudo	Premio per la prova a cavallo con l'arco	Adulto
Fortezza dei Gerudo	Nella cassa sul tetto più alto del covo	Adulto
Città dei Goron	Illumina le torce e tira una bomba all'essere che rotola	Giovane
Cimitero	Batti il fantasma del becchino in un minuto o meno	Adulto
Cimitero	Premio per la visita guidata agli scavi	Giovane
Cimitero	In una cassa su un ripiano (usa la pianta di fagioli magica)	Adulto
Cimitero	Suona la canzone del sole sulla lapide senza scritte	Giovane e adulto
Mercato di Hyrule	Premio nella caccia al tesoro	Giovane
Mercato di Hyrule	Trova il cane della donna grassona di notte	Giovane
Mercato di Hyrule	Premio per il gioco con i bombchu	Giovane
Campi di Hyrule	Apri il buco nascosto tra i quattro steccati di fronte al lago Hylia e compra il pezzo di cuore per 10 rupie	Giovane o adulto
Campi di Hyrule	In fondo allo stagno in un buco nascosto vicino a un albero tra la valle dei Gerudo e il castello di Hyrule (usa gli stivali di ferro)	Adulto
Caverna di ghiaccio	Surgelato nel ghiaccio rosso nella stanza con la bussola (usa il fuoco blu)	Adulto
Villaggio Kakariko	Premio donato da un membro della famiglia degli skulltula dopo aver ucciso 50 ragni dorati	Giovane o adulto
Villaggio Kakariko	Nella stalla delle mucche (usa l'uncino)	Adulto
Villaggio Kakariko	Parla con l'uomo sul tetto del negozio di pozioni a Kakariko	Adulto
Lago Hylia	Ricompensa dello scienziato per l'immersione nel lago (usa la scaglia dorata)	Adulto
Lago Hylia	Sul balcone in cima al laboratorio (usa la pianta dei fagioli magica)	Adulto
Lon Lon Ranch	Muovi le casse nel magazzino per trovare il tunnel	Giovane
Foreste abbandonate	Suona la canzone di Saria al ragazzo solitario con la faccia da teschio	Giovane
Dominio degli Zora	Accendi le cinque torce	Giovane
Fontana degli Zora	In fondo al lago (usa gli stivali di ferro)	Adulto
Fontana degli Zora	Sull'iceberg solitario	Adulto
Fiume Zora	Su un'alta piattaforma in mezzo al fiume	Giovane o adulto
Fiume Zora	Usa una gallina per volare fino alla piattaforma vicino alla cascata	Giovane
Fiume Zora	Suona la canzone delle tempeste (song of storms) alle rane	Giovane
Fiume Zora	Vinci il gioco delle rane dopo aver suonato loro le prime sei melodie	Giovane

Le pietre parlanti

(quelle grigie con la stella incisa)

1- Colpisci una pietra con il martello megaton per appiattirla.
2- Piazza una bomba vicino a una pietra per lanciarla in aria.
3- Colpiscila con una freccia magica per farla impazzire.

6 modi per prendere una fatina libera

1- Mettiti vicino a una pietra parlante e suona la ninnananna di Zelda.
2- Se Navi diventa verde per qualche motivo suona la canzone delle tempeste.
3- Vai nello Spirit Temple (oltre il deserto dei Gerudo) e mettiti vicino all'oasi prosciugata. Mettiti sulla pietra del tempio e suona la canzone delle tempeste per ottenere sei fate.
4- Suona la canzone delle tempeste da bambino vicino al mucchietto di terra per i fagioli magici.
5- Questo non è semplice! Colpisci una farfalla con un deku stick.
6- Vieni nella redazione di N64 PRO e portati via Naomi. Fallo almeno per pietà!

Usare le armi mentre cavalchi Epona

Dovrai trovarti verso la fine del gioco per fare questo. Combatti Ganondorf fino a quando non diventa Ganon e ti leva la spada dalle mani. Ora salva la partita e resetta il gioco.

Vai nei campi di Hyrule e chiama Epona. Ora, mentre sarai in sella potrai usare le armi. Tuttavia alcune di esse producono degli effetti indesiderati. Puoi riprenderti la master sword tutte le volte che vorrai viaggiando nel tempo.

Rupie gratis

Vai nel villaggio Kakariko da adulto e nella piccola alcova dietro al negozio di pozioni. Piazza una bomba tra la scala e la casa della vecchia per aprire un buco. Scendi e raccogli il pesce dalla pozza. Ora vendilo all'accattone vicino al bazar per 100 Rupie!

Scriveteci a:
N64Pro,
c/o Comic Art
Via Flavio Domiziano, 9
00145 Roma

gli sPOS
ennesessanta

Anche questo mese non avete mancato di dimostrarci il vostro affetto tramite le numerose missive inviate, e la cosa non può che farci piacere. Gli argomenti trattati sono sempre diversi e interessanti, e spaziano dalle usuali domande su questo o quel gioco, alle riflessioni più profonde sul vostro passatempo preferito. Grazie per la fiducia e speriamo che le nostre risposte ai vostri dubbi siano le più esaurienti possibili.

"Avrei voglia di prendere le vostre teste e giocarci a pallone"

Potere alle donne

Spettabile (ma quando mai! N.d.R. Stefano) redazione di N64 PRO. Vorrei che mi spiegaste il motivo per cui ce l'avete tanto con la povera Naomi (veramente non credo che tu abbia un quadro esatto della situazione, è lei che ci stressa! N.d.R. Stefano). Forse perché è l'unica ragazza della redazione o forse perché al pari di molti altri videogiocatori non siete altro che dei brutti maschilisti? Vi confesso che tutte le volte che leggo sulla rivista di come la trattate male, avrei voglia di usare le vostre teste come pallone da calcio! Cercate di essere un po' più tolleranti e aprire magari il vostro gruppo ad altre ragazze. Vi assicuro che potreste ottenere dei risultati ancora migliori di quelli che già avete. A proposito di questi, vorrei suggerirvi di allegare al giornale dei piccoli gadget quali tatuaggi, figurine o qualcos'altro del genere oltre alle solite e comunque ben accette guide!

Emma da Caprarola

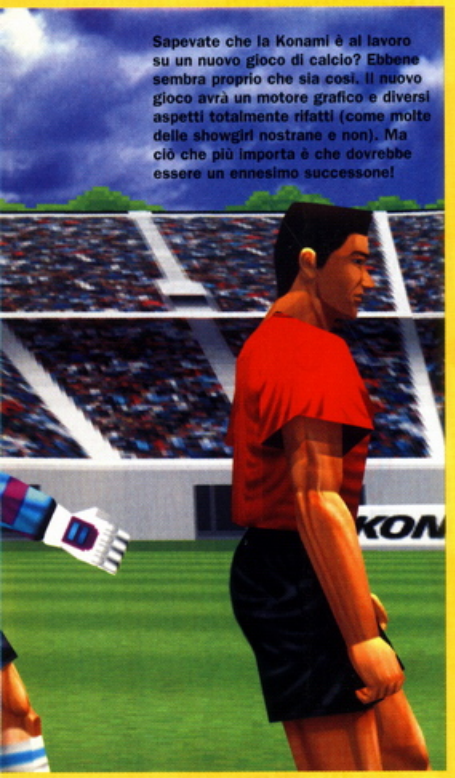
N64 PRO Uhmm! Questo nome mi è familiare! Ma sì, vuoi vedere che si tratta proprio di una delle quattro peperine (le Spice Girls per chi avesse vissuto su Marte per i tre anni passati) che inneggiano a questo fantomatico Girl Power ovunque vadano? Se così fosse, nonostante qua in redazione usiamo il loro poster per allenarci con le freccette, la cosa ci farebbe comunque piacere, ma credo che la nostra Emma sia ben altra persona (per fortuna sua aggiungerei). Per quanto riguarda la tua richiesta di gadget, è una delle tante che stiamo esaminando, anche se personalmente credo che un mensile di videogiochi non si possa stravolgere più di tanto sia nei contenuti che negli omaggi, che dovrebbero rimanere attinenti all'argomento principale trattato. Infine per il tuo presunto odio nei nostri confronti, ti invitiamo ufficialmente a passare una giornata in redazione e vedrai che già a metà mattinata starai tentando di lapidare la "nostra povera e indifesa" Naomi...

A differenza della PSX non ci sono joypad ufficiali e joypad non ufficiali, per lo meno per quanto ne sappiamo noi

Voi ci amate

So che questa mia constatazione può sembrare ovvia, ma la vostra rivista è

STAti di aquattroPRO



la LETTERA del MESE

Caos nella Giungla

Attualmente sono solo una sfortunata spettatrice delle meraviglie per N64. Durante le ore passate davanti ai televisori a casa dei miei amici, però, ho notato che tra la moltitudine di giochi presenti, parecchi risultano simili tra loro ma soprattutto non vi è un picchiaduro che sia uno, degno di nota. Ora quello che mi piacerebbe fare è poter suggerire a qualche Software House delle nuove idee per realizzare il Beat'em up dei miei sogni. Innanzitutto sarebbe opportuno, per attirare anche le giocatrici come la sottoscritta, creare alcuni personaggi somiglianti ai nostri idoli quotidiani come Brad Pitt, Leonardo Di Caprio ecc. e dotarli ciascuno di mosse una volta tanto veramente originali, facendole combinare con altre. Credo che poter combattere nei panni di personaggi più o meno famosi possa essere un buon incentivo per la longevità, come ad esempio il fatto di pubblicare un gioco di calcio con i nomi inventati piuttosto che reali (vedi FIFA): è tutta un'altra cosa! Voi che ne pensate?
Laura da Roma

N64 PRO: Cosa possiamo dire? L'ambulanza è già partita dall'ospedale qui vicino alla redazione e tra non molto dovrebbe essere sotto casa tua! Scherzi a parte Laura, la tua idea, per quanto fantascientifica, nasconde un briciolo di verità. Infatti anche io penso che introdurre in qualsiasi gioco la figura di un attore/sportivo/uomo di spettacolo popolare alle masse, possa servire a far vendere bene quel prodotto, ma spesso e volentieri dietro la facciata piuttosto interessante questi si rivelano delle autentiche fregature (tranne alcune eccezioni). Comunque se qualche Software House è all'ascolto possiamo solo passargli la palla e vedere se la cosa può avere un futuro. In caso positivo ricordati di noi, di N64 PRO, che abbiamo sempre creduto nelle tue idee sin dall'inizio (che ruffiani!).

"Ho apprezzato molto le iniziative per coinvolgere direttamente i lettori"

anni luce migliore delle altre testate concorrenti! Ci sono diversi aspetti, dalle news più aggiornate (e mai inventate) alle recensioni più oneste, ai trucchi più nuovi alle guide ai giochi più recenti oltre che VOI! Quando replicate alle lettere lo fate in maniera democratica senza stroncare ciò che scrivono i lettori come avviene da altre parti. E in ultimo ho apprezzato molto le varie iniziative di contatto diretto con il pubblico tra le quali le recensioni sui giochi da noi preferiti.
Daniele dalla prov. di Alessandria

N64 PRO: Credo sia superfluo aggiungere altro se non un enorme grazie per questo ennesimo attestato di stima e di fiducia, anche se preferirei non essere paragonato a questa o quella rivista che tu definisci spazzatura. Si tratta comunque di gente che svolge il proprio lavoro con passione (come noi del resto) e della quale bisogna comunque avere il massimo rispetto indipendentemente dalle proprie opinioni.

Avrei delle domande da porvi

Ehi, siete pronti a rispondere ai miei quesiti?
1 - Potreste darmi delle delucidazioni in merito al funzionamento delle cartucce per N64?
2 - Il pad della Logic 3 è meglio di quello standard della Nintendo?
3 - Come fate a far entrare tutto il materiale in una sola rivista?
4 - Quanti anni avete?
Massimiliano da Gubbio

Naomi - tanto popolare quanto i matti nella nostra redazione

N64 PRO: Caro Massimiliano (aspetta che riprendo fiato), ecco le risposte ai tuoi quesiti
1 - No
2 - No. Il pad originale è ancora il migliore in assoluto.
3 - Chiediamo aiuto al mago Oronzo.
4 - La media redazionale si aggira intorno ai 6-7 anni, salvo per Marco che con i suoi 9 anni è il più anziano del gruppo.

Triste come un uccello in gabbia

Ciao a tutti. Finalmente mi sono deciso a scrivervi per dire che sono stufo della gente che ha da ridire sulla vostra rivista (a dire il vero non è che ne abbiamo visti molti, a parte le lettere bruciate nell'inceneritore redazionale, N.d.R. Stefano). Per me infatti è il massimo! Le recensioni di South Park e Star Wars, per citare le prime che mi vengono in mente sono fantastiche, per non parlare della soluzione di Zelda. All'interno di queste trovo tutto ciò che mi serve ▶

gli sPOSTAti di ennesessantaquattroPRO

“Ho comprato il primo numero della vostra rivista e ne sono rimasto subito affascinato”

riguardo a un gioco, e anche di più, inoltre avete il miglior sistema di giudizio che abbia mai visto su ogni rivista! Una domanda che voglio farvi è la seguente: usciranno mai simulatori manageriali dedicati al calcio (Premier Manager per esempio)? Il PC ne ha a milioni, la PlayStation un paio e Nintendo ancora nessuno. Abbiamo il miglior gioco di calcio di sempre (ISS 98) dunque perché non potremmo avere anche il miglior manageriale?
Paolo da Varazze

N64PRO: Grazie per i complimenti, che fanno sempre piacere. Non sei il solo a esserti lamentato per la mancanza di un manageriale dedicato al calcio. Se può servire a tranquillizzarti posso dirti che qualcosa, anche se non a breve termine, si sta muovendo, devi solo sapere aspettare e continuare a leggerci per tenerti informato.

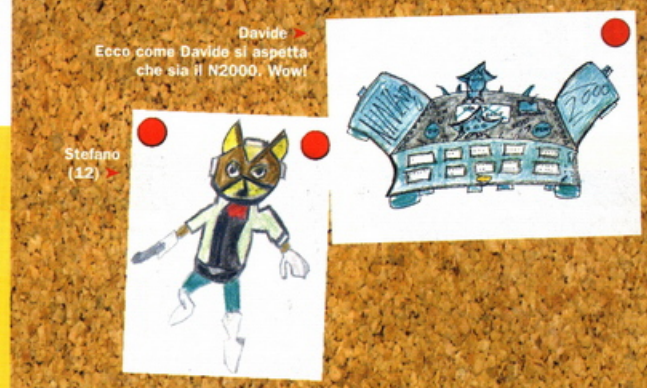
Botta e risposta

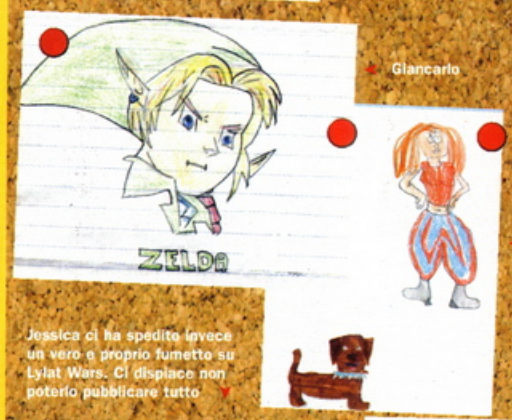
Amo la vostra rivista e sono probabilmente il vostro fan numero 1. Concordo con tutte le decisioni al 100% e grazie a queste ho acquistato un paio di giochi veramente ganzi. L'unica cosa che mi chiedo è perché continuate a dare in omaggio un sacco di guide e libretti allegati. Onestamente non lo trovo molto intelligente (non ho capito bene, cosa dovremmo fare, venderli a parte? N.d.R. Stefano). A parte questo non c'è un aspetto della rivista che non mi abbia affascinato sin dal primo numero. Le pubblicazioni ufficiali infatti sono troppo impegnate a leccare il (beep) a questa o quella Software House distribuendo pareri eccellenti a destra e a manca. La vostra invece riesce a uscire dal coro stroncando a dovere tutto ciò che non merita di essere aquistato ed elogiando invece i prodotti più meritevoli. Il Database in fondo al giornale è un'idea eccellente per coloro i quali si fossero persi determinati giochi o recensioni, così come i trucchi che a differenza di quelli pubblicati da altre testate funzionano veramente. Questa è la prima volta che scrivo a una rivista qualsiasi, spero dunque di essere pubblicato! Se lo farete avrete la mia stima perenne (e anche per tutte le altre lettere dell'alfabeto!).
Stefano dalla prov. di L'Aquila

N64PRO: Sono onorato che tu abbia scelto noi per rompere il ghiaccio con una rivista del settore. Riguardo al fatto delle guide e dei libretti con le soluzioni posso dirti che la stragrande maggioranza dei lettori si lamenta perché ne vorrebbe sempre di più, dunque credo che continueremo a pubblicare diversi allegati anche nei numeri a venire, ci dispiace per te. Spero comunque che questo non ti turbi, o non ti faccia passare alla concorrenza, perché tutti gli altri aspetti che hai elogiato continueranno a rimanere tali se non migliori...

La galleria dei lettori

Dopo avergli fatto vedere questi disegni, Scoop si è commosso e gli sono pure piaciuti!





Continuate a scriverci

Amiamo leggere le vostre lettere, i vostri disegni e tutto quello che ci spedite (tranne se fa tic tac ed esplode dopo pochi istanti), dunque ricordatevi il nostro appuntamento mensile e scriveteci anche più lettere, se volete avere maggiori possibilità di essere pubblicati, magari corredate da una vostra foto (o da quella di qualche amica specie se particolarmente carina), mi raccomando di allegare anche un bell'assegno in bianco, che a riempirlo ci pensiamo noi... scherzo ovviamente!

extreme PlayStation

COMIC ART PUBLISHING

CARMAGEDDON

in più
due magnifici omaggi:
il PLAY STICKER
di FUTURE COP LAPD

PER GLI AMANTI DELLE SENSAZIONI FORTI

X - RATED

R-TYPE DELTA

RITORNO DAL PASSATO

SYPHON FILTER

NON È UN CLONE DI MGS MA...

LA RIVISTA INDIPENDENTE DI PLAYSTATION PIÙ COMPLETA E DOCUMENTATA

Tutto quello che avreste voluto dirci sui vostri giochi preferiti

LETTORI ROVE

A quanto pare il nostro invito a mandarci le recensioni dei vostri giochi è stato accolto in massa, e la cosa non può che farci piacere. Continuate a spedire i vostri giudizi al solito indirizzo redazionale e potreste avere l'onore di venire pubblicati all'interno di questa rubrica!

Banjo-Kazooie

Il nostro giudizio contro...

"La Rare ha creato un mondo assolutamente fantastico infarcendolo di texture ricche e varie e con un buon numero di simpatici personaggi che vi accompagneranno lungo l'avventura"
STEFANO

... le vostre opinioni

"Banjo Kazooye è uno dei migliori giochi mai realizzati. I personaggi e i livelli sono fantastici. Se la gioca alla pari con Zelda e Mario per la palma di miglior titolo su N64"
Carmine da Acireale

"Bello, eccellente, entusiasmante, colorato, allegro, favoloso, immensamente divertente, brillante, un gioco di gran classe... (ok abbiamo capito il messaggio!)"
Bruno da Empoli

"Penso che Banjo Kazooye sia un gioco fantastico perché ha una giocabilità eccellente e richiede anni per essere completato. I controlli sono semplici da usare e io personalmente gli darei un bel 92%"
Alessandro da Frascati

"Banjo Kazooye è eccellente sin dalla prima partita, ma una volta completato difficilmente lo si rigioca. Si tratta comunque di un titolo grandioso"
Carlo da Monterotondo

F1 World Gra

Il nostro giudizio contro...

"Comprate Formula 1 WGP se avete qualche interesse riguardo i giochi di guida e godetevi un'esperienza estremamente eccitante, coinvolgente, realistica, dall'ottima sfida perché è quello che il gioco propone. Lo dovete comprare se siete degli appassionati di F1 perché si tratta della simulazione definitiva dedicata a questo sport. Ma più di tutti compratelo per dimostrare agli utenti PlayStation chi ha la migliore console del mondo"
NAOMI

... le vostre opinioni

"Questo gioco è veramente grande. Si guida bene e ha un sacco di piste. È così realistico che ti sembrerà di guardare una corsa in televisione di domenica. Un titolo che farà molta strada"
Daniele dalla prov. di Chieti

GoldenEye 007

Il nostro giudizio contro...

"Un brillante mix tra un gioco in stile Doom e un film d'azione condito da alcune interessanti trovate frutto della geniale mente dei programmatori Rare. Il cocktail che esce fuori da questo miscuglio è di ottima qualità"
NAOMI

... le vostre opinioni

"All'inizio quando prendi in mano la pistola, puoi muoverti per i livelli uccidendo chiunque incontri senza essere scoperto. È divertente guardarli mentre cadono per terra e muoiono con atroci sofferenze"
Nicola di Barletta

"Goldeneye è il migliore, molto di più di tutto il resto. Mi piace soprattutto quando i cattivoni urlano dopo avergli sparato negli occhi. Goldeneye è troppo forte ragazzi, non ce n'è per nessuno"
Rocco da Lagonegro

ENTI

nd Prix

Vale i soldi che costa. F1 prende le distanze da tutti i suoi rivali. Si merita un bel 94%. F1 ha due parole per gli avversari: mangiate polvere!
Alfredo da Arona

Con tutte le piste e i piloti reali della stagione di Formula 1, F1 WGP è un gioco superbo che lascia la PlayStation ai box. Finalmente potrai vestire i panni di Schumacher in questa affascinante simulazione sportiva
Stefano da Latina

F1 WGP è un gioco grandioso molto meglio di F1 Pole Position. La grafica è ok e non rallenta nella modalità a due giocatori. Un ottimo prodotto dalla Nintendo
Michele da Carsoli

Star Wars: Rogue Squadron

Il nostro giudizio contro...

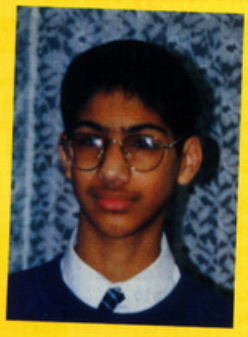
Rogue Squadron è il sogno di ogni amante della trilogia di Guerre Stellari. È un titolo ben confezionato sia graficamente che dal punto di vista sonoro, con una buona sfida che non implica un eccessivo uso del cervello. Un ottimo Shoot'em up che vi conquisterà sicuramente
NAOMI

... le vostre opinioni

Rogue Squadron è un classico. Grafica superba, impressionante giocabilità e buona longevità. Ottimi i suoni che sembrano ripresi direttamente dal film e notevole il numero di missioni. Un lavoro senza dubbio ben fatto
Beniamino da Avellino

Un gioco affascinante. Grafica superba, ottimo sonoro. Il gioco è un vero e proprio capolavoro eccezion fatta per la mancanza di una modalità a più giocatori. A parte questa mancanza, un titolo da avere assicuramente. Io ce l'ho e ve lo consiglio vivamente
Marco da Fano

Rogue Squadron è un titolo brillante con ottima grafica ed eccellente giocabilità. Una volta che giocherete a Rogue Squadron vi troverete catapultati in un altro mondo. Nessun dubbio che si tratti di un vero e proprio asso nel suo genere. Ottimo!
Kasim dalla prov. di Taranto



Mi piace soprattutto quando i cattivoni urlano...

Amo Goldeneye nella modalità Multiplayer perché mi piace sorprendere i miei avversari alle spalle e sparargli senza essere scoperto
Andrea da Finale Ligure

Realistico, grafica brillante e con ottimi effetti sonori. Tutti i miei amici l'adorano così come il sottoscritto. Spero che dopo questo, realizzino anche Tomorrow Never Dies. Il mio voto è 100%
Samuele da Carpi

ISS 64

Il nostro giudizio contro...

Acquistando ISS 64 sarete sicuri di avere tra le mani il migliore gioco di calcio esistente su qualsiasi console. La grafica, il sonoro ma soprattutto la giocabilità lo fà somigliare a una vera e propria partita di calcio. Il confronto con gli altri titoli del genere è abbastanza ingeneroso per questi ultimi che ne escono nettamente sconfitti sotto ogni punto di vista
NAOMI

... le vostre opinioni

Questo gioco è il massimo. Ottima grafica, grande giocabilità. Buona anche la parte tattica, estremamente realistica e il commento durante la partita. Gli unici difetti sono i nomi inventati dei giocatori e le opzioni. Compratelo subito, è adorabile
Tiziano dalla prov. di Venezia

Un gioco brillante che possiede un'ottima grafica, una superlativa giocabilità e una buona sezione audio. L'opzione migliore è quella di edit che ti permette di cambiare i nomi dei giocatori in quelli reali surclassando FIFA
Pietro dalla prov. di Pesaro

La Konami ha realizzato un altro ottimo gioco. La grafica è fantastica e la modalità scenario è il top. ISS 64 garantisce mesi di intenso divertimento soprattutto in compagnia dei vostri amici. Vi piace il calcio? Allora andate subito a comprarlo
Giacomo dalla prov. di Messina

LETTORI ROVENTI

South Park 64

Il nostro giudizio contro...

Non riesco a ricordare un gioco che mi abbia fatto ridere più di una o due volte, ma South Park ci riesce ogni qual volta lo gioco. Certo, non è un titolo innovativo, ma la modalità Multiplayer è la migliore in giro mentre quella a un giocatore è leggermente meno entusiasmante. Un titolo da avere per tutti gli amanti della serie e per farsi delle sane risate **STEFANO**

... le vostre opinioni

South Park si fà beffe di molti altri giochi anche se non è eccezionale dal punto di vista tecnico. È un titolo veramente speciale che non smetterete di giocare in compagnia dei vostri amici
Giulio da Carmagnola

South Park è stato realizzato dalla Acclaim che è sinonimo di qualità. Kenny è morto, dateci la sua testa ma soprattutto questo divertentissimo gioco
Antonio da Caltanissetta

Ci voleva proprio un gioco come questo. La sua giocabilità e il suo commento umoristico lo rendono un vincitore sotto tutti gli aspetti. Ne voglio una copia anch'io
Fausto da Roma

Turok

Il nostro giudizio contro...

Turok 2 vi prende per la gola e non vi molla più. La grafica è fantastica, le animazioni anche e il sonoro è buono. Il gioco è mostruosamente enorme e ogni livello è pieno di posti dove andare e di dinosauri da distruggere. Cosa più importante, Turok 2 è pieno di schizzi di sangue ovunque. Cosa potreste chiedere di più da un gioco? Correte subito a comprarlo **MARCO**

... le vostre opinioni

Turok 2 è brillante. Un sacco di sangue, ottima grafica e sonoro. Una modalità a più giocatori eccellente, molto meglio di quella di Goldeneye. Personaggi differenti e diverse armi devastanti. Turok 2 è il miglior gioco del mondo
Giovanni da Alatri

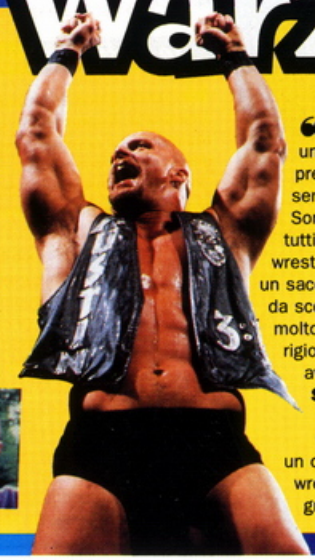
Il più giocabile, frustrante, sanguinoso, violento e divertente gioco che abbia mai provato. Vale la pena di comprarlo per vedere i dinosauri cadere sotto i vostri colpi. E la grafica poi mmh mmh mmh...
Priscilla da Firenze

Mio Dio, sono circondato da dinosauri che mi vogliono per cena! Dove ho messo il mio fucile al plasma? Questo è ciò che vi capiterà

WWF Warzone

Il nostro giudizio contro...

Non solo si tratta del miglior gioco del wrestling su N64 sotto l'aspetto tecnico, ma è anche un piacere da giocare. Se ci fosse un combattimento tra Warzone e WCW vs NWO, dopo un durissimo scontro ne uscirebbe vincitore per knockout il titolo della Acclaim **NAOMI**



... le vostre opinioni

È il miglior gioco di wrestling su N64. Tutti i personaggi sono identici alle loro controparti reali. È il miglior gioco che ho insieme a Zelda e Silicon Valley. 98%
Andrea da San Daniele Del Friuli

Warzone è un titolo che vi prenderà senz'altro. Sono presenti tutti i migliori wrestler, ci sono un sacco di trucchi da scoprire e molto probabilmente lo rigiocherete anche dopo averlo completato
Simone da Torino

WWF Warzone è un ottimo gioco di wrestling con una grande grafica e un'ottima velocità. Possiede una eccellente modalità Multiplayer così potrai dare una bella lezione a tutti i tuoi amici
Dario dalla prov. di Massa

È un gran gioco soprattutto grazie all'ottima modalità a più giocatori. Personalmente prediligo la rissa reale perché è la più coinvolgente ed emozionante fra tutte le modalità di gioco offerte da questo titolo
Tommaso da Ferrara

2: Seeds of Evil

dopo aver giocato a Turok 2. La modalità Multiplayer manda a far benedire quella di Goldeneye. È tutto, ora devo tornare ad abbattere qualche altro lucertolone. Bye Bye!
Davide dalla prov. di Campobasso

Turok 2 è uno dei migliori Shooting game in giro. La grafica è incredibile e ci sono un sacco di livelli e di armi da provare. Non vi annoierà mai. È un ottimo affare
Luigi da Caserta

Turok 2 è uno dei migliori giochi che abbia mai visto. Guardare il cerebral bore succhiare il cervello di un dinosauro prima di farlo esplodere è stata un esperienza irripetibile. In più c'è la possibilità di vedere il tutto in alta risoluzione grazie all'espansione di memoria
Giorgio da Francavilla

Un acquisto indispensabile con livelli enormi, armi superbe e nemici davvero impressionanti. Riunisci un paio di amici e buttati nel Multiplayer Mode perché è troppo divertente
Matteo da Rovereto

Appena entrato nel regno di Primagen, avrai già la sensazione che giocherai con questo titolo più e più volte, raccogliendo chiavi e uccidendo dinosauri lungo la tua avventura per aprire il maggior numero di varchi possibili
Simone di Catanzaro

Un pezzo di storia dei videogiochi. Sangue, budella e dinosauri ovunque ti muova. Lo voglio raccomandare a tutti perché è uno splendore sia da giocare che da vedere. Un esempio delle capacità della Acclaim in fatto di sangue
Salvatore dalla prov. di Potenza

Turok 2 ha rappresentato una piacevole sorpresa per quanto mi riguarda. Infatti non avrei mai immaginato di trovarmi di fronte a un titolo così valido sotto tutti gli aspetti. Beh cosa volete che vi dica, compratelo e non ve ne pentirete
Cristina da Napoli

Il miglior gioco sui dinosauri di sempre. Al confronto Doom e Hexen spariscono letteralmente. È un vero passo avanti rispetto al primo Turok. L'espansione di memoria poi, rende la grafica qualcosa di sconvolgente che va vista per capire quello che intendo
Ruggero dalla prov. di Lecce

Mio Dio, sono circondato da dinosauri che mi vogliono per cena! Dove ho messo il mio fucile al plasma? Questo è ciò che vi capiterà dopo aver giocato a Turok 2

CHEAT ZONE

Glover - La 2ª par

Sei pronto per tuffarti nella seconda parte della guida a Glover? Impugna il joypad dunque e segui alla lettera le mie indicazioni se vuoi cavartela in ogni situazione...

LEGENDA

- Inizio del livello
- Fine del livello
- Interruttore a stella
- Interruttore di gomma
- Trasforma in una palla di gomma
- Trasforma in una palla d'acciaio
- Trasforma in una palla da bowling

Pirati

Livello 2

Questo livello è situato fra gli alloggi dei pirati in cima agli alberi. Segui la sporgenza e rotola sul montacarichi di legno non appena è in linea con la sporgenza stessa. In cima, rotola giù dalla piattaforma e (evitando i nemici) fatti strada verso l'angolo in basso a destra della piattaforma, dove ne troverai un'altra. Se l'aragosta è sulla sporgenza oltre la piattaforma, lascia la palla e colpiscila due volte per ucciderla prima di continuare. Dopo la piattaforma, manovra la palla con cautela lungo le passerelle in discesa, facendo particolarmente attenzione a quando giri intorno al tronco d'albero in quanto ci sono dei passaggi molto stretti da affrontare. Alla giunzione puoi prendere il percorso a destra più semplice oppure se stai cercando di collezionare tutti i Garib dirigiti verso sinistra. L'asse sotto un gruppo di Garib cadrà, dunque dovrai raccoglierli, con un movimento rapido sulla tavola. Colpisci il checkpoint. La prossima sezione ti vedrà alle prese con un gruppo di sciabole dei pirati. Il modo migliore per superare questo punto è quello di ruotare la camera in modo da stare sempre a guardare il tronco dell'albero come ti avventuri sopra la passerella. Facendo questo potrai vedere chiaramente le lame delle sciabole nel loro punto più alto e potrai rotolare la palla velocemente al di sotto di esse. Evita Chester e dirigiti verso destra, rotolando rapidamente la palla sulla passerella prima che le tavole cadano di sotto. Segui attentamente le piattaforme in discesa e, facendo attenzione, colpisci il checkpoint con la palla. Continua lungo il percorso, lasciando cadere delicatamente la palla e Glover giù dalle scale. Quindi rilascia la palla e colpisci Dibber sul nastro trasportatore, facendo attenzione, alla fine, a tirare indietro lo stick analogico per fermarti! Per le difficili tre piattaforme semoventi, rotola attentamente la palla sulla prossima piattaforma non appena si trova più in basso rispetto a quella sulla quale ti trovi. Cambia la palla in una sfera d'acciaio e colpisci l'interruttore in fondo alla piscina per attivare una rampa semovente. Esci dalla vasca usando la rampa e ritrasforma la palla in una sfera di

PIRATI LIVELLO 2

te della guida di Tip-X

gomma. Evita Chester e dirigiti giù verso destra, facendo rotolare attentamente Glover e la palla giù dalla discesa mentre richiami il controllo analogico nella direzione opposta per far sì che Glover rotoli delicatamente sulla piattaforma mobile in basso. Una volta qui, mettiti al centro per evitare i due Dibber e non rimbalzare a meno che tu non abbia bisogno di raccogliere i Garib. Se rimbalzi troppo senza muovere Glover nella stessa direzione nella quale la piattaforma si sta muovendo scoprirai presto che rischierai di fare una brutta fine! Dirigiti a destra della piattaforma mobile, dove si ferma vicino a una piccola passerella che conduce a una piattaforma quadrata. Rimbalza oltre lo spazio tra la passerella e la piattaforma e attiva l'interruttore per aprire l'uscita. Ritorna sulla piattaforma mobile, questa volta saltando giù dalla parte sinistra e rotola la palla attentamente verso il prossimo teletrasporto nel tronco d'albero.

Segreti

Dietro la capanna sulla piattaforma, dopo il primo montacarichi, è nascosta una vita extra. Un'altra si trova dietro la capanna, dietro le lame delle sciabole, sulla piattaforma dove si trova Chester. Un'altra vita nascosta può essere recuperata dietro la capanna vicino alla piscina. Per abbreviare la strada tra la cinghia del nastro trasportatore e le tre piattaforme più difficili ti puoi calare dal checkpoint in alto, direttamente dentro la piscina sottostante!

Livello 3

L'ultimo livello dei pirati ha luogo nella loro città, con le case appollaiate sui bordi di alte scogliere. Dirigiti a destra, e lancia la palla oltre il barile rotante saltandoci dietro. Per superare il secondo barile, fai rimbalzare la palla e dopo lanciala mentre si trova a mezz'aria. Quindi salta oltre come prima. Dalla piattaforma di pietra, rimbalza e poi colpisci la palla a mezza altezza sul tetto della prossima casa. Prosegui lungo la salita e tira la palla verso la prossima casa per colpire il checkpoint. Gira l'angolo e lasciati cadere sulla sporgenza vicino alla casa. Lancia la palla in alto sul muro vicino all'abitazione. Per saltare sul muro esegui un doppio salto su di esso e Glover si aggrapperà al bordo, quindi premi lo stick analogico nella direzione in cui è rivolto Glover per fargli scalare la parete fino in cima. Fai rimbalzare la palla e rotolala su per la discesa ruotando la camera in modo da avere di fronte il promontorio sotto la discesa. Vedrai l'entrata di una grotta sottostante. Lasciati cadere con cautela sulla stretta sporgenza ed entra nella grotta per teletrasportarti fino alla casa in cima. Rotola giù dalla discesa e rimbalza oltre il ponte di tavole. Lascia la palla vicino all'indicazione, supera le palle di cannone e colpisci l'interruttore per agitare le piattaforme sulle quali si trovano. Quindi ritorna a prendere la palla. Dirigiti verso l'ultimo interruttore attivato, rotolandola su per la discesa fino al checkpoint.

Ignora le case di fronte a te e segui il bordo del promontorio verso destra. Troverai un altro montacarichi che ti porterà giù verso la facciata del promontorio. Scendi dal montacarichi e segui attentamente il percorso intorno alla sporgenza sabbiosa in fondo. Evita Chester e lancia la palla verso il piccolo blocco di pietra sulla sinistra. Quindi colpisci la palla e salta sul reticolato in alto. Prendi l'incantesimo Hercules saltando più in alto, quindi lasciati cadere sulla sabbia sottostante. Usa la tua forza per spostare le casse a destra. Dietro si trova un obiettivo da colpire con la palla. Attivalo per rivelare degli scalini tra le case sulla cima più lontana della scogliera. Rimbalza indietro dalla parte del montacarichi e dirigiti a sinistra verso la prima serie di case con una rampa vicina.
Rotola la palla sulla rampa, lanciandola sul tetto e facendola

CHEATZONE Glover - Level

rimbalzare di casa in casa e oltre le scale. Rotola velocemente oltre le tavole prima che cadano e colpisci il checkpoint. Fai rimbalzare la palla sul barile rotante quando la cima è appiattita e tienila attentamente sotto controllo oltre la sabbia dall'altra parte. Lascia la palla e spicca un doppio salto contro la larga asse di legno a destra per colpirla. Prendi la palla e conducila oltre la tavola verso l'interruttore. Ritorna sull'asse e vedrai un montacarichi di pietra salire e scendere dal barile rotante. Rotolaci sopra per raggiungere la scogliera in alto. Una volta in cima dirigiti verso destra rotolando e facendo rimbalzare la palla oltre i tetti delle case. Colpisci i tre Dibber sulle scale prima di farci rimbalzare la palla sopra. Lasciati cadere attentamente sulla sporgenza sabbiosa nell'angolo e continua lungo il percorso. Attraversa le assi ed entra nel teletrasporto d'uscita.

Segreti

Dopo un paio di case oltre i barili rotanti si trova un montacarichi che ti porterà all'entrata di una grotta segreta. Nella caverna troverai Chester che fà la guardia a un Power Up Sticky Fingers (dita appiccicose). Usa questa abilità per camminare sul soffitto e raccogliere alcuni Garib e una vita extra. Appena sopra il montacarichi c'è una piattaforma sulla quale si trova una vita extra. Colpisci la palla e salta a mezz'aria sulla piattaforma.
All'angolo la casa ha un muro crepato. Trasforma la sfera in una palla da bowling e lanciala verso le crepe abbattendole per rivelare una vita extra.
Dall'indicazione vicina alle palle di cannone cadi giù sulla piattaforma a destra. Dirigiti lungo la discesa e colpisci l'interruttore. Vai verso il reticolato per raccogliere alcuni Garib (tieni premuto SALTO per saltare più in alto sul reticolato). Quindi dirigiti a sinistra ed entra nella grotta per teletrasportarti di nuovo sulla casa in cima. In fondo al secondo montacarichi, vedrai una vita extra dietro ad alcune sbarre. Cambia la sfera in una palla da bowling e lanciala verso le sbarre per abbatterle.
Sopra la sporgenza dove si trova il Power Up Hercules, è possibile saltare sopra al reticolato per raccogliere altri Garib. Poco prima della fine del livello, vedrai un arco di roccia verde. Colpisci la palla per mandarla oltre e salta in cima per prendere una vita extra!

CARNEVALE LIVELLO 1

Pirati

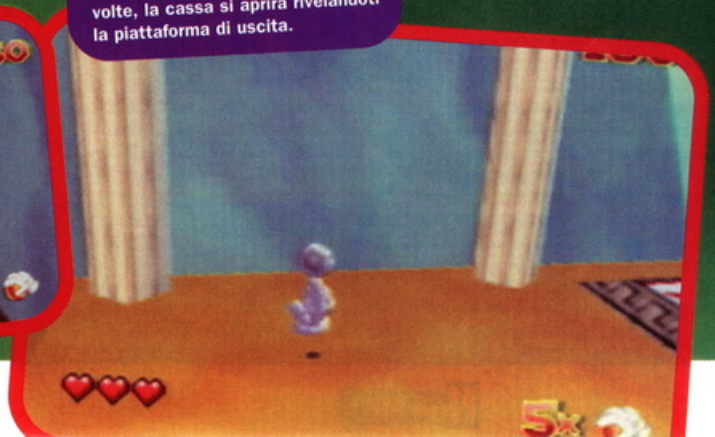
Boss

Il livello con il boss si svolge su una piccola isola deserta dove Cross Stitch ha rievocato due piccole scimmie e dove una scimmia più grande fà la guardia al tesoro. Prima di tutto devi evitare le due scimmie più piccole. Queste cercheranno di giocare con la palla. Se riescono a prenderla colpiscile per fargli lasciare la sfera e farle cadere al suolo. Quindi devi posizionarti di fronte alla scimmia più grande e far rimbalzare e tirare la palla verso la cassa. Se avrai successo cadrà a terra dove la potrai colpire a piacimento. Occasionalmente la scimmia scenderà dal suo ramo e cercherà di metterti al tappeto. Dovrai evitare lei e quelle più piccole se dovesse accadere ciò. Una buona strategia è quella di stordire le piccole scimmie, far cadere la scimmia più grande dall'albero e quindi colpirla. Se riesci a compiere questa azione tre volte, la cassa si aprirà rivelandoti la piattaforma di uscita.

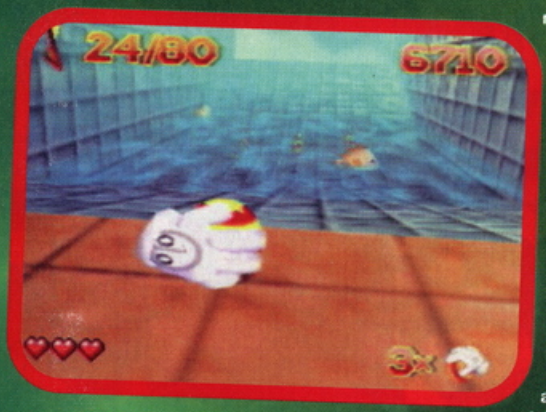
Carnevale

Livello 1

Il primo livello del Carnevale è ambientato in una terra di divertimenti maledetta, completa di varie attrazioni. All'inizio, ruota la camera in modo da guardare la rampa arancione vicina a te. Dirigiti a sinistra della rampa verso una torre a strisce rosse e bianche dove troverai la palla. Ritorna da dove sei partito e dirigiti verso il nastro trasportatore dove troverai un obiettivo da colpire con la palla. Colpiscilo per cambiare la direzione del nastro in modo da poterci salire su. Se durante quest'azione Bugle ti prende la palla, ritorna verso i chiodi vicino al fondo del nastro trasportatore e Bugle scoppierà quando li toccherà!
Fatti largo verso la cima della tenda e lascia la palla nell'area circostante. Mettiti di fronte ai pali che ti bloccano la strada e premi Z per superarli. In alternativa puoi colpire la palla e saltare oltre. Colpisci l'interruttore e raccogli la palla, rotolandola oltre i rulli. Attenzione a Chuck, il pollo acrobata. Se ne avrà la possibilità, cercherà di prendersi la palla. Per riaverla indietro nel caso che ciò accadesse, colpiscilo. Comunque se ti avvicinerai troppo a lui, egli ti lancerà contro delle uova. Dirigiti a sinistra, colpisci il checkpoint e rilascia la palla sulla piattaforma gialla. Fai un doppio salto in alto premendo contro la piattaforma fissa per farla muovere. Riprendi la palla e usa la piattaforma per superare i chiodi, seguendo la passerella verso l'alto fino a raggiungere il trampolino. Mettiti di fronte alla sezione centrale della tenda e fai rimbalzare la palla lanciandola quando si trova a mezz'aria contro la cima della sezione. Fai un doppio salto dopo aver eseguito ciò e colpisci il checkpoint. Vai alla fine della discesa intaccata e attiva l'interruttore con la palla, quindi ritorna al trampolino. Rotola sul trampolino, fai rimbalzare la palla e tirala nella sezione sulla destra (quella con la porta chiusa), quindi salta sopra alla sezione opposta dove la porta è ora aperta. Colpisci l'interruttore quindi salta su dove hai tirato la palla e falla rotolare oltre la porta. Dirigiti sopra i rulli e premi l'interruttore vicino alle tende. Cambia la sfera in una palla da bowling e rilasciala in cima alla rampa in modo che rotoli giù facendoti raccogliere i Garib. Dopo aver compiuto



Walkthrough



quest'azione, scivola giù. Raccogli la palla e cambiala in una di gomma. Mettiti sulla sinistra della piattaforma mobile vicino al muro rosso e bianco e lancia la palla in aria (tramite il tasto A) sulla piattaforma quando smette di muoversi. Salta sulla piattaforma quando è di nuovo ferma. In cima lancia la palla in aria fino a sopra la tenda e dopo ciò fai un doppio salto. Evita Chuck e rotola la palla sul montacarichi giallo all'interno delle porte che ora sono aperte. Segui i rulli e le rampe fino all'enorme cono gelato colpendo strada facendo il checkpoint, fino a quando non raggiungi un interruttore in cima. Rilascia la palla sull'interruttore e mettiti alla fine della piattaforma. Arriverà una funicolare. Entraci e scendi all'altra estremità. Dovrai affrontare il gioco di Dibber nel quale dovrai colpire il più velocemente possibile tutti i Dibber che escono dai buchi. Se riesci a ucciderli tutti apparirà un interruttore nell'angolo. Questo interruttore muoverà una rampa a metà strada che porta al razzo che ti condurrà all'uscita. Torna alla funicolare, raccogli la palla e scendi le rampe fino al cono gelato. Rimbalza attentamente lungo la scalinata viola e troverai un gioco del pachinko. Cambia la palla in una sfera d'acciaio e lasciala sotto al magnete. Quindi colpisci l'interruttore segnato con un quadrato per attivarlo. Quando il magnete raggiunge la cima della rampa, cammina sui bottoni a sinistra e a destra per farla muovere. Quindi salta e colpisci di nuovo l'interruttore con il quadrato per rilasciare la palla. Colpisci la palla verso ogni corsia per raccogliere degli altri Garib, e colpisci quella segnata con le frecce per prendere una vita extra; poi attiva un interruttore sulla sinistra dell'area di gioco. Premilo per far alzare la rampa di uscita un altro po'. Dirigiti a sinistra e troverai Dennis, un essere spaziale rimbalzante. Proprio di fronte a lui troverai altri Garib, e il gioco della prova di forza. Vai verso destra superando il razzo spaziale e troverai una fruit machine. Premi il tasto GO per azionarla. Quando avrai vinto qualcosa colpisci l'interruttore sulla sinistra per alzare la piattaforma d'uscita e aprire la cima del razzo. Entra nel razzo per completare il livello.

Segreti

Alla sinistra della piccola tenda vicino ai pali all'inizio del livello vedrai una rampa gialla che conduce a sinistra. Dopo aver abbassato i pali, dirigiti a sinistra sulla rampa, e facendo attenzione cammina fino in cima. Troverai una vita extra in un'alcova in cima alla torre. Se porti la palla sulla rampa, potrai colpirla di fronte all'alcova e saltare sulla cima della torre per ottenere un'altra vita.

Trucco per la velocità: quando stai giocando il livello nella modalità a tempo, ignora la sezione alla sinistra del luogo dove incontri Chuck e dirigiti a destra. Dove il muro posteriore finisce, puoi lanciare la palla nella cassa di vetro della macchina del pachinko e fare un doppio salto su di essa!

- Rilascia la palla e salta su Dennis per controllarlo. Una volta in groppa a Dennis potrai eseguire dei salti più alti, dunque potrai avvalerti di questo personaggio per raccogliere dei Garib extra.

- Raccogli i seguenti bonus alla fruit machine:

- incantesimo della rana: puoi trasformare Dennis in una rana e quindi cavalcarlo!

- ???: genera un nemico – Bovva
- Garib: una serie di Garib
- Corona: genera un Power Up Hercules. Raccoglilo e quindi cimentati nella prova di forza per prendere una vita extra e raccogli la fila di Garib rapidamente con la palla per ottenere molti più punti!
- In alto, sopra il macchinario per la prova di forza si trovano altri Garib. Cambia la palla in una sfera d'acciaio e falla rimbalzare in cima al martello prima di colpire l'interruttore. La palla raccoglierà quindi altri Garib.

Livello 2

Dirigiti a sinistra sulla piattaforma a quadretti. Questa piattaforma si inclina lateralmente, quindi fai attenzione se stai cercando di prendere i Garib. Rilascia la palla dall'altra parte e colpisci l'interruttore per chiamare i carrelli sulla monorotaia. Lancia la palla sul carrello posteriore e salta su quello davanti. Quando i carrelli si fermano salta fuori e riprenditi la palla lanciandola poi sull'erba. Colpisci il checkpoint e dirigiti a sinistra sul fiore rotante. Attraversa il fiore e aspetta sul bordo di uno dei petali. Quando sei allineato colpisci la palla e mandala sulla piattaforma che rotola quindi esegui un doppio salto. Facendo attenzione, rotola la palla dall'altra parte della piattaforma compiendo le tue azioni a tempo in modo da evitare di cadere di sotto. Colpisci il checkpoint e arrampicati sulla rampa. Per passare oltre i denti, cambia la sfera in una palla da bowling e raccogli il Power Up per la palla boomerang. Abbatti alcuni denti e rotola la palla attraverso il varco aperto. Mantenendo la palla da bowling, lanciala dalla piattaforma a quadretti nella piscina sottostante. Salta appresso e verrai teletrasportato non appena colpirai

CHEAT ZONE Glover - Level

il fondo. Rotola la palla a sinistra evitando i Dibber e raggiungi la piattaforma quadrettata. Tre di queste piattaforme si inclineranno lentamente permettendoti di scendere collezionando i Garib lungo il percorso. Una volta in fondo, dirigiti a sinistra verso la sezione rotante blu e seguila fino a quando non raggiungi un'apertura. Rimbalza su una delle piattaforme che ruotano e una volta in cima rimbalza in modo da venire risucchiato dal tubo di vetro. Alla fine del tubo premi lo stick analogico a sinistra cosicché atterrerai sull'area erbosa. Colpisci il checkpoint, prenditi cura di Chuck e attiva l'interruttore con la palla. Questo farà spegnere il ventilatore che avresti dovuto vedere di sotto. Dirigiti sulla piattaforma rossa e lasciati cadere in maniera simile verso le piattaforme inclinate che hai visto in precedenza. Esci dall'area centrale sabbiosa e cerca di uscire dalla sezione rotante per raggiungere il ventilatore. Vai a destra e colpisci il checkpoint. Dirigiti sulla piattaforma di fronte a te. Attenzione si rovescerà dalla parte destra gettandoti nell'acqua sottostante. Bugle ti ruberà la palla, così dovrai raccogliere il Power Up delle eliche a motore in fondo all'acqua e dirigerti direttamente a sinistra. Per usare le eliche a motore tieni premuto A per alzarti in volo e premi nella direzione verso la quale vuoi andare. Lasciati cadere sulla superfice erbosa, ed evita Bovva che ti sparerà i suoi aculei esplosivi! Prendi l'incantesimo della rana e trasforma Bovva in un rospetto. Puoi trasformare Bugle in una rana quando si trova sopra la piattaforma mentre la palla ti verrà riconsegnata in modo da poterla raccogliere. Colpisci le rane e fatti largo giù per lo scivolo. Il teletrasporto per uscire dal livello si trova in fondo.

Segreti

- Una vita extra si trova sopra la capanna a sinistra rispetto al punto in cui Glover inizia il livello.
Un Garib è nascosto dietro la stessa capanna.
- Sul fiore rotante potrai prendere una vita extra lanciando attentamente la palla oltre il buco nel centro sul petalo dalla parte opposta, o compiendo un doppio salto e programmando il secondo salto proprio prima di toccare la vita extra.
- Facendo rimbalzare la palla e distruggendo tutti i denti in questo livello potrai rivelare alcuni Garib nascosti e una vita extra!

Livello 3

Lascia IMMEDIATAMENTE la palla e usa Dennis per saltare oltre le porte di fronte a te. Colpisci l'interruttore e ritorna a prendere la palla. Conducila oltre le porte e dirigiti a sinistra, su per i pendii fino a raggiungere il checkpoint. Per salire sulla barca, manda la palla sul ponte non appena l'apertura ti passa oltre quindi salta a bordo. Per passare da barca a barca lancia la palla oltre, quindi esegui un doppio salto sulla prossima imbarcazione. In ultimo, manda la palla sulla piattaforma finale saltandoci dietro e dirigiti a sinistra. Per raccogliere tutti i Garib, fai rotolare la palla da bowling giù per un lato della rampa e poi dall'altro. Cambia la palla in una sfera d'acciaio e falla rotolare fuori dall'acqua. Quindi falla ritornare di gomma e colpisci il checkpoint. Fatti largo, con attenzione, tra le piattaforme che si inclinano fino a raggiungere l'imbuto alla fine. Lascia la palla e salta per raccogliere i bonus all'interno, quindi scendi giù. Raccogli l'incantesimo della rana e lancialo a Bovva che si trova nelle vicinanze. Dopo riprendi la palla e falla rotolare attentamente su per i pendii appiccicosi, colpendo nel frattempo l'interruttore. Entra nel teletrasporto alla fine e verrai trasportato indietro all'area di partenza con le mani aperte. Ora vai a destra attraverso le due mani aperte, colpisci il checkpoint e vai sul carosello rotante rimbalzando sulle scale curve. Conduci la palla attraverso i tubi rotanti evitando i buchi nel mezzo. Quindi rotola fino alla fine e continua lungo la passerella facendo attenzione ai buchi nel pavimento. Entra nella tenda alla fine e manda la palla nel teletrasporto d'uscita.

Segreti

-Dietro l'inizio del livello c'è una piattaforma segreta. Usa Dennis per arrivarci e ottenere tre vite extra e alcuni Garib! Colpiscilo per stordirlo in modo tale da avere tempo sufficiente per raccogliere tutti i bonus!
- In cima alla tenda sulla destra delle porte all'inizio del livello ci sono degli altri Garib e una vita extra.
Puoi collezionarli tutti usando Dennis.
- Alla fine delle scale curve vedrai una piccola ombra. Piazza la palla qui e colpiscila quindi salta su e raccoglierai la pozione per le dita appiccicose. Questo ti permetterà di raccogliere due vite extra che sono in cima ai tubi rotanti.
- Per prendere l'ultima vita extra, lancia la palla dentro la porta della tenda alla fine.

Carnevale Boss

Il boss di questo mondo è un clown pazzo che ruoterà il pavimento della tenda dove si trova e allo stesso tempo ti tirerà delle torte alla crema. Dirigiti alla fine della tenda e lancia la palla verso il primo obiettivo che vedi in modo da sganciare una bomba sul clown. Vai dall'altra parte della tenda e ripeti il procedimento analogo colpendo l'altro interruttore. Il clown si beccherà un altro colpo! Ora il nasone sopra una delle porte della tenda comincerà a lampeggiare. Colpiscilo con la palla (dovrai farla rimbalzare e quindi tirarla) per sconfiggerlo definitivamente. Rimbalza la palla fuori dalla tenda sulla piattaforma d'uscita e ce l'avrai fatta.

Walkthrough

Preistoria

Livello 1

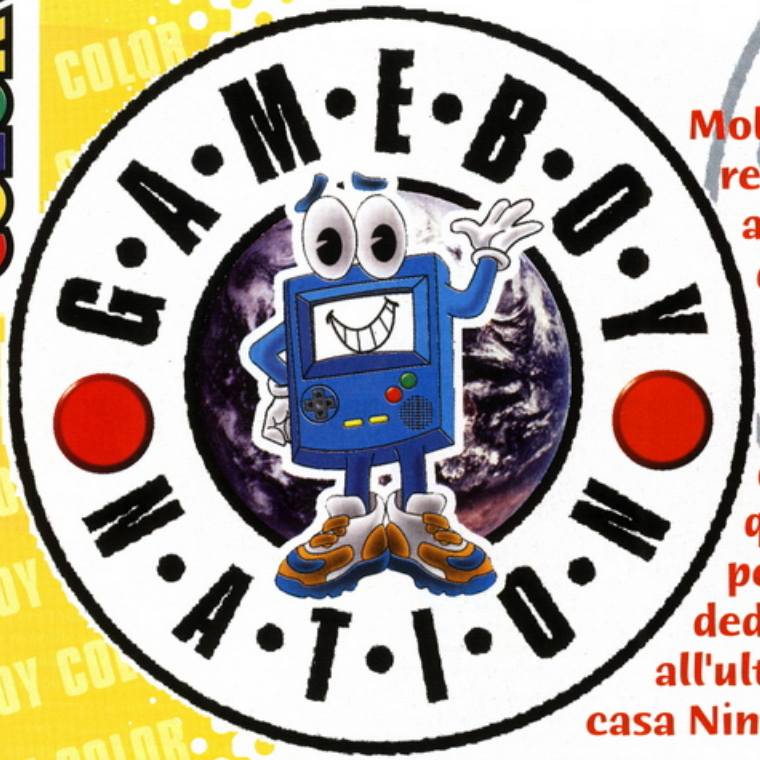
Glover inizia il mondo preistorico in una grotta completamente ghiacciata. Dirigiti immediatamente a destra e uccidi il Dibber. Vai a sinistra dove vedrai una sporgenza rocciosa coperta di neve. Fai un doppio salto sul gradino più basso, quindi salta in cima alla sporgenza. Qui troverai la palla intrappolata in un cubetto di ghiaccio. Colpiscilo per liberarla quindi cadi giù per raccogliere alcuni Garib. Ti accorgerai presto che rotolare la palla per le zone circostanti la farà riempire di neve molto velocemente! Allo stesso modo falla rimbalzare o lanciala contro una roccia per far cadere giù la neve. Per uscire dalla caverna trasforma la palla in una da bowling e lanciala verso i ghiaccioli per aprirti un varco. Rotola giù per la discesa verso il lago ghiacciato e rimbalza la palla oltre le piattaforme, evitando Bovva, fino a raggiungere l'altra parte. Mettiti sulla destra della sporgenza più bassa e lanciaci la palla sopra. Aspetta che una valanga si abbatta sulla sporgenza prima di saltarci su. Aspetta nella parte più lontana della sporgenza facendo rimbalzare la palla per ripulirla dalla neve, se ce n'è bisogno, e attendendo come prima che una valanga cada giù. Quando una è passata, rimbalza la palla verso la fine della piattaforma e lanciala su quella più alta. Quindi saltaci anche tu e riprenditi la palla. Lanciala di nuovo, verso l'alto sulla zona innevata e saltaci appresso evitando le fiamme delle libellule che piombano su di te. Dirigiti verso destra e prosegui in basso lungo un ponte ghiacciato piuttosto scivoloso facendo attenzione a non far prendere troppa velocità alla palla. Non avvicinarti troppo ai bordi del ponte perché rischieresti di cadere. Colpisci il checkpoint facendo rimbalzare la palla e raccogli i Garib. Gira, rimbalza e lancia la palla oltre il ponte ghiacciato, eseguendo un doppio salto appresso per superare il ponte. Raccogli la palla e prosegui dritto verso i pendii vicino all'indicazione. Occupati delle libellule e quando vieni superato da una valanga procedi verso l'alto. Sarebbe opportuno togliere la neve dalla palla prima di fare questo! Per arrampicarti verso il punto da dove è scesa la valanga aspetta sui bordi interni a ogni angolo. Come vedrai la valanga passare, taglia leggermente l'angolo e dirigiti su per il pendio come se scendesse giù da una cascata! Quando arrivi in cima colpisci il checkpoint. Vedrai un ponte di ghiaccio perdersi nella nebbia in lontananza. Aspetta che le due palle di neve siano cadute (una da ogni lato) quindi rotola la palla giù dal pendio sul ponte. Continua seguendo le curve del ponte, usando i banchi agli angoli per facilitarti il compito. Non appena raggiungi l'altra parte preparati ad affrontare un nuovo nemico. Un piccolo T-Rex correrà verso di te! Appena prima che ti raggiunga spostati di lato in modo da farlo andare sul ponte e farlo cadere! Se il T-Rex ti sta aspettando nell'angolo, colpiscilo per stordirlo. Raccogli i Garib quindi trasforma la palla in una da bowling per irrompere attraverso le lastre di ghiaccio sulla destra. Continua giù per il burrone rompendo le lastre di ghiaccio fino a raggiungere l'uscita.

PREISTORIA LIVELLO 1

Segreti

- Distruggi tutti i ghiaccioli all'inizio del livello per ottenere una vita extra.
- Colpisci il ghiaccio nel lago per romperlo e raccogliere i Garib nascosti sotto!
- In cima al primo pendio, dirigiti frontalmente, e arriverai all'entrata di una grotta bloccata da una lastra di ghiaccio. Togli la neve dalla palla e cambiala in una da bowling. Tirala verso la lastra per romperla e rivelare una vita extra e dei Garib nascosti.
- Proprio a sinistra della prima lastra di ghiaccio alla fine del livello, noterai un promontorio innevato che è leggermente crepato. Usa la palla da bowling per completare l'opera e scoprirai una stanza segreta contenente dei Garib nascosti e una vita extra. Togli la neve dalla palla e piazzala nel centro della sala. Quindi colpiscila e saltaci sopra per raccogliere un'altra vita extra che si trova sospesa a mezz'aria!

GAMEBOY COLOR



Molti di noi, una volta fuori dalla redazione (ma qualcuno anche all'interno), non disdegnano qualche partitina con il proprio Game Boy, ma a quanto pare non siamo i soli! Infatti sempre più persone si dedicano attivamente a questo passatempo. Ecco perché abbiamo pensato di dedicare un apposito spazio all'ultimo nato tra i portatili di casa Nintendo: il Game Boy Color!

Come interpretare il punteggio

OTTIMO TITOLO

Se vedrete il piccolo Game Boy sorridere alla fine della recensione non è perché è stato colto all'improvviso da una paresi, ma perché il titolo in questione rappresenta un acquisto consigliato senza ombra di dubbio!

COSÌ, COSÌ!

Hmm. Non ce la sentiamo di raccomandare senza riserve un gioco che presenta questa faccina. Leggete bene la recensione, forse il gioco possiede dei requisiti in grado di attirare solo determinati giocatori o forse è un titolo già visto! Pensateci prima di investire i vostri risparmi su un gioco di questi!

DATELO ALLE CAPRE

No! No! No! Non ci siamo. Un gioco giudicato in questa maniera non vale la pena di essere acquistato. Se vedete la faccia incavolata del Game Boy alla fine della recensione sapete bene dove rivolgere le vostre attenzioni... ovvero da qualsiasi altra parte! Abbiate la pazienza di aspettare qualcosa di meglio!

Conker's Pocket Tales

Dopo un'apparizione flash in Diddy Kong Racing, Conker è pronto a debuttare sul Game Boy Color con un gioco tutto suo. Basato sull'imminente avventura in 3D della Rare Twelve Tales: Conker 64, Pocket Tales è un GdR d'azione con visuale dall'alto, con la struttura che ricorda in parte quella di Link's Awakening. La Rare è stata ispirata dall'uscita del Game Boy Color e ha deciso di allungare i tempi di sviluppo del gioco per produrne una versione dedicata alla nuova console portatile della Nintendo. Conker's Pocket Tales rimane compatibile con il Game Boy classico, ma quello a colori è l'unico modo per visitare i mondi cartooneschi di Conker in tutto il loro splendore. Guiderete lo scoiattolo Conker per liberare Berri e recuperare i regali di compleanno rubati, attraverso una serie di livelli pieni di sottogiochi e segreti nascosti. A sentire quelli della Rare, questo gioco avrà una durata complessiva di circa 20 ore! Non preoccupatevi però, tre batterie per salvare altrettante partite vi permetteranno di completare il gioco senza giocarlo tutto d'un fiato! Troverete una recensione completa del titolo probabilmente già sul prossimo numero!

Data di uscita: disponibile
Editore: Rare

RECENSIONE

Warioland II

Data di uscita: disponibile
Editore: Nintendo

Wario o Wazzer per gli amici (per quei pochissimi dunque, visto che è un personaggio non propriamente simpatico) è un po' come una gazza. Gli piacciono le cose che brillano, e tutto il suo denaro è l'invidia delle creature buone e cattive che abitano il mondo di Wario. Dunque ovviamente Wario passa gran parte del suo tempo nel tentativo di proteggere il suo tesoro dalle mani altrui. Fino a quando non accade un disastro! La temibile gang denominata Black Sugar è riuscita a superare i suoi sistemi di difesa e ha rubato tutti i suoi averi! Oh no! Povero Wario! Ma la soluzione dei suoi problemi è sotto mano, o per meglio dire nelle vostre mani e nel vostro nuovo Game Boy Color! Apritevi la strada in Warioland II aiutando il povero Wario a rimettere insieme tutti i pezzi del tesoro che gli è stato rubato attraverso i livelli del gioco.

Giudizio... Bel colpo! Un'ottima avventura in 2D che dimostra come si può trasformare un viaggio da noioso a divertente! Per coloro che già possedessero o avessero posseduto la versione normale, va detto che quella per Game Boy Color si differenzia solo per l'uso dei colori, mentre per il resto risulta in tutto e per tutto uguale alla precedente! Un vero classico non c'è dubbio!

RECENSIONE

The Smurf's Nightmare

Data di uscita: disponibile
Editore: Infogrames

Questa è una novità assoluta. Uno dei pochi giochi per Game Boy che non è retro compatibile. Si tratta di un'esclusiva per la nuova versione a colori. Smurf's Nightmare rappresenta un'ottima ragione per investire i vostri risparmi nella nuova console portatile della Nintendo! Si tratta senza troppe sorprese di un Platform con protagonisti i piccoli esseri blu, i Puffi (o Smurfs nella versione anglofona)! Ovviamente il nemico del gioco sarà il solito Gargamella che ha lanciato un incantesimo con il quale è riuscito a far addormentare tutti i vostri compagni tranne voi (quando si dice la fortuna), intrappolandoli nei loro stessi incubi! Impressionante che ne dite? Vestirete i panni del puffo forzuto e dovrete affrontare 16 livelli nel tentativo di svegliare i vostri compagni dagli incubi che stanno avendo!

Giudizio... Uno dei migliori giochi graficamente parlando disponibile sul Game Boy Color, con comandi immediati e un'azione da Platform di serie A che ne fanno un acquisto essenziale. Giocabilità e longevità assicurate sia dai controlli precisi che dai 16 livelli, a meno che non odiate i piccoli esseri blu. In tal caso... compratevelo lo stesso perché cambierete idea!

RECENSIONE

Game & Watch Gallery 2

Data di uscita: disponibile
Editore: Nintendo

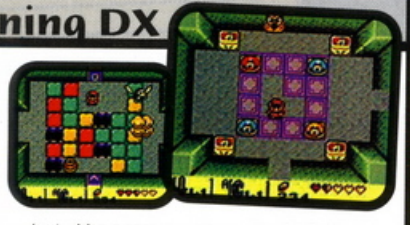
Se sommate tra loro le età dei cinque giochi di questa raccolta, potreste dire che si tratta di una cartuccia di qualche centinaio d'anni fa! Ognuno dei titoli presenti infatti ha sulle spalle non meno di 20 anni! E li dimostra tutti! I 5 giochi appaiono esattamente come erano quando furono pubblicati, solo in una veste grafica più colorata grazie alle capacità del Game Boy Color. I nomi Parachute, Helmet, Chef, Vermin probabilmente non vi dicono nulla mentre l'ultimo della lista, Donkey Kong, è l'unico a possedere un certo carisma. I giochi di per sé non sono realizzati male, ma il problema è che sono troppo vecchi per attirare l'attenzione di coloro che hanno meno di 30 anni...

Giudizio... La maggior parte di voi probabilmente è troppo giovane per ricordare i giochi pubblicati in questa raccolta, anche se hanno fatto la storia della Nintendo. Lasciando da parte per un attimo i sentimentalismi, ciò che rimane è un lavoro troppo datato per gli standard attuali e che appare all'occhio dei più, primitivo, semplicistico e, per dirla tutta, decisamente noioso...

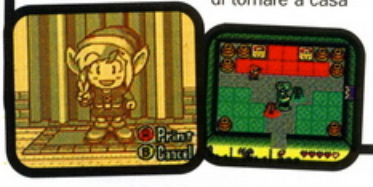
RECENSIONE

The Legend of Zelda: Link's Awakening DX

Data di uscita: disponibile
Editore: Nintendo



Il ritorno di un classico, non in tutta la sua maestosità originale ma con un paio di nuovi dungeon nei quali avventurarsi! Link si è arenato sulla misteriosa isola di Koholint, molto, ma molto lontana dal regno di Hyrule, e deve investigare su antichi misteri ed esplorare dungeon scuri e pericolosi se vuole sperare di tornare a casa (potrebbe sperare qualcos'altro?)! Tutti quelli che hanno giocato a The Ocarina of Time su N64 avranno una strana impressione di déjà vu a volte, ma niente panico, dovete infatti ricordarvi che il Game Boy è stato l'ispiratore di alcuni dei più bei giochi di tutti i tempi!

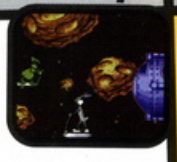


Giudizio... Tutti dovrebbero avere questo gioco senza alcuna discussione! Lo giocherete per anni trovando sempre qualcosa di nuovo da fare o una nuova locazione nella quale perdervi! Assicuratevi di avere una buona scorta di batterie (o di energia elettrica) prima di avventurarvi in questo gioco perché ne consumerete un sacco prima di giungere alla fine.

RECENSIONE

Bugs Bunny & Lola Bunny

Data di uscita: disponibile
Editore: Infogrames



Bugs e Lola trovano una brutta sorpresa tornando a casa. Il loro campo di carote ora è completamente vuoto, e i preziosi ortaggi arancioni sembrano essersi volatilizzati come per magia! Chi mai ha potuto fare una cosa del genere? Mah, ehi aspetta! Ci sono delle impronte! Assomigliano tanto a quelle di Daffy Duck, Elmer Fudd, Yosemite Sam, Marvin il marziano e il diavolo della Tasmania! Potrebbe essere una prova? Dovrete esplorare 5 universi dei Looney Tunes per scoprirlo collezionando le super carote e usando le vostre orecchie per volare e raggiungere i posti più difficili lungo il tragitto. In ogni momento potrete cambiare Bugs con Lola. Ognuno dei due possiede diverse abilità speciali che potranno tornarvi utili in determinati frangenti per superare un certo ostacolo. Siete pronti a raccogliere la sfida?

Giudizio... l'ennesimo Platform anche se neanche lontanamente simile a Warioland II. La possibilità di cambiare Bugs con Lola aggiunge un piccolo tocco di strategia al gioco e alcuni dei puzzle presenti vi terranno impegnati a lungo! In più potrete incontrare tutti i vostri personaggi preferiti! Cosa state aspettando dunque? Andate a giocare!

NEWS

Pare che la Nintendo stia realizzando un nuovo meccanismo vibrante da inserire all'interno della cartuccia stessa! L'ultimo a beneficiarne sarà il Game Boy Color grazie a Pokémon Pinball che verrà realizzato su una cartuccia vibrante! Un'idea supergalattica! E anche il gioco sembra piuttosto ben congegnato! Sarà pubblicato a luglio e ve ne proporremo una recensione dettagliata non appena riusciremo a mettere le mani sopra a una copia! Stiamo già contando i giorni!

NEWS

Un gioco per tutte le ragazzine. Questo dovrebbe essere Barbie: Ocean Discovery. Naomi si è già prenotata per la recensione, dice che le ricorda di quando era bambina (sarà, ma per noi non è mai cresciuta!). Come potete vedere da queste immagini sembra un titolo piuttosto buono a vedersi, ma dovrete aspettare un paio di mesi prima di metterci le mani sopra (alla cartuccia ovvio!).

N64 PRO questionario

È la vostra opportunità per dirci finalmente cosa ne pensate della rivista che avete letto finora: quale rubrica pensate sia migliore, quale peggiore e così via. Noi raccoglieremo le vostre segnalazioni e su uno dei prossimi numeri vi daremo i risultati di questo esclusivo sondaggio.
Prendete una penna e scriveteci al più presto, vogliamo sentire anche la vostra voce!
N64 Pro c/o Comic Art Publishing - Via Flavio Domiziano, 9 - 00145 Roma

Dati Anagrafici

Nome e Cognome .....
.....
.....

Città .....
.....

Età

Tra i 5 e i 10 anni ❑
Tra i 10 e i 20 anni ❑
Tra i 20 e i 25 anni ❑
Tra i 25 e i 35 anni ❑
oltre i 35 anni ❑

Sesso

M ❑
F ❑

Acquisti regolarmente N64 Pro?

Sì ❑
No ❑

Da quale numero o da quanto tempo conosci N64 Pro?

.....

Come l'hai conosciuta?

Su consiglio di amici ❑
In edicola ❑
Pubblicità radiofonica ❑
Pubblicità sulla stampa ❑
Per caso ❑

Leggi N64 Pro perché:

Per divertirmi un po' ❑
Per le recensioni dei giochi ❑
Per i cheat e le soluzioni ❑
Per tenermi informato sulle ultime notizie della mitica Nintendo ❑
Altro .....
.....

La rubrica che leggo per prima è:

Charts ❑
News ❑
Fantagames ❑
In arrivo ❑
Recensioni ❑
Guida ai giochi ❑
Cheat zone ❑
Gli sPOSTAti di N64 Pro ❑
Database ❑

Per te N64 Pro è:

Insostituibile ❑
Un valido supporto di tanto in tanto ❑
Una rivista tra le tante ❑
Non mi rivedrete mai più ❑

Proponi una nuova rubrica per N64 Pro:

.....

.....

.....

.....

Che voto daresti alle varie rubriche?
(Da uno a dieci)

Charts..... ❑
News..... ❑
Fantagames..... ❑
In arrivo..... ❑
Recensioni..... ❑
Guida ai giochi..... ❑
Cheat zone..... ❑
Gli sPOSTAti di N64 Pro..... ❑
Database..... ❑

Allegato alla rivista vorrei:

Adesivi..... ❑
Poster..... ❑
Soluzioni giochi..... ❑
Altro.....
.....

Ti piace la veste grafica della rivista?

Sì..... ❑
No..... ❑

Trovi le recensioni dei giochi:

Ottime e dettagliate..... ❑
Buone..... ❑
Sufficienti..... ❑
Superficiali..... ❑
Orribili..... ❑

I miei giochi preferiti sono:
(puoi scegliere da una a tre categorie)

Adventure..... ❑
Beat 'em up..... ❑
Corse..... ❑
Platform..... ❑
GdR..... ❑
Sportivi..... ❑
Wargames..... ❑

Dai un giudizio sulla redazione:

Siete favolosi..... ❑
Niente male..... ❑
Siete così così..... ❑
Cambiate mestiere!..... ❑

Il sistema di votazione sui giochi per te è:

Ottimo..... ❑
Chiaro..... ❑
Sufficiente..... ❑
Migliorabile..... ❑
Non ci capisco un'H!..... ❑

Possiedi un PC o un'altra Console oltre a Nintendo 64?

Sì..... ❑
No..... ❑
Quale?.....
.....
.....
.....

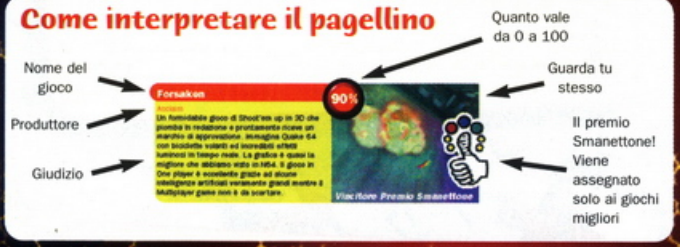
Nella tua città trovi N64 Pro in edicola:

Il giorno di uscita..... ❑
Nei tre giorni successivi all'uscita..... ❑
Una settimana dopo l'uscita..... ❑
Oltre..... ❑

N64 PRO DATABASE

È la guida più grande, più veloce e più aggiornata per N64. Dieci pagine piene di tutti i giochi mai creati per la nostra console con tutte le informazioni che vi servono. Controllate il Database prima di procedere all'acquisto di un gioco e potrete mettere insieme la migliore collezione di titoli sulla terra - Marco

Come interpretare il pagellino



SHOOTING

Uzi 9mm: GoldenEye 007 96%
Water Pistol: Star Wars: SOTE 59%

Aerofighters Assault — 58%

Titus

Entra nel tuo jet ed attraversa i cieli con questo apparecchio dai segnali di Pilotwings. Abbiamo speranze per il gioco, ma la simulazione di volo e delle sparatorie a malapena decolla. Si dimostra più "Top Sciocco" che "Top Gun" quando svolazzi nei cieli a casaccio cercando nemici. Agganciati con i pilotwings per tutte le tue azioni di volo.

Body Harvest — 93%

Gremlin

Il mondo è sotto il controllo di malvagi alieni che hanno deciso di eliminare il genere umano dalla faccia della terra. La tua unica speranza è viaggiare nel tempo cacciando via i disgustosi esseri di nuovo nello spazio. Body Harvest è una tempestosa sparatoria con migliaia di veicoli e tonnellate di armi. Questa avventura gigantesca ha elementi di GdR da combinare per far diventare il gioco veramente epico.

Buck Bumble — 70%

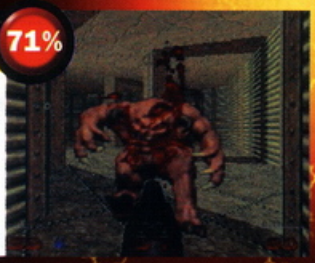
UBISOFT

Controlla un piccolo calabrone e dai calci nella battaglia contro uno sciame di insetti onnipotenti. Tutto sembra enorme quando vaghi in giardino come un piccolo insettino, ma, nonostante le buone idee e le novità, Buck Bumble non è riuscito a entusiasmare. La grafica è eccellente, ma il brillante design si perde lungo una terribile serie di sfumature.

Doom 64 — 71%

GT Interactive

L'originale Shoot'em up in soggettiva raggiunge lo stile di N64. I protagonisti del gioco, pistole dal marchio Doom e mostri vari, sono ora visti usando le ricche capacità grafiche di N64, che è senza dubbio un ottimo risultato. Molti pensano che questo sia il miglior gioco di Shoot'em up mai realizzato, ma è meglio dire subito che il primo livello risulta troppo classico e scontato a paragone degli altri giochi del genere in N64.



Duke Nukem — 80%

GT Interactive

Duke Nukem dà l'idea di essere un terribile caos in uno stile veloce e frenetico, in quanto devi mettere fuori combattimento una feccia aliena con un arsenale di armi e con sofisticati esplosivi. Un'abbondanza di livelli e quattro giochi mortali rendono Duke Nuken adatto ai fan degli Shoot'em up. Ma stai attento, nessuno riesce a superare Bond, ti consiglio quindi di giocare prima in GoldenEye. Se Bond non è abbastanza per te puoi fare quattro chiacchiere con il Duca.

Forsaken — 90%

Acclaim

Un formidabile gioco di Shoot'em up in 3D che piomba in redazione e prontamente riceve un marchio di approvazione. Immagina Quake 64 con biciclette volanti ed incredibili effetti luminosi in tempo reale. La grafica è quasi la migliore che abbiamo visto in N64. Il gioco in One player è eccellente grazie ad alcune intelligenze artificiali veramente grandi mentre il Multiplayer game non è da scartare.

GoldenEye 007 — 96%

Nintendo

Il più scaltro agente segreto di tutti i tempi arriva a N64 con ottima prospettiva di gioco che uno Shoot'em up abbia mai fatto. Controlla Bond attraverso 20 livelli imponenti (ognuno con tre livelli di difficoltà) che richiedono ingegnosità, mira da cecchino e mente fredda. GoldenEye ha vinto premi per il suo estro e li ha pienamente meritati. Esci e comprati subito questo gioco! Subito!

Hexen — 66%

GT Interactive

Una versione medievale di Doom che sostituisce le armi ad alta tecnologia con le mazze e la magia. Vecchio stile in tutti i suoi aspetti con una grafica sgargiante e un gioco lento. Perfino Doom 64 è meglio di questo e comincia a sembrare un po' stancante per il potente N64. Prenditi il più moderno GoldenEye e lascia questa vecchia rovina nel Medioevo.

Lylat Wars

91%

Nintendo

Questa sequenza di formidabile Starwing sulle SNES è un perfetto esempio di come aggiornare un vecchio classico. Lylat Wars è una meraviglia assoluta che conferisce nuova vita agli Shoot'em up, con un eccellente montaggio di scene, una grafica senza respiro, tonnellate di discorsi e di brillanti effetti sonori. Non puoi proprio fare a meno di trovarlo un buon gioco. Notevole lavoro dal grande N'!

Vincitore Premio Smanettone

Star Wars: Rogue Squadron

92%

Lucasarts/ Nintendo

Questo è il genere di cose per cui è stato creato N64. Diventa Luke Skywalker e usa la forza di N64 per spazzare via l'Impero del Male. Per queste grafiche in alta risoluzione venderesti l'anima: i dettagli delle navi e dei pianeti sono mozzafiato. E non sai che soddisfazione prendere al laccio con il gancio del tuo velivolo un AT-AT.

Vincitore Premio Smanettone

Knife Edge

52%

Kemco

Whoops! E questo chi se lo è fatto scappare? Immagina un gioco con la light gun che però non va giocato con la light gun ma si avvale del control pad per muovere un cursore sullo schermo. Non suona proprio come un successo clamoroso? E aggiungo anche che si tratta di un gioco noioso e troppo semplice. Ci sono diversi buoni Shooters sul mercato, ma non questo. Da evitare.

Star Wars: Shadows of the Empire

59%

Nintendo

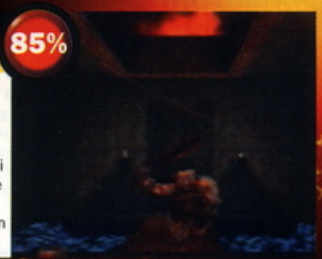
Una delle delusioni più cocenti apparse su N64 fino ad oggi. Nonostante la possibilità di sfruttare una delle migliori licenze al mondo, si è rivelato alla fine solo un'accozzaglia di giochi diversi senza unità di intenti. L'unica parte appena decente è il primo livello che ha ispirato il successivo Rogue Squadron. Shadows of the Empire rappresenta invece il lato oscuro della forza e dovrebbe essere sempre evitato.

Quake 64

85%

GT Interactive

Quake è il vero seguito di Doom ed ha la stessa scura e lunatica atmosfera. Corri nei labirinti pieni di creature malvagie che stanno proprio aspettando te per essere spappolati in mille pezzi dal tuo ben fornito arsenale di pistole. Ogni bit all'altezza della versione ampliata per Pc (che era sorprendente), ma ancora lontano dalla qualità sublime di GoldenEye, il miglior shooter in 3D in assoluto.



Turok: Dinosaur Hunter

83%

Acclaim

Qualcuno di Doom si è fatto un giro a Jurassic Park in questo stravagante gioco ammazzadinosauri. Una grande grafica completa il gioco quando si fa violento mentre tu corri intorno facendo a pezzi, sparando e praticamente radendo tutto al suolo. Fare estinguere i dinosauri è un'impresa, ma ci sono troppi salti e piattaforme. Un grande gioco, ma Turok 2 sembra addirittura migliore.

Robotron 64

65%

Crave Entertainment

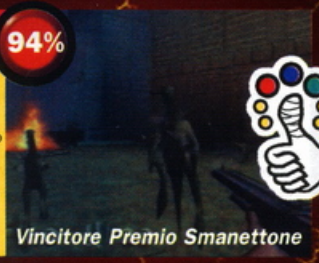
Un classico dei giochi Shoot'em up dal 1982 riorganizzato e proiettato in N64 per divertire una nuova generazione: la grafica è poco più che elementare, ma l'azione è più divertente che mai. Corri intorno ad una piazza cercando di distruggere tutto ciò che è sotto tiro. Per molti è un po' troppo semplice, ma di sicuro è un buon divertimento per gli adulti che ricordano l'originale.

Turok 2: Seeds of Evil

94%

Acclaim

Il massacro dei dinosauri continua in questo seguito formidabile. La grafica è veramente notevole e rimarrai a bocca aperta quando vedrai l'animazione di questi bestioni; magnifico il pezzo in cui, correndo, metti fuori combattimento i mostri cattivi. Tonnellate di pistole e alcuni dei più grandi livelli mai visti ne fanno uno dei migliori giochi su N64.



Vincitore Premio Smanettone

South Park 64

92%

Acclaim

Meglio definito come una sorta di Turok 2 con i tacchini, South Park è stato realizzato come uno Shooter 3D all'interno del quale sarai impegnato a uccidere tutto quello che incontrerai servendoti delle armi più assurde. I fan della serie animata lo ameranno alla follia data la somiglianza pressoché totale con l'originale. Nella modalità singola il gioco si difende bene, ma è in quella a quattro giocatori che dà il meglio di sé.

Vincitore Premio Smanettone

HALL OF FAME

La nuova Top Ten dei migliori giochi per N64. Se due di questi totalizzano lo stesso punteggio sarà la redazione a decidere in base ai propri gusti personali.

1	Zelda	98%
2	ISS '98	96%
3	GoldenEye 007	96%
4	Banjo-Kazooie	96%
5	Mario 64	94%
6	F1 World Grand Prix	94%
7	Turok 2: Seeds of Evil	94%
8	1080° Snowboarding	93%
9	FIFA '99	93%
10	Star Wars: Rogue Squadron	92%

RACING

Ferrari F40: F1 World Grand Prix 94%
Robin Reliant: Cruis'n USA 41%

1080° Snowboarding — 93%

Nintendo

Assicura una tavoletta di legno ai tuoi piedi e affronta le piste innevate con questo meraviglioso gioco di snowboarding. 1080° è un'impeccabile riproduzione del morbido materiale bianco con uno splendido scenario e la migliore animazione mai visti. Il gioco in sé è un gran divertimento sia nella modalità single che in quella Multiplayer e le sezioni dei trucchi ti incolleranno al tuo N64.

Vincitore Premio Smanettone

Aero Gauge — 54%

ASCII

Gioco veloce ma l'aumento della velocità ha penalizzato la grafica. Le piste sono un po' troppo blande e ci sono un sacco di effetti nebbia e di pop-up che qualche volta fanno sparire la pista completamente. Non era particolarmente forte all'inizio e ora questo F-zero è lontano dall'essere il migliore.

Automobili Lamborghini — 71%

Titus

Sfortunatamente la compagnia francese Titus è stata più ispirata dalla Citroen 2CV che dalla Lamborghini. Gioco disperatamente lento e controllo nervoso ne fanno un'esperienza goffa e non raccomandabile. F1 World Gran Prix ci ha mostrato come un gioco di corse N64 può essere valido, così compra quello e lascia la tua Lamborghini parcheggiata in garage.

Cruis'n USA — 41%

GT Interactive

Era un buon divertimento in Arcade, ma quando è apparso su N64 era già vecchio e fuori moda. La grafica blanda e l'animazione discontinua unite a un gioco lento ed imprevedibile rovinano i fattori di divertimento che il gioco aveva in Arcade. Bastano cinque minuti per raggiungere il massimo della velocità di crociera (e dell'intero gioco).

Cruis'n World — 54%

Nintendo

Molto migliore del predecessore (Cruis'n USA) ma non ancora sufficientemente buono per essere introdotto in N64, Cruis'n World è fondamentalmente basato sullo stile Arcade favorendo l'aspetto divertente alla realtà. La grafica è discreta, ma lento da giocare e ancora troppo facile da finire. Non prendere un passaggio su queste macchine!

Diddy Kong Racing — 91%

Nintendo

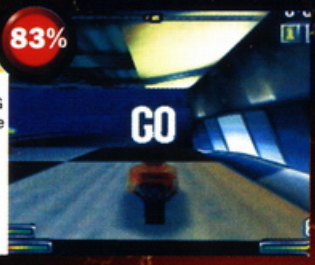
Da lasciare a bocca aperta; DKR batte Mario Kart 64 e lo migliora in ogni senso. Grafica fantastica, grande gioco dove puoi correre con karts, aerei e hovercraft attraverso una gran varietà di strade. La modalità Single player è un'avventura interessante, una vera e propria sfida, così come la modalità Multiplayer risulta essere una delle migliori mai realizzate. Compralo, è la legge.

Vincitore Premio Smanettone

Extreme-G — 83%

Konami

Potrai guidare futuristiche biciclette, in questo gioco di corsa veloce, ad occhi chiusi. Extreme G non è sicuramente per scansafatiche e nelle rare occasioni in cui rallenta puoi apprezzare la bellissima grafica. Questo è un gioco di velocità raffinato completo di modalità per 4 giocatori. Il sequel è sulla buona strada per diventare sempre migliore. Potrebbe essere una buona idea aspettare ancora un po'.



Extreme-G XG2 — 88%

Acclaim

Dopo F-Zero X e WipEout ecco l'ultimo arrivo nel campo dei giochi di corsa futuristici. XG2 ti vede a cavalcioni di motociclette che vengono dal futuro, mentre corri in tutte le direzioni. Buono come terza scelta tra i tuoi giochi. La grafica è carina soprattutto dopo aver provato il blando F-Zero, ma la sensazione di velocità non è qui. Prova WipEout e F-Zero prima, poi se sei sufficientemente affamato, prova XG2.

F-Zero X — 90%

Nintendo

Il remake Nintendo del classico SNES parte alla grande grazie alle meravigliose possibilità di controllo e una divertentissima modalità di gioco a quattro. Ogni corsa ti lancia lontano a folle velocità, un'enorme quantità di piste e 30 macchine che corrono tutte insieme. L'unico sedativo è una grafica decisamente blanda. Ma il gioco è talmente sbalorditivo che ci si passa sopra.

Vincitore Premio Smanettone

F1 Pole Position — 64%

Ubi Soft

Questo era un gioco di corse considerato essenzialmente nella media. La recente distribuzione di F1 WGP ci dimostra come potrebbe migliorare un gioco di corsa F1. La grafica è blanda, il gioco è noioso e i controlli sono completamente irrealistici. F1 Pole Position è una schifezza, mentre F1 WGP conquista il primo posto rimanendo al comando. Non confonderli!

F1 World Grand Prix — 94%

Nintendo

Assolutamente fantastico! Offusca tutti i giochi di corse automobilistiche visti prima su qualunque sistema.Le grafiche fotorealistiche vanno di pari passo con la cura maniacale che è stata posta al dettaglio. È il sogno di tutti i fan della F1 che diventa realtà. Tutto quello che è successo nella stagione 1997 è ricreato alla perfezione, con te al volante!

Vincitore Premio Smanettone

GT 64 — 78%

Ocean

Un gioco di corse medio che diventa scarso nella maggior parte degli aspetti. La grafica è OK finché si è in movimento, altrimenti tutto balla come in un film Anni 20. La realizzazione è completamente sbagliata e non sembra per niente di stare al volante nel momento in cui rimbalzi contro il muro della pista. Se sei un vero pilota prova F1 World Grand Prix e lascia perdere questo.

Mario Kart 64 — 91%

Nintendo

Mario Kart debutta splendidamente su N64 con una grande grafica e una stupefacente modalità di gioco a quattro. I personaggi sono grandiosi e ben dettagliati. Il divertimento è assicurato, ma i Power Up rendono la modalità Multiplayer più un gioco di fortuna che di abilità, cosa che potrebbe annoiare. Diddy Kong Racing è un gioco migliore, ma Mario Kart ha ancora un posto speciale nel nostro cuore.

Vincitore Premio Smanettone

Micro Machines Turbo 64

90%

Codemasters

La corsa delle mini auto più famose nella sua migliore trasposizione! Oggetti e ambienti di tutti i giorni costituiscono le piste e gli ostacoli da evitare. Tra questi banchi di scuola, tavole per la colazione e pozzanghere nel giardino con rane giganti annesse. Nella modalità a un giocatore la sfida si snoda attraverso 48 tracciati, mentre giocando in più persone (fino a otto giocatori) si ottiene un divertimento senza precedenti.

Vincitore Premio Smanettone

M.R.C

72%

Ocean

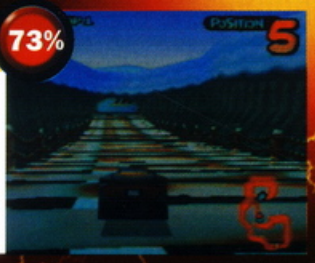
Uno dei primi veri giochi di corse per N64. L'azione si svolge in stile Sega-Rally su tre piste (con un misto di percorsi sia su strada che fuori). Ci sono solo tre strade in cui si distrugge tutto. Questo non vuol dire che sia il peggior gioco N64 di corse mai visto, ma non è proprio il migliore. Prendi F1 WGP se vuoi un vero gioco di corse di macchine.

Penny Racers

73%

THQ

Nonostante sia originale quanto la slitta di Babbo Natale, Penny Racers fallisce nel portare i doni. Macchine giocattolo girano lungo percorsi poco definiti in questo povero clone di Mario Kart. Un punto a suo favore è l'editor dei tracciati con il quale potrete crearvi le vostre piste originali e correrci sopra. Potrete inoltre assemblare nuove macchine avvalendovi dei pezzi conquistati dagli avversari battuti. Ma rimane troppo lento e noioso.



Rush 2: Extreme Racing

80%

GT Interactive

San Francisco Rush è tornato alla grande! L'atmosfera è la stessa del primo episodio, ma alcune sbavature quali il sistema di sterzata e la gestione dei salti sono state corrette rendendo il gioco più divertente. Non si tratta di Diddy Kong Racing o di Formula 1 WGP ma riesce comunque a divertire chiunque sia disposto a passare sopra a una grafica e un sonoro appena accettabili.

San Francisco Rush

82%

GT Interactive

Salti che vanno oltre ogni legge di gravità e ridicole scorciatoie rendono il gioco irreale. La grafica è sgargiante, il suono è ridicolo e i controlli non sono perfetti, ma, nonostante tutto, riesce ad essere uno dei più divertenti giochi di corse in circolazione. C'è una quantità enorme di piste e ci sono due modalità di gioco di grande divertimento. Non ti aspettare niente di serio.

SCARS

85%

Ubisoft

Un gioco di corse futuristico nel quale stai al volante di una "bestia" (letteralmente). Partecipi alla gara con un animale di tua scelta. La grafica è una festa da vedere e anche le strade del gioco sono riempite al massimo di armi. È debole solo in confronto a Mario Kart e F-Zero X, ma è comunque un piccolo grande Racer.

Snowboard Kids

84%

Atlus

Un gioco di corse veramente meraviglioso che è apparso fuori dal normale e che ha portato N64 nella tempesta. Discese varie e pendii tracciati meravigliosamente, spingendo stunts tutto il tempo e raccogliendo armi. Alla fine ti arrampichi su uno skilift che ti porta in cima. Non buono come Diddy Kong Racing ma ancora molto divertente.

Top Gear Overdrive

91%

Kemco

Top Gear ritorna per diventare il miglior gioco di guida su N64. La grafica è eccellente (specie se hai l'espansione di memoria per gestire l'alta risoluzione) e le macchine sono ben disegnate. Il realismo del primo Top Gear è stato abbandonato anche se il gioco è ben lontano dall'essere una sorta di Mario Kart. Il controllo non è perfetto, ma è divertente nelle sfide a più giocatori.

Vincitore Premio Smanettone

Top Gear Rally

83%

Kemco

Un gioco di corsa interessante con alcune dinamiche eccellenti. Le sospensioni sono incredibilmente realistiche e la macchina risponde ad ogni minimo sbalzo della strada. La grafica è un po' debole e sembra per prima cosa lenta, ma appena entri in possesso di macchine più veloci il gioco diventa una vera sfida di velocità. Non è buono come F1 WGP ma è uno dei migliori.

V-Rally: Edition '99

90%

Infogrames

Grazie alla potenza di N64 questo vecchio gioco della Greystation ha avuto una nuova ventata di vitalità. La grafica è migliore e l'enorme quantità di piste e macchine ti faranno correre fino all'anno prossimo. ma ci vorrà un po' per avere padronanza con gli stravaganti supersensibili comandi. Complicati all'inizio, ma divertentissimi quando riesci ad entrarci. Provalo!

Vincitore Premio Smanettone

Wave Race

91%

Nintendo

Indossa la tuta impermeabile e vai a correre con jet-ski, uno dei giochi di corse più carini che possano abbellire la tua console casalinga. La grafica è meravigliosa e gli effetti d'acqua sono così realistici da farti indossare le pinne mentre giochi. Una modalità di sfida tra campioni, un'eccellente modalità two players ed un'elevata e originale modalità di stunt gli danno lunga vita.

Vincitore Premio Smanettone

WipEout

92%

Midway

Non sei a corto di opzioni quando partecipi alla corsa futuristica su N64. E questo è uno dei migliori mai fatti. Questo riprende un classico PSX e lo sottopone al trattamento di N64. Con la migliore grafica, un suono superbo e quattro modalità di giocatori questo è un brillante gioco di corse. Il pulsante di controllo N64 migliora la guida e con un po' di pratica ti muoverai più veloce della luce!

Vincitore Premio Smanettone

FIGHTING

Jean Claude Van Damme: Mortal Kombat 4 85%
Big Girls Blouse: Mortal Kombat Mythologies 28%

Bio Freaks

82%

GT Interactive

Un assoluto bagno di sangue di Beat'em up dalle Midway. Fino a due giocatori possono distruggersi pezzo per pezzo reciprocamente tipo Monty Python. Il modello Black Knight contiene una ridicola quantità di sangue. Questo fighting viene accompagnato dallo staff di N64Pro con urla del tipo: "Nessuno passerà vivo di qui". Non è perfetto ma è comunque un gran divertimento.

Clayfighter

33%

Interplay

O mio Dio! Che cosa ci sta a fare questo giochino così misero nella nostra super console? I caratteri del piano 2D sono animati malamente e combinati con un gioco brutto e dai controlli lenti. Non il migliore inizio e un esitante, francamente poco divertente, tentativo umoristico non aiuta di certo. Potrei proseguire, ma mi sembra di aver detto abbastanza...

Dark Rift

71%

Vic Tokai

Un primo tentativo di Beat'em up su N64 da non definirsi tremendo ma neanche il migliore. I personaggi sono interessanti, ma la grafica è blanda e il gioco poco profondo e non coinvolgente. È divertente all'inizio ma presto diventa una noia. Dark Rift non era il migliore dei Beat'em up di N64 e uno di questi giorni Fighter's Destiny e MK4 lo ridurranno in poltiglia.

Dual Heroes

35%

Hudson Soft

I sosia dei Power Ranger si danno battaglia in questo Beat'em up non entusiasmante. La grafica è sgargiante, il design è un'orribile pappa e i combattimenti sono bizzarri e disuniti. Il gioco ha qualche buona idea, come la modalità specchio dove la CPU impara i tuoi movimenti e li usa contro di te, ma non è abbastanza per salvarsi. Fa' un favore a te stesso, e scegli un fighting migliore.

Fighter's Destiny

82%

Ocean UK

Un grande gioco di combattimenti con un look da Arcade e ci si sente veramente così. La grafica è un po' debole ma a parte questo è uno dei migliori Beat'em up che potresti comprare. Mortal Kombat 4 è leggermente preferito in redazione (nonostante il suo punteggio più basso) ma solo perché siamo succhiatori di sangue. Se cerchi un gioco di combattimento, questo è quello che fa per te.

Mace: The Dark Age

69%

GT Interactive

Un gioco di combattimento di taglia-taglia con caratteri abbastanza ispirati a "Dungeons 'n' Dragons" per rendere felice perfino il più appassionato dei "warlock". Nonostante il design dai caratteri incerti la grafica è buona e lo sfondo è completamente interattivo. Ma Mace fallisce ancora nel distribuire pienamente i bonus e finisce in modo alquanto noioso. Il divertimento ha vita breve e presto ci si stufa.

Mortal Kombat 4

85%

Midway UK

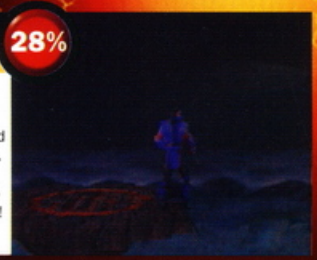
Finalmente Mortal Kombat va in 3D e risulta essere uno dei migliori giochi di colpi mai fatti. Impersona uno dei 15 ridicoli personaggi e prova a sbudellare tutti gli altri psicopatici. Il sangue è spiattellato per tutto il gioco e ora sembra meglio che mai. L'azione è veloce e furibonda e si gioca come nei giochi Mortal Kombat 2D. Grande!

Mortal Kombat Mythologies

28%

GT Interactive

Un'orribile mistura di Beat'em up e di piattaforme a 2D che lascia un sapore amaro in bocca. La grafica è al di sotto degli standard in modo ridicolo e il gioco è addirittura orribile. Perfino i fan del tradizionale Mortal Kombat devono ammettere che si tratta di un tentativo non riuscito. Fatti un favore e girane alla larga!



Mortal Kombat Trilogy

48%

Midway

Le serie Mortal Kombat si è fatta largo nella storia dei videogame come un carro armato. I giochi MK in 2D sono sempre stati un po' rozzi ma in questi giorni sembrano proprio fuori posto in N64. Anche se sei fanatico di Mortal Kombat non hai motivo di comprarlo ora che MK4 è stato realizzato.

Nightmare Creatures

79%

Activision

Ha sangue, mostri e sbudellamenti in quantità, ma rimane in sostanza una mera trasposizione da PlayStation. Si gioca essenzialmente come un Platform 3D, ma con l'uso di armi per aprirsi la strada tra le orde di mostri nella Londra vittoriana. L'atmosfera è superba, ma il sistema di telecamere mal gestito e i controlli non sempre all'altezza rovinano gran parte del divertimento.

Rakuga Kids

65%

Konami

Folle come può essere un gioco prima di essere "ricoverato" ufficialmente in manicomio. Controlli dei bambini che lottano e che si trasformano via via in carri armati, lavatrici, dive disco degli Anni 70, forbici e così via.
È stupido, lento ma divertente anche se questa caratteristica dura troppo poco.
Affittalo per una sera e ti farai due risate.

Smash Brothers

NEW ENTRY

85%

Nintendo

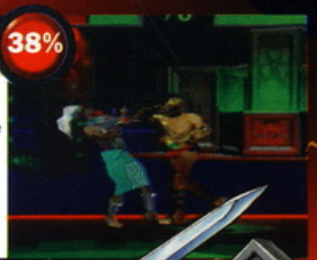
Tutti I membri della redazione sono stati conquistati da questo gioco con il quale se le sono date di santa ragione senza farsi male. Si tratta di un bel mix di diversi picchiaduro al quale possono partecipare fino a quattro giocatori scegliendo uno tra i personaggi più famosi creati dalla Nintendo. Un solido picchiaduro che vi terrà impegnati in compagnia dei vostri amici per i prossimi mesi grazie all'eccellente modalità Multiplayer.

War Gods

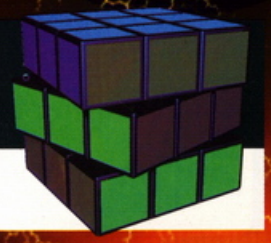
38%

Midway

Midway non sta per conquistarsi molti amici con questo stanco tentativo di Beat'em up, con queste ridicole mosse speciali, controlli terribili e completa mancanza di coinvolgimento.
In seguito al dibattito animato su War Gods contro Clayfighter, abbiamo deciso che il primo vince la sfida... per abbandono del secondo!



PUZZLE



Blankety Blank: **Wetrix** 90%
Family Fortunes: **Tetrisphere** 60%

Wetrix

90%

Ocean

Ti divertirai un mondo con questo gioco spumeggiante. Incastra pezzi che cadono nello stile di Tetris per costruire dighe circolari in attesa di aprire il paradiso. Poi tutto diventerà teso quando cercherai di indirizzare i nuovi blocchi e l'acqua sarà rovesciata sui lati. Difficile all'inizio ma con un po' di pratica diventa il miglior Puzzle Game da Tetris.

Vincitore Premio Smanettone

Bust-A-Move 2

85%

Acclaim

Un classico assoluto dei giochi puzzle fa la sua apparizione su N64. Tieni a bada due dinosauri nel momento in cui si dirigono a far apparire bolle colorate sullo schermo nel tentativo di farne toccare tre dello stesso colore in modo che esplodano. Abbastanza semplice con un look superato, ma è ancora uno dei migliori giochi puzzle mai fatti ed è fantastico con due giocatori.

PLATFORM

High Rise Skyscraper: **Banjo-Kazooie** 96%
Bungalow: **Iggy's Reckin' Balls** 68%

Bust-A-Move 3

82%

Acclaim

Il seguito di Puzzle Bubble approda anche su N64 con la possibilità stavolta di giocare in quattro contemporaneamente. La modalità Multiplayer è ottima, mentre quella in singolo è troppo simile all'episodio precedente, dunque se già possiedi uno di questi il nostro consiglio è di rivolgere l'attenzione verso altri giochi. Se invece non hai nessun Bust a Move nella tua collezione, be', allora è giunto il momento di rimediare.

Banjo-Kazooie

96%

Nintendo

Questo gioco è un lavoro per geni veri e propri e non crederai ai tuoi occhi quando vedrai la sorprendente grafica. Devi controllare un orso e un uccello che cercano di salvare la sorella di Banjo dalle grinfie di una strega cattiva. I livelli sono enormi con tonnellate di dettagli e cose da fare. Come Super Mario 64 ma meglio (non abbiamo bisogno di dire altro). Esci subito a comprarlo.

Vincitore Premio Smanettone

Glover

83%

Hasbro

Ci vuole una grossa mano per Glover. In questo meraviglioso puzzle puoi controllare un guanto bianco lungo molti mondi meravigliosi. Il guanto diventa completo con un pallone colorato che tu butti in giro. Sembra un po' Mario, ma metterà alla prova la tua mente più della tua abilità nel saltare. Veramente originale!

Bomberman 64

70%

Hudson

L'originale video game di terroristi metropolitani ritorna in una nuova veste 3D per N64. Datti da fare a far cadere bombe ed evita di andare in mille pezzi. La versione N64 ha nuove modalità di avventure che costituiscono grande divertimento e sfide carine. Ma Bomberman è famoso per la confusione del Multiplayer che era deludente in questa versione.

Space Station: Silicon Valley

92%

Take 2

Un meraviglioso e strano gioco puzzle a 3D. Silicon Valley è uno della serie di mondi di Mario popolato da bizzarri animali hi-tech (come le pecore che volano e cani armati con razzi). Devi controllare ciascun animale che incontri per farti aiutare nel corso dei livelli contorti.

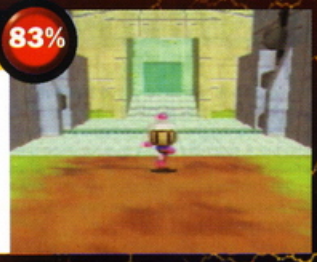
Vincitore Premio Smanettone

Bomberman Hero

83%

Hudson

Bomberman è tornato come una bufera nei giochi di livello di N64. Per la prima volta in assoluto, Bomberman può saltare in una varietà di livelli in un vortice di corse tradizionali e sub game in una piattaforma a forma di mazza in 3D (con un sacco di esplosioni). Molto meglio del confusionario Bomberman 64 ma non sufficientemente buono come Super Mario 64 o Banjo-Kazooie.



Tetrisphere

60%

Nintendo

Tetris si riempie di cerchi in questa versione circolare completamente nuova. È difficile controllarlo all'inizio, ma la grafica meravigliosa ti fa perseverare. Non ci sono scatti di adrenalina qui. Il gioco tende ad essere un po' troppo blando se paragonato all'originale... da panico!

Castlevania

NEW ENTRY

88%

Konami

Il classico Platform per SNES fà il suo gradito ritorno approdando su N64. Corri per l'oscura e tetra Transilvania abbattendo con la tua frusta scheletri, succhiasangue assetati e demoni senza pace. Il gioco è un po' troppo corto e si riesce a terminarlo abbastanza in fretta. Ma, nonostante il divertimento sia di breve durata rimane comunque uno degli episodi più riusciti della saga.

Virtual Chess

72%

Titus

Gli scacchi raggiungono N64 e inevitabilmente questo cambia le nostre vite. Pezzi animati si distruggono a vicenda finché la novità viene a noia e tu passi alla modalità 2D che è identica a ogni gioco di scacchi. Virtual Chess ha però un'eccellente modalità di esercitazione e il tuo N64 è nella media. Merita un'occhiata!

Chameleon Twist

74%

Sunsoft/ Ocean

Un gioco di livello carino in 3D con un sacco di nuovi effetti. Non devi perfezionare per niente il tuo linguaggio d'azione per giocare a questo gioco. Nonostante gli manchi la brillantezza di Mario 64 questo è ancora un'esperienza divertente. Per un giocatore medio sfortunatamente finisce troppo in fretta a causa di un livello di difficoltà ridicolmente facile. Ma è un gran divertimento finché dura.

Super Mario 64

94%

Nintendo

Il miglior video game? Certamente uno dei migliori. È letteralmente un classico e prende tutte le parti migliori del precedente gioco di Mario adattandole in modo stupendo in un mondo 3D altamente dettagliato. Mario 64 è rivolto ai giocatori della prossima generazione e chi possiede N64 dovrebbe averne uno nella sua collezione.

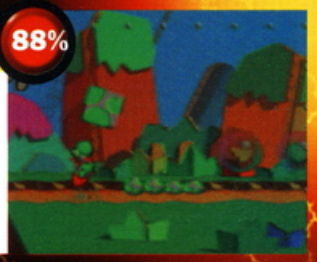
Vincitore Premio Smanettone

Yoshi's Story

88%

Nintendo

Il nostro dinosauro affamato preferito ritorna in tutte le feste di N64 in cui si mangia. Yoshi non è stato portato in 3D, ma questo è sicuramente il più bel gioco di livello in 2D che abbiamo mai visto. Molto facile da completare, ma l'enorme quantità di obiettivi nascosti e il modo speciale di fare punti accresce la sua durata. È pensato per i più piccoli, ma tutti dovrebbero darci un'occhiata.



SPORTS

Footy: **ISS '98** 96%
Rounders: **NBA Pro '98** 65%

Gex

75%

GT Interactive

Un simpatico tentativo di un gioco di livello a 3D con uno strano senso dell'umorismo. Gex sovverte tutti i tuoi film e spettacoli preferiti avendo come interprete principale un geco spiritoso che si dà da fare prendendosi gioco di tutto, da Guerre Stellari a Bugs Bunny. È una vergogna che la grafica media, i controlli trascurati e le povere angolazioni delle inquadrature rovinino tutto questo bel divertimento. Prova qualcos'altro.

All Star Baseball

90%

Acclaim

Una vera azione di baseball arriva su N64 con la miglior grafica mai vista. Tutto è chiaro come cristallo, alta risoluzione super definita gli fa guadagnare un ben meritato segno di approvazione. Ma era troppo serio per qualcuno della redazione. Vale la pena comprarlo se conosci bene il baseball perchè il livello di realismo è eccezionale.

Vincitore Premio Smanettone

Iggy's Reckin' Balls

68%

Acclaim UK

Un'originale mistura di gioco platform e una corsa Multiplayer in cui devi controllare una palla e correre intorno ad un percorso di livelli in 3D. L'idea è originale ma in questo caso il gioco finisce per essere una cosa lenta con una durata molto limitata. Un concetto carino, peccato che la versione finale sia meno buona delle nostre aspettative.

All Star Tennis

NEW ENTRY

89%

Ubisoft

Il secondo titolo di tennis di un certo spessore a raggiungere N64 che ci ha visto impegnati in furiosi tornei redazionali nel tentativo di battere il campione assoluto, Marco, anche se con scarsi risultati. Si tratta di un titolo più realistico di Centre Court Tennis, ma l'abbiamo trovato un filino meno interessante (forse perché non è possibile giocare lo strip tennis). Nonostante tutto un buon gioco per gli amanti di questa disciplina.

Mishief Makers

80%

Enix

Un meraviglioso gioco in 2D come non ne avevi mai visti. Controlli Marina, una squilibrata robottina scolaretta che deve salvare uno scienziato pervertito rapito. La strana trama rende omaggio a questo meraviglioso gioco surreale. Il gioco è formidabile, così come terribili invece le grafiche. Vale la pena averlo se lo trovi a un buon prezzo.

Centre Court Tennis

90%

Nintendo

Una grande simulazione che vi terrà occupati per giorni! Il realismo ha lasciato spazio a un approccio cartoonesco che rende il tutto più piacevole da giocare. È facile da controllare e con la pratica potrete cimentarvi in scambi spettacolari. E non è tutto, c'è anche una sezione di strip tennis dove potrete rubare i vestiti dei vostri avversari. Ottimo lavoro!

Vincitore Premio Smanettone

Starshot: Space Circus

85%

Infogrames

Space Circus mette in scena il più grande spettacolo della galassia. Tu sei Starshot, il Giocoliere stellare ma il tuo lavoro è sotto la minaccia dell'Evil Virtua Circus che si sta impicciando dei tuoi affari. Perlustrare lo spazio in cerca di nuove stranezze per il Circo. Gioco veramente bizzarro con un senso dell'umorismo particolare e alcuni personaggi disegnati in modo meraviglioso.

FIFA '98: RTWC

87%

Electronic Arts

Un grande miglioramento rispetto al predecessore. Fifa '98 è il gioco di calcio che FIFA 64 avrebbe dovuto essere con miglior grafica, maggiori controlli e un un gran numero di tocchi di classe. Ha anche la licenza ufficiale FIFA con più squadre e giocatori di quanto si possa credere.

FIFA '99

93%

EA Sports

L'ultimo episodio di questa lunga serie approda su N64 con una grafica ben realizzata, una giocabilità realistica e tutte le squadre e i giocatori reali provenienti dai più importanti campionati di mezzo mondo. È il sogno di tutti gli appassionati di calcio, anche se molti di questi potrebbero già possedere ISS 98. A nostro giudizio sono due ottimi titoli e, se spenderai i tuoi soldi per acquistare anche FIFA '99, stai tranquillo che non te ne pentirai.

Vincitore Premio Smanettone

ISS 64

90%

Konami

Konami vince alla grande con una magnifica rappresentazione del nostro bel gioco e che va all'opposto della retrocessione. Superbamente realistico, bel look con un sacco di assetti di movimento e modi di segnare. Il migliore con cui tu possa giocare, rendendolo il sogno dei fan del calcio. Solo migliorato dal suo sequel (molto simile) ma ancora un bel gioco da possedere.

Vincitore Premio Smanettone

ISS '98

96%

Konami

Nessun gioco ha catturato la nostra attenzione e ha assorbito il nostro tempo più di ISS '98. Il miglior gioco di calcio mai fatto rappresenta una quasi perfetta interpretazione di questo sport. Una marea di caratteristiche completano il veloce cammino del gioco. Sarai coinvolto nel trovare nuove tattiche e nuovi modi per segnare. I video giochi non diventeranno migliori di questo, così esci e vai a comprarlo: ORA!

Vincitore Premio Smanettone

Kobe Bryant In NBA Courtside

85%

Gametek

Il primo gioco ad apparire sotto il marchio Nintendo Sports riserva finalmente al basket il trattamento che si merita. Più serio di Hangtime e meno confuso di NBA Pro, è un divertimento, pieno d'azione e facile da giocare che trova un equilibrio tra lo sport vero e la giocabilità. Se sei esperto di basket dacci un'occhiata.

Madden '98

90%

Electronic Arts

Per molto tempo il marchio dell'eccellenza per i fan del football americano. Madden raggiunge N64 e prontamente riceve un premio smanettone. Buono come non mai, Madden prende ora possesso di N64 e mostra grafiche realistiche ed un gioco eccellente. L'unico problema è Madden '99.

Vincitore Premio Smanettone

Madden '99

92%

Electronic Arts

Madden '99 si impossessa del football americano e dà un calcio a tutti gli standard tanto che il resto del mondo può anche tornarsene a casa. Madden è sempre stato il migliore in questo sport, ma questa versione ad alta risoluzione rende perfino Madden '98 fuori moda. N64 mostra al mondo come portare uno sport alla vita. Parti all'assalto e compra questo gioco!

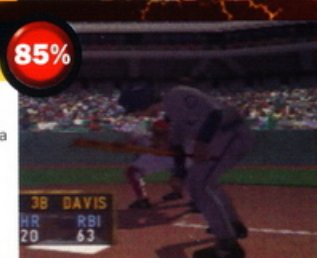
Vincitore Premio Smanettone

Major League Baseball

85%

Nintendo Sports

Un altro gioco di baseball piomba nella redazione di Pro e si unisce alla lunga serie di giochi che rappresentano la versione americana dei giochi di baseball. Meno serio di All-Stars Baseball (è il suo principale avversario) e la grafica non è così buona. Ma in molti casi è molto più divertente da giocare. Dagli un'occhiata se ASB ti sembra troppo serio.



Nagano Olympic Hockey

84%

Midway

L'hockey di Wayne Gretzky's fa la sua terza apparizione su N64, ora con tutte le squadre ufficiali delle Olimpiadi di Nagano, ma poco altro. È appena migliore di quanto sia stato in passato, ma ci stiamo stancando un po' di vedere sempre lo stesso gioco apparire ogni paio di mesi con qualche piccola novità. Bel divertimento ma NHL Breakaway '98 è superiore.

Nagano Winter Olympics

90%

Konami

Track n'Field porta a nord in questo spettacolare gioco di sport invernale. Completa 10 eventi diversi che vanno dallo snowboard al pattinaggio di velocità. Se questo non ti basta, ci sono tante divertenti partite in Multiplayer di culring. Un po' squallido nella modalità One player, ma con più giocatori troverai un gran gioco che ha bloccato per giorni la nostra redazione.

Vincitore Premio Smanettone

NBA Hangtime

74%

Midway

Questa è l'ultima edizione di NBA Jam con un'innovazione tecnica spettacolare in termini di gioco. Più della stessa follia veloce e frenetica del due contro due nel basket che indubbiamente farà scoraggiare alcuni. Grande per gli appassionati dell'Arcade, entusiasma con movimenti che sfidano la gravità e canestri esplosivi. Ma i fan del basket dovrebbero procurarsi il gioco di Kobe Bryants.

NBA Jam '99

80%

Acclaim

Grande realismo in questa simulazione cestistica. Tutte le squadre con i relativi giocatori, un mare di statistiche e la possibilità di gestire gli scambi. Il gioco è abbastanza buono, con un intelligente sistema di passaggi che assegna a ogni giocatore un tasto del pad permettendoti di eseguire azioni fluide e spettacolari. Ma proprio l'esasperata ricerca del realismo potrebbe rivelarsi il suo tallone d'Achille deludendo i fan della serie.

NBA Pro 98

65%

Konami

Il secondo gioco di basket è piombato in N64 e diversamente da NBA Hangtime, questo è decisamente un affare serio. Tutte le squadre e i giocatori sono completamente rappresentati ma la grafica è molto confusa. Il gioco in sé è molto noioso e comprarlo è una perdita di denaro. Compra Kobe Bryant invece e sarai più felice.

NFL Quarterback Club

86%

Acclaim

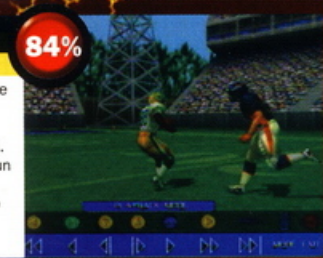
Un altro gioco di football americano si aggiunge a Madden 64, ma riesce appena a passare le nove yards. Dal punto di vista della grafica è stupendo con personaggi eccezionalmente dettagliati ed è uno dei primi giochi ad usare l'alta risoluzione su N64. Sembra bello ma nonostante ciò non ti offre la stessa qualità di Madden. Malgrado tutto è un gioco da possedere.

NFL Quarterback Club 99

84%

Acclaim

Incredibilmente questo gioco riesce a sembrare persino migliore della festa visiva dell'anno scorso. Rappresentato in alta risoluzione, questo potrebbe essere uno dei migliori giochi. Nonostante tutti questi stratagemmi grafici è un solido gioco di football americano con molte statistiche e pieno di realismo. Noi preferiamo ancora il gioco trovato in Madden, ma i fan saranno contenti anche di questo.



NFL Blitz

89%

GT Interactive

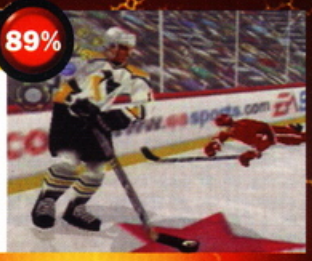
Il football americano con una differenza: qui il divertimento è anche per quelli meno esperti. Il gioco ha una grafica di movimenti veloci, violenza cieca ed è semplicemente se stesso (che è un vantaggio ma anche uno svantaggio). Nonostante le nostre paure riguardo la sua durata questo rimane uno dei nostri programmi preferiti.

NHL '99

89%

Electronic Arts

L'hockey sul ghiaccio fa ancora una volta la sua apparizione su N64 ed è sempre tra i nostri preferiti. La violenta combinazione di pattinaggio sul ghiaccio e di lunghi bastoni di legno fanno di questo uno dei migliori sport. NHL '99 ricrea l'atmosfera di una pista di ghiaccio grazie ai meravigliosi effetti sonori e alla superba grafica. Il gioco è meno frenetico di Breakaway, ma grande divertimento comunque!



NHL Breakaway

90%

Acclaim

La veloce, frenetica combinazione di pattini da ghiaccio e bastoncini di legno è portata alla vita dal tuo N64. La grafica è stupenda e molto dettagliata, i giocatori di hockey bene animati. Breakawy cattura perfettamente lo spirito di una partita di hockey e si gioca come in un sogno. Come tutti i migliori giochi è facile entrarci ma difficile da gestire. Grande roba!

Vincitore Premio Smanettone

NHL Breakaway '99

68%

Acclaim

L'Hockey su ghiaccio torna a farci compagnia con la seconda puntata di questa serie. Il gioco in questione è eccessivamente simile al suo prequel in maniera tale da scoraggiare un eventuale acquisto da parte di chi possiede già la versione 98. Non è un titolo malvagio, intendiamoci, ma la bassa votazione gli è stata attribuita per la mancanza di sensibili cambiamenti nella struttura di gioco.

VR Pool

NEW ENTRY

83%

Interplay

Il primo simulatore per N64 dedicato al biliardo si presenta in una veste piuttosto convincente grazie soprattutto alle leggi fisiche cui obbediscono le bilie sul panno verde.
Il risultato è quanto di più realistico possibile. Ci si può cimentare in pool stile inglese o americano e, con stick analogico, avere un controllo perfetto sulla stecca. Rimane però un po' noioso, in più giocatori.

Waialae Golf

69%

T & E Soft

Affronta il green e per tutto il giorno colpisci le palline con questo gioco che rappresenta uno degli sport più tranquilli. Sfortunatamente il gioco è scadente e anche la grafica è spazzatura. Questo è il primo gioco di golf che appare per la versione inglese di N64, ma certamente non sarà l'ultimo. Così cerca di aver pazienza ancora un po'.

Wayne Gretzky's 3D Hockey

84%

Midway

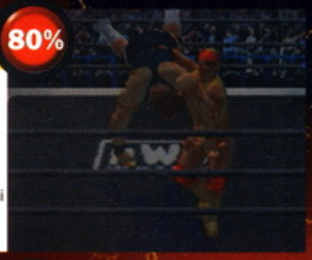
Questo è un gioco di hockey che corre come un fulmine e mescola simulazione di sport con azione Arcade e gioca ad oltre 100 all'ora. Il gioco singolo è un gran divertimento, ma per una vera festa recluta alcuni amici per il four game player. È quasi più divertente di ISS '98. Pur non essendo il miglior gioco di sport su N64, è ancora divertente e vale la pena di dargli un'occhiata.

WCW vs. NWO

80%

THQ

L'azione del wrestling piomba in N64 con le sue botte fichissime. Alcune grandi animazioni, un sacco di movimenti e abilità di colpi ricreano l'atmosfera di divertimento del wrestling americano. La modalità a quattro giocatori ha divertito tutta la redazione. Bella roba per i fan del wrestling e perfino quelli che odiano Hogan si divertiranno con queste botte da orbi.



WCW/NWO Revenge

85%

THQ

Il wrestling piomba dentro N64 e la battaglia tra WCW e WWF Warzone continua senza tregua. La grafica è splendente come non mai e ci sono molti più dettagli in questi blocchi corpulenti che negli altri giochi di sport. Il gioco è simile all'originale e dovrai ancora raggiungere la folla per ottenere i tuoi movimenti speciali. Provalo se sei un fanatico del wrestling.

World Cup '98

87%

Electronic Arts

L'ultima edizione della serie Fifa piomba in N64. È quasi identico al suo predecessore, FIFA:RTWC, per questo abbiamo dei dubbi se comprare lo stesso gioco due volte. A parte ciò, appare buono e dà un'impressione realistica grazie alla licenza ottenuta. C'è anche una modalità Classic dove puoi giocare con squadre degli anni '60. Buono, ma niente di grandioso come l'onnipotente ISS'98.

WWF Warzone

89%

Acclaim Out Now

La terza rappresentazione del Wrestling su N64 è ricca di piccoli particolari che sicuramente ti potranno divertire (e non sto parlando solamente dei pantaloncini in Lycra). Puoi perfino disegnare il tuo lottatore creando colossi terribili vestiti da Barbie. Scherzi a parte, questo è veramente un buon gioco di wrestling con una grande grafica e un buon controllo. Valido.

RPG/ADVENTURE

King of the Castle: Zelda 64 98% **Dirty Rascal: Holy Magic Century** 60%

Holy Magic Century

60%

THQ

Prendi il controllo di Brian e guidalo nella sua avventura alla ricerca del padre. Usando i quattro elementi di terra, fuoco, acqua e vento puoi lanciare gli incantesimi più svariati. Una buona grafica e un sistema per la gestione dei combattimenti innovativo lo salvano dalla completa rovina. La storia infatti non è per niente interessante, e poi con Zelda che tira calci tutto intorno al castello...

Mission: Impossible

92%

Ocean

Dopo innumerevoli ritardi questo gioco è uscito dal segreto ed è stato presentato come sorprendentemente buono. Ma non è neanche un po' come GoldenEye, quindi non eccitarti troppo. L'avventura metterà alla prova la tua abilità mentale molto più che il tuo dito (ecco perché è in questa sezione e non con i shooter). La grafica è a volte ottima altre blanda, ma il gioco è divertente e stimolante.

Vincitore Premio Smanettone

Mystical Ninja Starring Goeman

83%

Konami

Questo è proprio strano e non mi sbaglio. Guida Goemon lungo un mondo surreale in 3D mentre parli con la gente di un UFO enorme a forma di pesca, che ha invaso il loro mondo. Le serie di Goemon sono state elogiate per la loro ricchezza di inventiva e la quantità di minigiochi in questa versione non fa eccezione. Unico disappunto: il tempo che impieghi arrancando.

Mario Party

87%

Nintendo

Un fantastico gioco da tavolo per quattro giocatori con tutti i personaggi principali dei vari episodi di Mario. Collega quattro joypad e non finirai di divertirti grazie agli oltre 50 sottogiochi presenti. È così semplice da capire che può giocarci anche il tuo fratellino di 5 anni. L'unico avvertimento è di non provare a giocarci da soli, perché perderebbe molto del fascino che possiede. È stato studiato appositamente per intrattenerti con i tuoi amici.

Vincitore Premio Smanettone

Zelda 64: The Ocarina of Time

98%

Nintendo

Il miglior gioco mai fatto! Controlli Link attraverso un'avventura completa per tentare di salvare la Principessa Zelda e salvare Hyrule dal terrore del perfido Ganondorf. Zelda ha tutto: splendide inquadrature, suono fantastico, giochi aggiuntivi, una grande storia ed un enorme mondo costruito con amorevole cura, tanto da sembrare reale. Se vuoi comprare un solo gioco in più nella tua vita, compra Zelda.

Vincitore Premio Smanettone

Pilotwings 64

91%

Nintendo

Insieme con ISS 64 è il gioco N64 preferito della redazione di N64Pro. Ore di piacere quando ti butti con il deltaplano, cinghie razzo e missioni in elicottero. Ha a volte un qualcosa di posato nell'andamento, ma non pensare proprio che sia noioso. Quando la missione va avanti diventa terribilmente frenetico mentre bombardi per i cieli cercando di completare il gioco. Meraviglioso!

Vincitore Premio Smanettone

MISCELLANEOUS

Top Boss: Pilotwings 91%
Fool and the Gang: Rampage World Tour 33%

Rampage World Tour

33%

GT Interactive

Tre giocatori controllano che George, Ralph e Lizzie si diano da fare causando più casino possibile mentre sei uno scimmione alto dieci metri. Il gioco era un mostro sacro negli Anni 80 ma ora ha perso un po' del suo mordente. Lasciamolo nel passato.

Air Boarders

77%

Human

Scambia degli skateboards con tavole volanti tipo "Ritorno al futuro II" e raggiungi il parco degli stunt. Grafica eccellente con personaggi ben animati ed enormi piste che sono ricche e piene di dettagli. Bel divertimento, ma la mancanza di opzioni di corsa limita serialmente la sua durata. Degno di un'occhiata se stai cercando qualcosa di diverso, ma non il massimo.

Blast Corps

84%

Nintendo

Causa una distruzione senza scopo in scala globale con questo gioco da sballo da Rare. Usa veicoli militari specializzati in demolizioni per spianare la strada ad un trasportamissili nucleare impazzito, e distruggi assolutamente tutto quello che incontri sulla tua strada. La grafica è eccellente, piacevolmente originale e ti prende da matti. Una completa esplosione!

IMPORT

La roba importata è una marea e non si può giocare senza un convertitore

I migliori

Famista 64
Un bel gioco animato di baseball e fa un sacco di giochi con le carte. Il testo in giapponese non intralcia. Grande!

90%

Let's Smash
Gioco di tennis superattivo in forma di cartone animato. Puoi perfino giocare a strip tennis!

92%

il resto...

Alice in Trump World 64 68%
Un gioco strano che vede Alice (nel paese della meraviglie) che parla in giapponese e gioca una marea di giochi di carte. Evitalo!

Augusta Masters 80%
Questo tentativo di golf ci intrattiene per un po'. Lontano dall'essere perfetto ma una bella risata per due giocatori!

Choro Q 48%
Un gioco simile a Mario Kart ma il testo giapponese lo rovina.

Dezaemon 3D 20%
Un kit per la realizzazione degli Shoot'em up che fallisce sotto tutti gli aspetti perché in lingua giapponese.

Fire Electric Pen 60%
La versione per N64 del classico "guida in cerchio lungo la linea senza uscire dai bordi" ma con testo giapponese.

GASP: Fighters NEXTream 70%
Non è il miglior gioco di combattimento ma fa comunque divertire. Cerca di procurarti Fighter's Destiny o MK4 invece.

Jeopardy 38%
Un popolare quiz americano dove bisogna formulare le domande adatte alla risposta data. Troppo americano per i nostri gusti.

NASCAR 78%
Un'interpretazione di una corsa di macchine lenta. Mostri americani massicci corrono intorno ad una pista ovale. Noioso.

Oozumo 75%
Una divertente gara di ceffoni questa rivisitazione della lotta sumo. Un po' basilare, ma ci si fanno grandi risate.

Powerful Pro Baseball 5 69%
L'azione di Big Head Baseball su N64 riceve un cauto benvenuto da noi. Carino e divertente ma Famista è meglio.

Pokemon N/A
Naomi non l'ha giudicato per via del testo in giapponese. Aspetta la versione di questa sorta di Tamagotchi da combattimento.

Puyo Puyo Sun 64 70%
Guida le tue bolle colorate appena cadono e combatti alla pari. Grande la modalità a due giocatori, lenta se sei da solo.

Super Robot Spirits 47%
Un Beat'em up un po' limitato ispirato a Gundam dove enormi robot guidati da esseri umani se le danno di santa ragione.

Star Soldier 35%
Un patetico tentativo a 2D di Shooter, datato su N64. Ed è di gran lunga troppo facile da completare, così stanne lontano.

Susume 77%
Blobby Tetris è buono grazie a un sacco di giochi sottomarini piccoli e carini che compensano la semplicità di tutto il gioco.

Tohkon Road 72%
Un gioco di lotta libera giapponese che manca di tutto il divertimento di WWF o WCW perché non ha personaggi famosi.

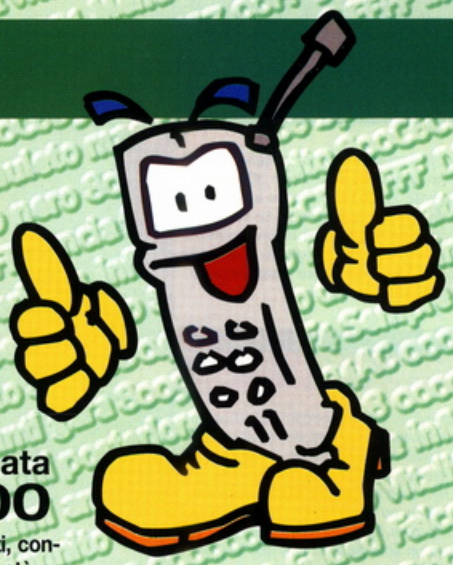
Virtual Hiryu No Ken 80%
Un gioco di botte con due modalità diverse: normale e super deformato (personaggi tarchiati). Bel divertimento!

Wheel of Fortune 59%
C'è tanto divertimento da trovare in questo spettacolo di quiz americano. Non eccezionale, ma meglio di Jeopardy.

Provate a dire la vostra e spedite una recensione a:
N64PRO c/o Comic Art Publishing - Via Flavio Domiziano, 9 - 00145 Roma

CHEATS HOTLINE

166.133.000



Finalmente in Italia la prima linea telefonica dedicata interamente ai videogiochi 166.133.000

Il servizio ha un costo di Lit 2.540 + IVA al minuto per una durata massima di 8 minuti, condizione necessaria per poter accedere al servizio è il raggiungimento della maggiore età

Dopo aver composto il numero 166.133.000 e aver ascoltato le comunicazioni di servizio (20 secondi gratuiti), potete accedere direttamente al gioco che preferite digitando il tasto 5 seguito dal numero di codice specificato nel nostro elenco. ESEMPIO: volete i trucchi di Metal Gear Solid? Digitate 166.133.000, poi premete il tasto 5 e digitate il codice 4233. Resterete in contatto per un massimo di 8 minuti. Buon divertimento!

QUESTA LISTA VI PERMETTERÀ DI ACCEDERE DIRETTAMENTE AL GIOCO CHE PREFERITE

ADVENTURE

Cod.	Gioco	Tipo di trucco
4101	Alone in the dark 2	Codici
4103	Alone in the dark 2	Trucchi
4106	Alone in the dark 2	Codici Datel
4113	Alundra	Trucchi
4123	Azure Dreams	Trucchi
4131	Batman & Robin	Codici
4134	Batman & Robin	Codici Atomic
4143	Broken Sword	Trucchi
4153	Broken Sword 2	Trucchi
4161	Deathtrap Dungeon	Codici
4164	Deathtrap Dungeon	Codici Atomic
4173	Diablo	Trucchi
4174	Diablo	Codici Atomic
4181	Excalibur 2555 AD	Codici
4191	Fade to Black	Codici
4203	Final Fantasy VII	Trucchi
4205	Final Fantasy VII	Codici Xplorer
4211	Legacy of Kain	Codici
4221	Medievil	Codici
4228	Medievil	Soluzione completa
4233	Metal Gear Solid	Trucchi
4234	Metal Gear Solid	Codici Atomic
4238	Metal Gear Solid	Soluz. completa
4241	Nightmare Creatures	Codici
4243	Nightmare Creatures	Trucchi
4246	Nightmare Creatures	Codici Datel
4251	Ninja	Codici
4255	Ninja	Codici Xplorer
4258	Ninja	Soluz. completa
4265	ODT	Codici Xplorer
4273	Parasite Eve	Trucchi
4281	Perfect Weapon	Codici
4292	Pitfall 3D	Password
4303	Resident Evil	Trucchi
4308	Resident Evil	Soluz. completa
4313	Resident Evil 2	Trucchi
4316	Resident Evil 2	Codici Datel
4321	Spawn	Codici
4323	Spawn	Trucchi
4331	Spyro the Dragon	Codici
4333	Spyro the Dragon	Trucchi
4334	Spyro the Dragon	Codici Atomic
4335	Spyro the Dragon	Codici Xplorer
4338	Spyro the Dragon	Guida completa
4341	Tenchu	Codici
4344	Tenchu	Codici Atomic
4348	Tenchu	Guida completa
4351	Tomb Raider	Codici
4356	Tomb Raider	Codici Datel
4358	Tomb Raider	Soluz. completa
4361	Tomb Raider 2	Codici
4363	Tomb Raider 2	Trucchi
4366	Tomb Raider 2	Codici Datel
4368	Tomb Raider 2	Soluz. completa
4371	Tomb Raider 3	Codici
4375	Tomb Raider 3	Codici Xplorer
4378	Tomb Raider 3	Soluz. completa
4383	Wild Arms	Trucchi

BEAT'EM UP

Cod.	Gioco	Tipo di trucco
3101	Batman Forever	Trucchi
3111	Biofreaks	Trucchi
3113	Biofreaks	Codici
3123	Bloody Roar	Trucchi
3133	Bushido Blade	Trucchi
3134	Bushido Blade	Codici Atomic
3143	Bushido Blade 2	Trucchi
3153	Cardinal Syn	Trucchi
3163	Dead Or Alive	Trucchi
3165	Dead Or Alive	Codici Xplorer
3166	Dead Or Alive	Codici Datel
3168	Dead Or Alive	Guida completa
3171	Iron & Blood	Codici
3183	Marvel Super Heroes	Trucchi
3191	Mortal Kombat Trilogy	Codici
3201	Mortal Kombat 4	Codici
3203	Mortal Kombat 4	Trucchi
3208	Mortal Kombat 4	Guida Completa
3211	Pocket Fighters	Codici
3214	Pocket Fighters	Codici Atomic
3215	Pocket Fighters	Codici Xplorer
3218	Pocket Fighters	Guida completa
3225	Rival Schools	Codici Xplorer
3233	Soul Blade	Trucchi
3241	Star Wars Masters of...	Codici
3256	Street Fighter Collec..	Codici Datel
3261	Tekken 2	Codici
3263	Tekken 2	Trucchi
3268	Tekken 2	Guida completa
3271	Tekken 3	Codici
3273	Tekken 3	Trucchi
3274	Tekken 3	Codici Atomic
3275	Tekken 3	Codici Xplorer
3276	Tekken 3	Codici Datel
3278	Tekken 3	Guida completa
3286	VS	Codici Datel
3291	X-Men VS Street Fighters	Codici
3293	X-Men VS Street Fighters	Trucchi
3301	Zero Divide 2	Codici
3303	Zero Divide 2	Trucchi

PLATFORM

Cod.	Gioco	Tipo di trucco
2101	Blasto	Codici
2103	Blasto	Trucchi
2112	Bomberman World	Password
2115	Bomberman World	Codici Xplorer
2121	Bubble Bobble	Codici
2123	Bubble Bobble	Trucchi
2131	Casper	Codici
2133	Casper	Trucchi
2135	Casper	Codici Xplorer
2141	Crash Bandicoot	Codici
2144	Crash Bandicoot	Codici Atomic
2145	Crash Bandicoot	Codici Xplorer
2151	Crash Bandicoot 2	Codici
2153	Crash Bandicoot 2	Trucchi
2154	Crash Bandicoot 2	Codici Atomic
2161	Crash Bandicoot 3	Codici
2164	Crash Bandicoot 3	Codici Atomic
2168	Crash Bandicoot 3	Soluz. completa
2172	Croc	Password
2173	Croc	Trucchi
2174	Croc	Codici Atomic
2178	Croc	Guida completa
2181	Gex	Codici
2191	Gex 3D Enter The Gecko	Codici
2205	Heart Of Darkness	Codici Xplorer
2206	Heart Of Darkness	Codici Datel
2212	Hercules	Password
2223	Jersey Devil	Trucchi
2233	Klonoa	Trucchi
2234	Klonoa	Codici Atomic
2241	Lost World	Codici
2252	Lucky Luke	Password
2261	Oddworld: Abe's Oddysee	Codici
2268	Oddworld: Abe's Oddysee	Guida
2275	Oddworld: Abe's Exoddus	Codici Xplorer
2278	Oddworld: Abe's Exoddus	Guida
2282	Pandemonium	Password
2292	Pandemonium 2	Password

2296	Pandemonium 2	Codici Datel
2301	Rayman	Codici
2302	Rayman	Password
2311	Rascal	Codici
2321	Skull Monkeys	Codici
2323	Skull Monkeys	Trucchi
2331	Tombi	Codici
2333	Tombi	Trucchi
2334	Tombi	Codici Atomic
2348	Wild 9	Guida completa

RACING

Cod.	Gioco	Tipo di trucco
1104	C3 Racing	Codici Atomic
1111	Circuit Breakers	Codici
1115	Circuit Breakers	Codici Xplorer
1122	Colin McRae Rally	Password
1123	Colin McRae Rally	Trucchi
1124	Colin McRae Rally	Codici Atomic
1125	Colin McRae Rally	Codici Xplorer
1126	Colin McRae Rally	Codici Datel
1132	Destruction Derby	Password
1142	Destruction Derby 2	Password
1153	Felony 11-79	Trucchi
1161	Formula 1	Codici
1172	Formula 1 97	Password
1174	Formula 1 97	Codici Atomic
1178	Formula 1 97	Guida completa
1188	Formula 1 98	Guida completa
1192	Formula Karts	Password
1202	Grand Theft Auto	Password
1204	Grand Theft Auto	Codici Atomic
1206	Grand Theft Auto	Codici Datel
1208	Grand Theft Auto	Guida completa
1211	Gran Turismo	Codici
1213	Gran Turismo	Trucchi
1215	Gran Turismo	Codici Xplorer
1218	Gran Turismo	Guida completa
1221	Jeremy McGrath Cross	Codici
1223	Jeremy McGrath Cross	Trucchi
1231	Micro Machines V3	Codici
1232	Micro Machines V3	Password
1233	Micro Machines V3	Trucchi
1242	Motorhead	Password
1243	Motorhead	Trucchi
1251	Moto Racer	Codici
1254	Moto Racer	Codici Atomic
1255	Moto Racer	Codici Xplorer
1261	Moto Racer 2	Codici
1262	Moto Racer 2	Password
1273	Nascar Racing 99	Trucchi
1282	Need For Speed 3	Password
1285	Need For Speed 3	Codici Xplorer
1291	Porsche Challenge	Codici
1302	Rapid Racer	Password
1311	Ridge Racer Revolution	Codici
1313	Ridge Racer Revolution	Trucchi
1324	Ridge Racer Type 4	Codici Atomic
1328	Ridge Racer Type 4	Guida completa
1331	Road Rush	Codici
1341	Road Rush 3D	Codici
1343	Road Rush 3D	Trucchi
1345	Road Rush 3D	Codici Xplorer
1351	San Francisco Rush	Codici
1353	San Francisco Rush	Trucchi
1362	S.C.A.R.S.	Password
1372	Test Drive 5	Password
1375	Test Drive 5	Codici Xplorer
1382	TOCA	Password
1386	TOCA	Codici Datel
1388	TOCA	Guida completa
1392	TOCA 2	Password
1394	TOCA 2	Codici Atomic
1395	TOCA 2	Codici Xplorer
1396	TOCA 2	Codici Datel
1398	TOCA 2	Guida completa
1402	Tommy Makinen Rally	Password
1413	Total Driving	Trucchi
1422	VR Powerboat Racing	Password
1431	V-Rally	Codici
1436	V-Rally	Codici Datel
1438	V-Rally	Guida completa
1441	Wipeout 2097	Codici
1446	Wipeout 2097	Codici Datel

SHOOT 'EM UP

Cod.	Gioco	Tipo di trucco
5102	Alien Trilogy	Password
5106	Alien Trilogy	Codici Datel
5111	Apocalypse	Codici
5115	Apocalypse	Codici Xplorer
5121	Armoured Core	Codici
5123	Armoured Core	Trucchi
5125	Armoured Core	Codici Xplorer
5126	Armoured Core	Codici Datel
5136	Area 51	Codici Datel
5141	Assault	Codici
5151	Assault Rigs	Codici
5166	Battle Stations	Codici Datel
5171	Beast Wars	Codici
5186	Black Dawn	Codici Datel
5191	Blast Radius	Codici
5202	Colony Wars 2	Password
5211	Crime Killer	Codici
5221	Crusader No Remorse	Codici
5232	Dark Forces	Password
5241	Doom	Codici
5248	Doom	Guida completa
5254	Duke Nukem 3D	Codici Atomic
5261	Duke Nukem: TTK	Codici
5264	Duke Nukem: TTK	Codici Atomic
5265	Duke Nukem: TTK	Codici Xplorer
5268	Duke Nukem: TTK	Guida completa
5273	Einhander	Trucchi
5274	Einhander	Codici Atomic
5281	Exhumed	Codici
5291	Final Doom	Codici
5301	Forsaken	Codici
5302	Forsaken	Password
5305	Forsaken	Codici Xplorer
5312	Frenzy	Password
5321	Future Cop LAPD	Codici
5322	Future Cop LAPD	Password
5331	G-Darius	Codici
5333	G-Darius	Trucchi
5341	G-Police	Codici
5342	G-Police	Password
5351	Ghost In The Shell	Codici
5361	Kileak The Blood	Codici
5371	Krazy Ivan	Codici
5381	MDK	Codici
5391	N2O	Codici
5402	Nuclear Strike	Password
5412	One	Password
5415	One	Codici Xplorer
5421	Project Overkill	Codici
5431	R-Types	Codici
5441	Raiden Project	Codici
5451	Rogue Trip	Codici
5461	Small Soldiers	Codici
5465	Small Soldiers	Codici Xplorer
5472	Soviet Strike	Password
5481	The Fifth Element	Codici
5493	Time Crisis	Trucchi
5496	Time Crisis	Codici Datel
5498	Time Crisis	Guida completa
5502	Vigilante 8	Password
5503	Vigilante 8	Trucchi
5504	Vigilante 8	Codici Atomic

SPORT

Cod.	Gioco	Tipo di trucco
6101	Actua Soccer	Codici
6111	Actua Soccer 2	Codici
6128	Actua Soccer 3	Guida completa
6131	Bomba 98	Codici
6141	Cool Boarders 2	Codici
6143	Cool Boarders 2	Trucchi
6145	Cool Boarders 2	Codici Xplorer
6151	Cool Boarders 3	Codici
6152	Cool Boarders 3	Password
6153	Cool Boarders 3	Trucco
6154	Cool Boarders 3	Codici Atomic
6155	Cool Boarders 3	Codici Xplorer
6161	Dead Ball Zone	Codici
6165	Dead Ball Zone	Codici Xplorer
6171	ESPN Extreme Games	Codici
6181	Everybody Golf	Codici
6194	FIFA 98	Codici Atomic
6208	FIFA 99	Guida completa
6215	ISS PRO	Codici Xplorer
6221	Int.Track & Field	Codici
6233	Jonah Lomu Rugby	Trucchi
6246	Knockout Kings 99	Codici Datel
6252	Madden 97	Password
6262	Madden 98	Password
6264	Madden 98	Codici Atomic
6272	Madden 99	Password
6278	Madden 99	Guida completa
6285	NBA Live 99	Codici Xplorer
6286	NBA Live 99	Codidi Datel
6291	NFL Blitz	Codici
6292	NFL Blitz	Password
6302	NFL Extreme	Password
6312	NHL 99	Password
6313	NHL 99	Trucchi
6325	NHL Powerplay	Codici Xplorer
6335	Rushdown	Codici Xplorer
6345	Victory Boxing 2	Codici Xplorer
6348	Victory Boxing 2	Guida completa
6351	WCW Nitro	Codici
6356	WCW Nitro	Codici Datel
6364	World Cup 98	Codici Atomic
6372	World League Soccer	Password
6388	WWF Warzone	Guida completa
6391	X-Games Pro Boarders	Codici

ALTRI GENERI

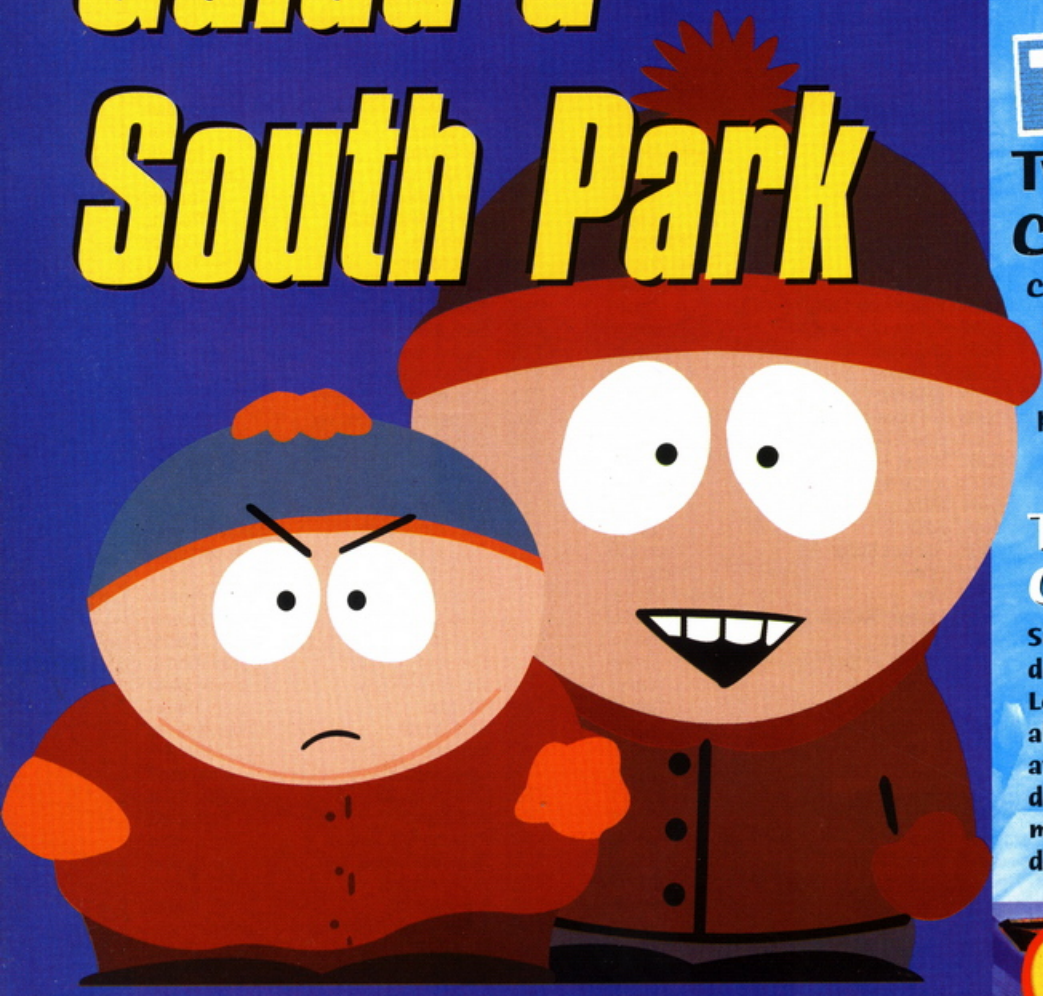
Cod.	Gioco	Tipo di trucco
7101	Agile Warrior F-IIIX	Codici
7111	Air Combat	Codici
7113	Air Combat	Trucchi
7116	Air Combat	Codici Datel
7123	Atari Collection 1	Trucchi
7133	Atari Collection 2	Trucchi
7141	Asteroids	Codici
7151	Beat Mania	Codici
7161	Bust A Groove	Codici
7163	Bust A Groove	Trucchi
7171	Bust A Move 2	Codici
7181	Bust A Move 3DX	Codici
7191	Bust A Move 4	Codici
7201	Command & Conquer	Codici
7202	Command & Conquer	Password
7211	C&C Red Alert	Codici
7212	C&C Red Alert	Password
7221	C&C Retaliation	Codici
7223	C&C Retaliation	Trucchi
7225	C&C Retaliation	Codici Xplorer
7228	C&C Retaliation	Guida completa
7231	Devil Dice	Codici
7234	Devil Dice	Codici Atomic
7235	Devil Dice	Codici Xplorer
7241	Die Hard Trilogy	Codici
7244	Die Hard Trilogy	Codici Atomic
7248	Die Hard Trilogy	Guida completa
7251	Frogger	Codici
7265	Kula World	Codici Xplorer
7271	Kurushi	Codici
7282	Lemmings 3D	Password
7286	Lemmings 3D	Codici Datel
7292	Overboard	Password
7303	Parappa The Rapper	Trucchi
7313	Rampage World Tour	Trucchi
7321	Rebel Assault	Codici
7331	Spice World	Codici
7345	Super Pang Collection	Codici Xplorer
7351	Syndicate Wars	Codici
7361	Tetris Plus	Codici
7371	Theme Hospital	Codici
7383	The Unholy War	Trucchi
7395	Time Shock	Codici Xplorer
7401	Treasures Of The Deep	Codici
7403	Treasures Of The Deep	Trucchi
7411	V2000	Codici
7421	Wargames	Codici
7431	Warhammer	Codici
7441	Williams Arcades Classics	Codici
7451	Worms	Codici

E' UNA INIZIATIVA
COMIC ART PUBLISHING
comicart@mix.it
www.mix.it/comicart

Il servizio è effettuato in collaborazione con:
PROGETTO Srl
Via Mar della Cina, 199 - 00144 Roma

PROSSIMO MESE...

Guida a South Park



Ehi amici! È vero che pubblicheranno una guida esclusiva dedicata a noi con mappe e segreti di ogni genere? Strafichissimo!

Quake II

L'ultimo festival di sangue sta per abbattersi con la forza di un uragano! Preparatevi allo scontro frontale!

RECENSIONI

TOPSECRET!

Twelve Tales: Conker 64

Continuerà ad essere perseguitato dai problemi o sarà stato tirato a lucido nella nuova versione? Scopritelo sul prossimo numero!

Tokyo Game Show

Siamo partiti alla volta della terra del Sol Levante per mettervi al corrente degli avvenimenti più caldi della più grande mostra di videogiochi del mondo!

CHEAT ZONE

Una mastodontica guida a Wipeout

Tip-X è stato avvistato per gli uffici di mezzo mondo a bordo della sua navicella nel tentativo di preparare la guida definitiva a questo grandioso racer!

RADIO COMPANY

the Net

Belluno Fm 89.2	Pescara Fm 91.0	Asti Fm 90.7
Udine Fm 105.2	Benevento Fm 98.0	Torino Fm 101.5
Trieste Fm 102.6	Caserta Fm 98.0	Ivrea Fm 90.95
Treviso Fm 90.9	Napoli Fm 98.0	Vercelli Fm 91.6
Venezia Fm 90.9	L'Aquila Fm 91.0	Latina Fm 100.7
Padova Fm 100.5	Avellino Fm 88.4	Brindisi Fm 107.9
Mantova Fm 94.4	Foggia Fm 87.9	Bari Fm 93.2
Verona Fm 94.4	Trani Fm 89.0	Civitavecchia Fm 100.5
Vicenza Fm 107.9	Avezzano Fm 97.2	Viterbo Fm 100.7

Roma
Fm 100.7

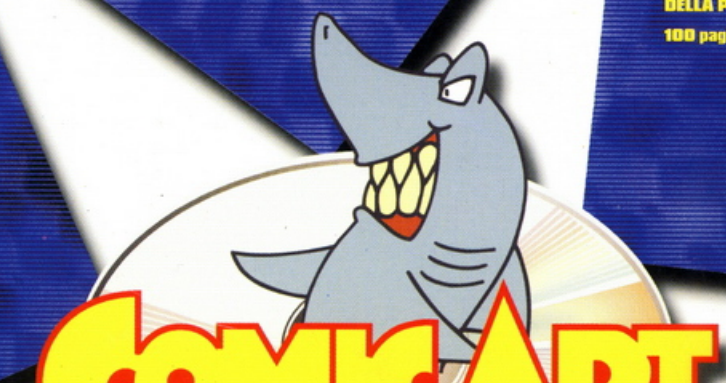
advertising by www.flyer.it 06.77260819

JUST 4 U

JUST 4 U

Company Syndication: Via Archimede 96, 00196 Roma
Tel. +39 (0)6.80691133 • Fax +39 (0)6.8077552

Tutti i mesi con te abbiamo sei appuntamenti in edicola che non puoi mancare Occhio alle date



COMIC ART PUBLISHING

5

PLAY STATION ZONE

LE MIGLIORI CHEATS
E LE GAME GUIDE PIÙ ATTESE

100 pagine tutte a colori, 7.900 Lire

10

PLAYSTATION PRO

PER DIVENTARE PROFESSIONISTI DELLA PSX

100 pagine tutte a colori, 7.900 Lire

Galaxy PlayStation Mensile

PRIMO CONTATTO CON LA GALASSIA PLAYSTATION

84 pagine tutte a colori, 4.900 Lire

15

30

extreme PlayStation

OLTRE I CONFINI DELLA PSX

100 pagine tutte a colori, 7.900 Lire

PC Games Solutions

NEWS, CHEATS E SOLUZIONI PER IL TUO PC

100 pagine tutte a colori, 11.900 Lire

CURIOSITÀ ANTEPRIME SOLUZIONI

N64 PRO

TUTTO QUELLO CHE VOLEVATE SAPERE E CHE NESSUNO VI HA MAI DETTO SUL MONDO N64

100 pagine tutte a colori, 7.900 Lire

25

20

Ogni rivista regala tutti i mesi

inserti speciali

con trucchi, guide e soluzioni